



Discovery Piscine

Célula 1-4

Resumen: En este ejercicio, vemos cómo crear tu primera página web.

Versión: 2

Índice general

I.	Unas palabras sobre esta Discovery Piscine	2
II.	Introducción	3
III.	Instrucciones generales	4
IV.	Ejercicio 04: Basics or home	5
V.	Presentación y evaluación por pares	6

Capítulo I

Unas palabras sobre esta Discovery Piscine

¡Bienvenido!

Vas a comenzar el primer módulo web de esta Discovery Piscine. Queremos mostrarte cómo es el código que compone el software que utilizas cada día, y al mismo tiempo experimentar el aprendizaje entre pares, un modelo educativo de 42.

La programación implica lógica (no matemáticas). Le proporciona ladrillos elementales, que puedes ensamblar como lo desees. Nunca existe LA solución a un problema. Habrá tu solución, habrá las de cada uno de tus vecinos. Lento o rápido, feo o bonito, si sirve para hacer el trabajo, ¡no hace falta más! Este conjunto de ladrillos constituirá una serie de órdenes (cálculo, visualización, ...) que el ordenador realizará, en el orden que hayas elegido.

En lugar de darte un curso con una sola solución para cada problema, y que probablemente esté anticuado dentro de unos años, hemos optado por ponerte en una situación de aprendizaje entre iguales. Vais a buscar los elementos que os pueden servir para vuestro reto, seleccionar los que realmente son interesantes probándolos y manipulándolos, y crear tu propio programa. Para ello, discute con los demás, intercambiaid vuestros puntos de vista, encontrad nuevas ideas juntos, y finalmente prueba tú mismo para convencerte de que funciona.

La evaluación por pares es un momento clave para descubrir otras formas de hacer las cosas, así como otras cosas que no habías pensado y que podrían estropear tu programa (piensa en tu grado de nerviosismo con un software que se bloquea). Al igual que diferentes clientes no prestan atención a las mismas cosas, cada evaluador será diferente del anterior. Y quién sabe, puede que haya hecho nuevos conocidos para posteriores colaboraciones.

Al final de esta piscina, no habrás hecho las mismas cosas que los demás participantes, no habrás validado los mismos proyectos, habrás elegido hacer un reto en lugar de otro... ¡y eso es normal! Es una experiencia tanto colectiva como personal. Cada uno se beneficiará de lo que experimente durante este tiempo.

Buena suerte a todos, esperamos que te guste esta experiencia.

Capítulo II

Introducción

Lo que este ejercicio le hará ver :

- Descubrimiento del funcionamiento de una página web.
- Creación de su primera página web sencilla.

Capítulo III


Instrucciones generales

A menos que se especifique explícitamente, se aplicarán las siguientes normas todos los días de esta Piscine.

- Este enunciado es la única fuente fiable. No confíes en ningún rumor.
- Este enunciado puede actualizarse hasta una hora antes del plazo de entrega.
- Los ejercicios de un enunciado deben realizarse en el orden. Los ejercicios posteriores no serán calificados a menos que todas las anteriores estén perfectamente ejecutados.
- Tenga cuidado con los derechos de acceso de sus archivos y carpetas.
- Sus ejercicios serán evaluados por sus compañeros de Piscine.
- Todos los ejercicios del shell deben ejecutarse con `/bin/bash`.
- No debes dejar en su lugar de trabajo cualquier otro archivo que no sea el solicitado explícitamente por las asignaciones.
- ¿Tienes una pregunta? Pregunta a tu vecino de la izquierda. Si no es así, prueba suerte con tu vecino de la derecha.
- Todas las respuestas técnicas que puedas necesitar están disponibles en el **man** o en Internet.
- Recuerda hablar con los compañeros por el Slack de piscina y ¡también Discord!
- Debes leer los ejemplos con detenimiento. Pueden revelar requisitos que no son obvios en la descripción de la descripción de la tarea.
- ¡Por Thor, por Odín! ¡Usa tu cerebro!!

Capítulo IV

Ejercicio 04: Basics or home

	Ejercicio: 04
Basics or home	
Directorio de entrega: <i>ex04/</i>	
Archivos a entregar: basics.html	
Funciones autorizadas: Ninguna	

Cree una página web que contenga los siguientes elementos:

- Un fondo rosa (“¿Rosa? ¿Qué tiene de malo el rosa?”). Tengan cuidado, esta no es una elección de color al azar.
- “Básico” como título de la pestaña de navegación.
- Un título -así de grande- en blanco, centrado, que contenga al menos 1 carácter especial especial.
- Dos imágenes, una al lado de la otra, que representan tiendas online.
- Debajo de cada imagen, un enlace al sitio web correspondiente.
- Debajo de eso, una línea horizontal que separa la página (no importa el tamaño de la ventana).
- Por último, debajo de esta línea, alineados en el lado derecho de la página, en cursiva y con un tipo de letra monospace, el símbolo del copyright, su nombre de usuario y el año en curso. (“© wil 2021”).

Nota: este ejercicio debe consumirse con moderación.

Capítulo V

Presentación y evaluación por pares

- En la carpeta `discovery_piscine` de la raíz de tu home, cree una nueva carpeta `cell11` y entra en ella.
- A partir de ahora, todos los ejercicios deben estar en la carpeta correcta de renderización. El ejercicio 00 en la carpeta `ex00`, el ejercicio 01 en la carpeta `ex01`, etc ... sigue la lógica.



Tenga en cuenta que durante su defensa todo lo que no esté presente en la carpeta del día no será revisado.