Manual de programador

VIRTUAL MEDITATE



ÍNDICE

Requisitos	2
Creación del proyecto	2
Creación base de datos	
Creación de la carpeta de proyecto	2
Configuración	2
Creación de migraciones	3
Creación autentificación	3
Creación CRUDs	4
Configuración rutas	4
Creación del menú	4
Configuración de controladores	5
Creación de selects	5
Modificación de cabeceras y datos	6
Restringir acceso	7
Creación seeders	8
Configuración locales	8
Estilos	9
Posibles implementaciones	10

REQUISITOS

Antes de empezar a crear la página necesitamos las siguientes herramientas:

- Composer: gestor de dependencias PHP
- Artisan: CLI que nos va a permitir gestionar nuestros proyectos desde la consola.
- Xampp: nuestro servidor local (o cualquier otro servidor local)

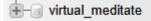
[Node.js] ② Nos permitirá crear los elementos de autentificación del proyecto. Node.js es un entorno de ejecución de JavaScript , permitiéndolo ejecutar fuera de un navegador web.

CREACIÓN DEL PROYECTO

CREACIÓN BASE DE DATOS

Creamos la base de datos desde PHPMyAdmin:

En nuestro caso se llama virtual_meditate igual que el nombre de la empresa



CREACIÓN DE LA CARPETA DE PROYECTO

En la ruta que prefiramos, aunque preferiblemente desde htcdocs lanzaremos el siguiente comando de consola para crear el proyecto:

C:\Users\Alejandro\Desktop>composer create-project laravel/laravel virtualmeditate "10.*"

Elegimos la versión 10, pues es la que nos permitirá hacer uso del crud-generator.

CONFIGURACIÓN

Una vez creado el proyecto nos dirigimos a nuestro editor de código de confianza y retocamos los siguientes archivos:

En el archivo .env nos aseguramos de configurar la base de datos para que tenga el mismo nombre que la base de datos creada en el paso 1.

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=virtual_meditate
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

A continuación, nos dirigimos al archivo composer. json y añadimos la dependencia para poder usar el crud generator:

```
"require-dev": {
          "appzcoder/crud-generator": "^3.2"(v3.3.0), v3.3.0
          "fakerphp/faker": "^1.9.1"(v1.24.1), v1.24.1
          "ibex/crud-generator": "^2.1"(v2.1.2), v2.1.2
          "laravel/pint": "^1.0"(v1.20.0), v1.20.0
           "laravel/sail": "^1.18"(v1.41.0), v1.41.0
          "mockery/mockery": "^1.4.4"(1.6.12), v1.6.12
          "nunomaduro/collision": "^7.0"(v7.11.0), v7.11.0
          "phpunit/phpunit": "^10.1"(10.5.45), v10.5.45
          "spatie/laravel-ignition": "^2.0"(2.9.0) v2.9.0
}
```

CREACIÓN DE MIGRACIONES

Ahora es tiempo de crear nuestras tablas, el orden en este caso es importante ya que algunas poseen claves foráneas de otras tablas. Para ello crearemos primero la tabla categorías, luego entornos y por último objetos.

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:migration create_categorias_table_

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:migration create_entornos_table

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:migration create_objetos_table

De esta forma nos ahorramos tener que crear las funciones up() y down() ya que ya vendrán creadas con la estructura correcta. Si quisiéramos podríamos poner la instrucción \$table→engine="InnoDB" para habilitar el borrado en cascada, cosa que no queremos en nuestro caso y por eso no ponemos.

CREACIÓN AUTENTIFICACIÓN

Para proceder a configurar el proceso de autentificación necesitamos ejecutar los siguientes comandos.

