

# ALEJANDRO MENDOZA

alejandromendoza6575757@gmail.com | github.com/AlejandroMendoza334 | linkedin.com/in/alejandro-mendoza-b7430b276

## HABILIDADES

---

**FRONTEND:** HTML5, CSS3, JavaScript, React, Bootstrap, Tailwind CSS

**BACKEND:** Node.js, Python, Express.js, FastAPI, MongoDB

**MÓVIL:** Flutter, Dart, Android Studio, Firebase

**HERRAMIENTAS:** Git, Cursor, Firebase (Auth, Firestore, Storage, Realtime DB)

## EXPERIENCIA

---

**Desarrollador Full Stack**, Sistema de Trading Automatizado – **Proyecto Personal** Agosto 2025 – Presente

- Desarrollo de plataforma automatizada de trading de criptomonedas con panel web en tiempo real, implementando múltiples estrategias de trading (RSI Momentum, Keltner Pullback, Multi-timeframe) usando Python, FastAPI e integración con API de Binance
- Construcción de sistema integral de análisis de sentimiento del mercado integrando múltiples fuentes de datos (Reddit, Twitter, noticias, influencers) con análisis de sentimiento VADER, Pandas y NumPy para procesamiento de datos e insights
- Implementación de arquitectura backend segura con PostgreSQL y SQLAlchemy, con cifrado AES-128 para datos sensibles, hash de contraseñas PBKDF2 y consultas SQL optimizadas con índices para alto rendimiento
- Desarrollo de panel frontend en tiempo real usando React 18, TailwindCSS, Chart.js y Framer Motion, mostrando operaciones en vivo, estadísticas y gráficos interactivos con conexiones WebSocket
- Creación de sistema de backtesting con análisis de datos históricos, cálculo de métricas de rendimiento y rotación inteligente de bots basada en volatilidad y condiciones del mercado
- Despliegue de aplicación lista para producción usando Docker y VPS con Uvicorn, implementando sistemas completos de logging, monitoreo y cálculos automatizados de interés compuesto

**Desarrollador de Aplicaciones Móviles**, Proyecto BOVIFrame – **Remoto**

Mayo 2025 – Finalizado

- Desarrollo de aplicación móvil para evaluación ganadera usando sistema EPMURAS con Flutter y Dart, implementando integración completa con Firebase (Autenticación, Firestore, Storage, Realtime Database) para gestión de datos y sesiones de usuario
- Implementación de funcionalidad de manejo de imágenes y PDF, visualización de gráficos personalizados y almacenamiento local de sesiones para habilitar acceso offline a datos y

experiencia de usuario fluida

- Construcción de sistema de generación de reportes para evaluaciones individuales y grupales de animales, con menús de navegación personalizados y principios de diseño UI moderno
- Diseño y desarrollo de interfaces responsivas con sistemas de navegación personalizados, asegurando experiencia de usuario óptima en diferentes tamaños de dispositivos

#### ***Desarrollador Full Stack Freelance – Remoto***

*2023 – Presente*

- Creación de APIs RESTful usando Node.js y Express.js con MongoDB, implementando autenticación JWT y sistemas seguros de gestión de usuarios
- Desarrollo de aplicaciones web responsivas usando React, implementando componentes UI modernos con Bootstrap y Tailwind CSS para experiencia de usuario óptima
- Construcción de aplicaciones frontend interactivas con JavaScript, integrando APIs de terceros e implementando renderizado dinámico de contenido

## **PROYECTOS**

---

#### ***Sistema de Trading Automatizado | Python, FastAPI, React, PostgreSQL***

*En Desarrollo*

- Plataforma para trading automatizado de criptomonedas con panel en tiempo real, múltiples estrategias de trading, análisis de sentimiento del mercado y backtesting. Incluye cifrado de datos sensibles, gestión de usuarios y rotación inteligente de bots basada en condiciones del mercado

#### ***Aplicación Móvil BOVIFrame***

*Próximamente*

- Aplicación móvil para evaluación ganadera con gestión integral de animales, seguimiento de vacunación, monitoreo reproductivo y generación de reportes veterinarios
- Construida con Flutter y Firebase, con capacidades offline, procesamiento de imágenes y sincronización de datos

#### ***MiniAuth API***

*[github.com/AlejandroMendoza334/mini-auth-api](https://github.com/AlejandroMendoza334/mini-auth-api)*

- Sistema completo de autenticación con tokens JWT, registro de usuarios y funcionalidad de inicio de sesión segura usando Node.js, Express.js y MongoDB

#### ***Aplicación E-commerce***

*[e-commerce48239.netlify.app](https://e-commerce48239.netlify.app)*

- Aplicación moderna de e-commerce basada en React con funcionalidad de carrito de compras, gestión de productos y diseño responsivo usando TypeScript

#### ***Aplicación Movie API***

*[alejandromendoza334.github.io/apimovie.github.io](https://alejandromendoza334.github.io/apimovie.github.io)*

- Base de datos interactiva de películas con funcionalidad de búsqueda, integración de API y renderizado dinámico de contenido usando HTML, CSS y JavaScript

#### ***Aplicación de Mapa Interactivo***

*[alejandromendoza334.github.io/mapinteractive.github.io](https://alejandromendoza334.github.io/mapinteractive.github.io)*

- Aplicación de mapa interactivo con dibujo de polígonos, dibujo de líneas, gestión de información de lotes y funciones de bloqueo de mapa usando HTML, CSS y JavaScript

### ***Aplicación My Wallet***

*wonderful-biscuit-92eec4.netlify.app*

- Aplicación de gestión de finanzas personales con seguimiento de gastos y planificación de presupuesto construida con Flutter y Dart

## **EDUCACIÓN**

---

### ***Desarrollo Móvil – Completado***

*Agosto 2025 – Septiembre 2025*

- Fundamentos de programación, herramientas y entorno de desarrollo, sintaxis y estructuras de control, clases y objetos, tipado estático, programación asíncrona, gestión de paquetes, Git/GitHub
- Aplicaciones móviles con framework Flutter, estructura de widgets, diseño UI, navegación y rutas, interacción con servicios web, acceso a datos y servicios, integración backend con Firebase, almacenamiento local SQLite, generación de archivos APK e IPA, publicación y distribución de aplicaciones

### ***Programación Web – Completado***

*Enero 2022*

- HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, WordPress, Angular

### ***Lógica y Programación – Completado***

*Enero 2023*

- Python, JavaScript (Node.js), Dart, Go, Phaser

### ***Mantenimiento de Computadoras – Completado***

*Abril 2023*

### ***Curso de Ciencias de la Computación, UJAP – Completado***

*Octubre 2023*