

# Ejercicio 2

# Índice

1. Introducción.....	3
2. Criterios de usabilidad.....	3
3. Modo de medición.....	3
4. Conclusión.....	3
5. Referencias.....	3

# **1. Introducción**

La usabilidad es una cualidad que tiene una web o aplicación, la cual mide la facilidad con la que esta puede ser usada por usuarios específicos para conseguir objetivos específicos, de forma efectiva, eficiente y satisfactoria. Hace referencia a la rapidez y facilidad con la que las personas llevan a cabo sus tareas a través del uso de una herramienta, como puede ser nuestra aplicación; para lograr esto, debemos enfocarnos en los usuarios.

Para desarrollar un producto usable

## **2. Criterios de usabilidad**

## **3. Modo de medición**

## **4. Conclusión**

## **5. Referencias**

<http://www.sidar.org/recur/desdi/traduc/es/visitable/quees/usab.htm>