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>composer require laravel/u

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan ui bootstrap --auth

Desde otra terminal:

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>npm install

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>npm run dev_

Ahora el resultado es el siguiente:

```
C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>npm run dev
> dev
> vite

VITE v5.4.14 ready in 609 ms

→ Local: http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help

LARAVEL v10.48.28 plugin v1.2.0
```

Y ya podríamos registrarnos e iniciar sesión en la página. Los datos seran guardados en users

CREACIÓN CRUDS

Vamos a proceder a crear los CRUDs para las tablas que ya tenemos, para ello usaremos los siguientes comandos:

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>composer require ibex/crud-generator --dev_

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:crud categorias_
C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan vendor:publish --tag=crud_

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:crud entornos_

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:crud objetos

Nos han preguntado con que queríamos crear los CRUDs y hemos elegido la opción de bootstrap para todos ellos.

CONFIGURACIÓN RUTAS

Ahora que ya están creados los CRUDs, vamos a configurarles una ruta, para ello nos dirigimos al archivo web.php dentro de la carpeta routes y creamos las siguientes rutas:

```
Route::get(uri: '/', action: function (): Factory|View {
    return view(view: 'welcome');
});
Auth::routes();
Route::resource(name: 'categorias', controller: App\Http\Controllers\CategoriaController::class) -> middleware(middleware: 'auth');
Route::resource(name: 'entornos', controller: App\Http\Controllers\EntornoController::class) -> middleware(middleware: 'auth');
Route::resource(name: 'objetos', controller: App\Http\Controllers\DbjetoController::class) -> middleware(middleware: 'auth');

You, 2 weeks ago * Configuracion del proyecto de laravel
Route::get(uri: '/home', action: [App\Http\Controllers\HomeController::class, 'index']) -> name(name: 'home');
```

Como se puede apreciar hay una ruta por cada tabla.

CREACIÓN DEL MENÚ

Ahora crearemos un menú para poder acceder a nuestras tablas, para ello seguimos la siguiente ruta dentro de nuestro proyecto app\resources\views\layouts\app.blade.php y ahí añadimos lo siguiente:

CONFIGURACIÓN DE CONTROLADORES

Ahora, para poder acceder a datos de otra tabla como por ejemplo acceder al nombre de una categoría en base a su id necesitamos hacer lo siguiente, primero en EntornoController.php, en los métodos create() y edit(), pondremos lo siguiente:

```
/**

* Show the form for creating a new resource.

*/

0 references | 0 overrides

* public function create(): View

{

$entorno = new Entorno();

$categorias = Categoria::pluck(column: 'nombre', key: 'id');

return view(view: 'entorno.create', data: compact(var_name: 'entorno', var_names: 'categorias'));

}
```

```
0 references | 0 overrides
public function edit($id): View
{
    $entorno = Entorno::find(id: $id);
    $categorias = Categoria::pluck(column: 'nombre', key: 'id');
    return view(view: 'entorno.edit', data: compact(var_name: 'entorno', var_names: 'categorias'));
}
```

Y hacemos lo mismo en objetos con referencia a entornos Para ello en Objetos Controller.php:

```
public function edit($id): View
{
    $objeto = Objeto::find(id: $id);
    $entorno = Entorno::pluck(column: 'nombre', key: 'id');
    return view(view: 'objeto.edit', data: compact(var_name: 'objeto', var_names: 'entorno'));
}
```

CREACIÓN DE SELECTS

Vamos a crear un select para aquellos campos relacionados para ellos haremos lo siguiente dentro de form.blade.php dentro de entornos:

Y dentro de objetos hacemos algo similar:

MODIFICACIÓN DE CABECERAS Y DATOS

Ahora modificaremos tanto el nombre del encabezado de las tablas como el dato que tiene dentro para que haga referencia al nombre asociado a la propia id del campo, para ello vamos a index.blade dentro de entornos y objetos y retocamos lo siguiente:

```
<div class="card-body bg-white">
  <div class="table-responsive">
    <thead class="thead">
          No
            Nombre
            Entorno
            Dimensiones
            Posicion
            Color

√thead>

          @foreach ($objetos as $objeto)
            {{ ++$i }}
               {{ $objeto→nombre }}
               {{ $objeto→entorno→nombre }}
               {{ $objeto→dimensiones }}{{ $objeto→posicion }}
               {{ $objeto→color }}
```

```
<div class="card-body bg-white">
 <div class="table-responsive">
   <thead class="thead">
       No
       Categoria
       Nombre
       Musica
         </thead>
     Oforeach ($entornos as $entorno)
         {{ ++$i }}
         {{ $entorno→nombre }}>{{ $entorno→musica }}
```

