

## Sobre mí

España, remoto

Español & Inglés

¡Hola! - Soy un apasionado del diseño de interfaz de usuario y lo uso para mejorar la vida de las personas. Soy autodidacta y metódico en busca de la mejora continua. Me considero a mi mismo como un eterno aprendiz, al borde de la obsesion por aquellas cosas que me apasionan.

## Experiencia

### Diseñador de producto

Geomites

Mar 2023 - Hoy

Junto a un equipo de diseñadores y desarrolladores, dirijo el diseño UX y UI de este proyecto, en el que desarrollamos un videojuego móvil para plataformas iOS y Android en un entorno ágil. Analizo a los líderes del mercado que ofrecen productos similares, investiguo a los usuarios potenciales y creo diseños de baja y alta fidelidad en Figma. Desarrollo un prototipo que me permite verificar las decisiones de diseño mediante pruebas de usabilidad y tests A/B. Ahora estamos en fase de desarrollo y colaboro con el equipo de desarrollo en la transición del prototipo a React. Por último, desarrollo un sistema de diseño que facilita el mantenimiento y las actualizaciones del producto.

### Diseñador de producto

Atipiko tours

Feb 2023 - Oct 2023

Fui contratado junto a un desarrollador fullstack en el diseño y desarrollo de una web para una agencia de viajes. Hice investigación y análisis del mercado (usuarios y competencia). Desarrollé la creación de wireframes Low-fi y High-fi. Posteriormente hice test con los usuarios e iteré los diseños con la información obtenida. Mantuve una comunicación fluida con desarrollo para una implementación efectiva de los diseños. Tras la realización del proyecto la empresa obtuvo un branding y una web que le han permitido aumentar sus ventas en mas de un 200%.

### Diseñador de producto

Senzo studio

Apr 2022 - Nov 2022

Como autónomo, me contrataron para diseñar y desarrollar un sitio web para un estudio de efectos visuales. Hice una investigación de las empresas líderes en el mercado. Definí el producto, así como el diseño de baja a alta fidelidad de los flujos de usuario. Hice investigación y pruebas con los usuarios para asegurarme de que el contenido y el diseño eran eficientes. Desarrollé el sitio web asegurándome de que el producto final era el esperado tanto por las partes interesadas como por los usuarios. La empresa logró aumentar la contratación de proyectos en más de un 50% con respecto al período anterior.

### Manager de Marketing & Diseño

Promam

Jul 2017 - Sep 2021

Como empleado en una empresa de fabricación de maquinaria industrial, fui responsable de las labores de marketing y diseño. Me encargué del diseño y desarrollo de la página web de la empresa. Lideré las campañas de posicionamiento SEO. Lideré las campañas de marketing a través de las redes sociales. Organicé y desarrollé el diseño de todo tipo de productos necesarios para el funcionamiento de la empresa (catálogos, anuncios, documentos). Organicé junto a los stakeholders la estrategia de marketing y ventas.

## Educación

Rey Juan Carlos University

2011 - 2016

Marketing degree

## Cursos

Google & Coursera, IDF, Domestika and Udemy,

2021 - 2023

Fundamentos de experiencia de usuario - Investigación de usuarios - Psicología gestalt - Interacción humano & máquina - Diseño para el siglo XXI - Diseño emocional - Visualización de la información - Experiencia de usuario en móvil - Diseño visual - Patrones de diseño - Introducción a After Effects - HTML5 & CSS3 avanzados

## Herramientas

Sketch - Figma - Adobe Creative Suite - Framer - Webflow - Wordpress - HTML - CSS - Javascript - Axure - Asana - Jira

## Habilidades

Investigación UX - Diseño UX - Diseño UI - Maquetación - Prototipado - Resolución de problemas - Comunicación - Sistemas de diseño