



CERTIFICA QUE
Alejandro Moreira Martínez

HA SUPERADO CON ÉXITO
**CURSO DE UNITY 5: PROGRAMACIÓN
DE VIDEOJUEGOS 2D**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', written over a light blue circular background.

Manuel Agudo
CEO de OpenWebinars



openwebinars.net/cert/m2nnD

Duración del curso
24 horas

Fecha de expedición
7 de Mayo de 2020

Contenidos del curso

1. INTRODUCCIÓN

Introducción y presentación del curso videojuegos 2D
¿Por qué Unity?

2. UNITY

Introducción y personalización de la interfaz de Unity
Scripting I - Mover personaje
Scripting II - Tags para colisiones
Scripting III - Generador de enemigos
Scripting IV - Atacar enemigos
Scripting V - Desplazamiento de cámara y suelo
Scripting VI - Recolección de elementos

3. CONCEPTOS BÁSICOS 2D

Configurar la escena
Crear plataformas
Efecto Parallax
Atlas
Partículas

4. ANIMACIÓN 2D

Animación 2D
Animación del personaje principal I
Animación del personaje principal II

5. UNITY UI

Gameplay I
Gameplay II
Gameplay III
Flujo de juego I
Flujo de juego II

6. SONIDOS

Sonidos

7. EXPORTANDO JUEGO

Exportar APK
Subida del juego a la PlayStore

