



# Lenguajes y Autómatas

# **Traductor**

### Nombre:

César Alejandro Medina Arredondo

#### Maestro:

Juan Pablo Rosas Baldazo

En el siguiente proyecto se realizara un traductor de java al lenguaje de python

Para hacer esto primero se tiene que crear una funcin para abrir un archivo de texto, donde se creara una variable para guardar lo que contiene el archivo, para eso se utiliza la función open(dirección, r)en donde dirección es la dirección donde se encuentra guardado el archivo r para especificar lectura.

Después se tendrá que separar por renglones para crear una lista que ayudara a manipular los datos. Se creara una tabla de símbolos reservados de java.

Para el traductor se reara la función traduxtor que recibirá la lista de renglones que guardamos en el archivo txt.

Luego se usara el ciclo for para recorrer la lista y también nos ayudaremos con una bandera ya que python las necesita para una correcta sintaxis.

Ya por último se creara la función llamada convertidordecodigo

### Prueba

Se utilizo una maquina con las siguientes características

AMD A8-6410 Radeon Graphics R5 200 GHZ

Memoria RAM 6.00 GB

Windows 10 Home

Iteración	Resultado
1	0.00355456
2	0.003566465
3	0.0036469554
4	0.0035465486
5	0.0035465545