ACTIVIDAD METODOLOGÍAS ÁGILES

ALEJANDRO MEDINA ROJAS

DANIEL LIBARDO DIAZ GONZALEZ

ANDRÉS FELIPE LEÓN SÁNCHEZ

OSCAR EDUARDO ALVAREZ RODRIQUEZ

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

BOGOTÁ D.C.

21/04/2025

PREGUNTAS:

- 1. El Manifiesto Ágil resalta la importancia de la colaboración abierta ¿Cómo manejarías la transparencia en un equipo si encuentras que algunos miembros no están cumpliendo sus responsabilidades? ¿Hasta qué punto crees que es ético compartir estos problemas con todo el equipo?
- 2. Uno de los principios del Manifiesto Ágil es responder al cambio en lugar de seguir un plan fijo. ¿Cómo manejarías una situación en la que el cliente realiza cambios frecuentes, afectando el tiempo y esfuerzo de tu equipo? ¿Qué límites éticos pondrías para proteger a tu equipo sin comprometer la satisfacción del cliente?

 Agrega un ejemplo real de experiencia si es posible, de lo contrario investiga alguno
- 3. El Manifiesto Ágil da prioridad a las personas y sus interacciones sobre procesos y herramientas. Si tu equipo enfrentara una situación difícil (por ejemplo, falta de comunicación o conflicto interpersonal), ¿cómo abordarías el problema desde un enfoque ético sin imponer procesos rígidos? ¿Qué importancia tiene la empatía en esta situación?
- 4. Uno de los valores ágiles es entregar software funcionando frecuentemente. Imagina que tu equipo debe lanzar una versión incompleta debido a la presión de tiempo.
 ¿Cómo equilibrarías la responsabilidad ética de cumplir con las expectativas del cliente con la responsabilidad de asegurar la calidad del producto?
- 5. El Manifiesto Ágil sugiere que los equipos deben reflexionar regularmente para mejorar. ¿Cómo abordarías una situación en la que el equipo no quiere reconocer sus errores o se resiste a cambiar? ¿Qué principios éticos guiarían tu enfoque para facilitar una mejora sincera?

6.	Basados en todas sus respuestas anteriores, ¿qué ventajas y desventajas encuentran
	en trabajar con metodologías ágiles?

RESPUESTAS:

- 1. Si notamos que algunos miembros no están cumpliendo sus responsabilidades, lo abordaríamos primero en privado con la persona involucrada. Si no hay mejora, informaríamos al equipo de forma objetiva, sin culpas, enfocándonos en cómo afecta al trabajo colectivo. Éticamente, es correcto compartirlo si se hace con respeto, buscando soluciones y no señalar culpables.
- 2. Documentaríamos cada cambio y estimaríamos el impacto en tiempo y esfuerzo. Si los cambios son excesivos, propondríamos establecer límites claros de revisión, como ventanas específicas para solicitudes, también podríamos aplicar metodologías que prioricen lo central y esencial de cada parte del proyecto, así amortiguando el costo de desarrollo ante cambios. Éticamente, debemos proteger la salud y el enfoque del equipo sin dejar de ser transparentes con el cliente.

Ejemplo real de un amigo: en un proyecto en el que estuvo cómo desarrollador de back, había dos equipos de desarrollo, uno de backend y otro de frontend, algo peculiar de esta experiencia es que dichos cambios frecuentes eran solicitados por el equipo de back hacia el equipo de front; al final se llegó a un acuerdo entre ambas partes y todo quedó más claro.

- 3. Primero fomentaríamos una conversación directa y respetuosa entre las partes. No impondríamos procesos, pero sí facilitaríamos dinámicas de resolución de conflicto. Es importante ser empáticos, entender las emociones detrás del conflicto y ayudar a encontrar soluciones humanas y sostenibles.
- 4. Sería ético ser transparente y comunicar claramente al cliente qué está y qué no está listo. Si se lanza algo incompleto, aseguraríamos que no comprometa la estabilidad ni la

seguridad, ni en general la calidad del sistema. Preferiríamos lanzar una versión mínima funcional antes que una solución inestable.

5. Fomentaríamos un espacio seguro para hablar sin juicios. Si el equipo no quiere reconocer errores, usaría datos concretos (bugs, tiempos, entregables fallidos, nuevas facilidades que trae el cambio, posibles reducciones en costo, tiempo y esfuerzo, entre otras ventajas de mejorar) para mostrar la necesidad de mejora y proyectar lo que se puede lograr y alcanzar. Éticamente, es nuestro deber construir una cultura que valora el aprendizaje más que la perfección.

6. Ventajas y desventajas:

6.1. Ventajas:

- 6.1.1. Flexibilidad ante el cambio.
- 6.1.2. Mejora continua y adaptabilidad.
- 6.1.3. Cercanía con el cliente.
- 6.1.4. Entregas frecuentes generan valor temprano.

6.2. Desventajas:

- 6.2.1. Requiere madurez y disciplina del equipo.
- 6.2.2. Puede generar desgaste si los cambios no se gestionan bien.
- 6.2.3. Dificultades si el cliente no está involucrado activamente.
- 6.2.4. Riesgo de priorizar velocidad sobre calidad si no se equilibra bien.