También se cambiaron las vistas show() de la siguiente forma:

```
<div class="card-body bg-white">
            <div class="form-group mb-2 mb20">
                <strong>Nombre:</strong>
                {{ $objeto→nombre }}
            </div>
            <div class="form-group mb-2 mb20">
                <strong>Entorno:</strong>
                {{ $objeto → entorno → nombre }}
            <div class="form-group mb-2 mb20">
                <strong>Dimensiones:</strong>
                {{ $objeto→dimensiones }}
            </div>
            <div class="form-group mb-2 mb20">
                <strong>Posicion:</strong>
                {{ $objeto→posicion }}
            </div>
            <div class="form-group mb-2 mb20">
                <strong>Color:</strong>
                {{ $objeto→color }}
            </div>
</div>
```

RESTRINGIR ACCESO

Ahora vamos a hacer que no se pueda acceder a las vistas si el usuario no está loggeado para ello añadiremos lo siguiente tanto en web.php como en app.blade.php:

```
Auth::routes(); Follow link (ctrl + click)
Route::resource(name: 'categorias', controller: App\Http\Controllers\CategoriaController::c ass) \rightarrow middleware(middleware: 'auth');
Route::resource(name: 'entornos', controller: App\Http\Controllers\EntornoController::class) \rightarrow middleware(middleware: 'auth');
Route::resource(name: 'objetos', controller: App\Http\Controllers\ObjetoController::class) \rightarrow middleware(middleware: 'auth');

@if (Auth::check())

{{ _(key: 'Categorias') }}

{{ _(key: 'Entornos') }}

<l>

<
```

De esta forma solo podrá ver los accesos a las vistas si está registrado en la aplicación.

CREACIÓN SEEDERS

Ahora creamos el seeder para tener insertados los datos de algunos usuarios, para ellos hicimos lo siguiente:

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan make:seeder admin_seeder

Ahora añadimos la siguiente línea y a continuación los usuarios, en nuestro caso solo 1.

A continuación, nos dirigimos a DatabaseSeeder.php y llamamos a nuestro seeder.

Por último debemos insertar el siguiente comando en consola, para generar todos los seeders que tengamos:

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan db:seed

CONFIGURACIÓN LOCALES

Para tener la validación de errores en español primero debemos descargar las traducciones de:

https://github.com/Laraveles/spanish

Luego, en config:

Luego en resources creamos una carpeta y la llamamos lang e introducimos lo que hemos descargado y por último ejecutamos los últimos comandos:

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan config:clear

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan cache:clear

C:\Users\Alejandro\Desktop\virtualmeditate>php artisan optimize:clear_

ESTILOS

Por último los estilos actuales, en la página principal:

Se colocó una imagen de fondo, así como el nombre de y slogan de la empresa.

El nav ha sido cambiado para tener un fondo negro con letras blancas, así como la inclusión del nombre de la empresa.

Luego, en el resto de vistas de las tablas se han cambiado los estilos para separar el contenido del nav así como resaltar cada tabla de un color diferente que representa el logo de la empresa inspirado en el equilibrio cada vista tiene pequeños detalles que la diferencian de las demás.

POSIBLES IMPLEMENTACIONES

Pese a los cambios realizados, los estilos podrían mejorarse añadiendo estilos acordes a las vistas de añadir, editar y visualizar de las diferentes tablas.

Con el tiempo y con el crecimiento de la empresa podría ser necesaria una ampliación en la base de datos, así como en la cantidad de tablas y campos de estas.