

Conceptos fundamentales de Java

6-2: Manejo de errores Actividades prácticas

**Objetivos de la lección:**

* Descripción de distintos tipos de errores que pueden ocurrir y cómo se manejan en Java
* Descripción de excepciones utilizadas en Java
* Determinación de las excepciones que se arrojan para una clase base
* Escribir un código para manejar una excepción arrojada mediante el método de una clase base

**Vocabulario:**

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
| try | Palabra clave en Java que indica que el bloque siguiente de código maneja una excepción especificada. |
| checked | Una excepción que se maneja de manera opcional |
| mandatory | Una excepción que se DEBE manejar. |
| syntax error | Indica que hay un problema con la interpretación de su programa. |
| try-catch | Evita que el intérprete ejecute el resto del código hasta que éste encuentre una palabra catch. |
| encoding error | Error que indica un problema con el formato de codificación. |
| runtime exception | Error que se produce mientras se ejecuta el programa, también denominado excepción. |
| logical error | Error que se produce como resultado de una lógica de programación incorrecta. |
| catch | Bloque de código que maneja excepciones al tratar casos donde se arroja una excepción. |
| exceptions | Errores que se producen durante el tiempo de ejecución y que pueden ser corregidos o manejados por el código. |

Copyright © 2020 Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados. Oracle y Java son marcas comerciales registradas de Oracle y sus filiales. Todos los demás nombres pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

**Inténtelo/resuélvalo:**

1. Describa la diferencia entre error de sintaxis, error lógico y excepción.

R// Los errores de sintaxis son problemas con la estructura y sintaxis del código

los errores lógicos son problemas con la lógica del código

Las excepciones son eventos inesperados que ocurren durante la ejecución del programa.

1. ¿Cuál es el problema del siguiente código? Debe imprimir " Hello World! " cuatro veces a la pantalla.

String str = “Hello World”;

for(int i = 0; i < 4; i++);

{

System.out.println(str); str+= ”!”;

}

R// el problema es que hay un punto y coma en el cierre del for por ende solo se repitira una vez el “Hello word” y agregara un signo de exclamación a la cadena str

1. Describa una excepción que haya experimentado antes en su programa. Explique de qué manera se podría manejar con un bloque de código try/catch.

R//

Una vez tuve un problema que cuando el usuario digitara un numero y que este lo dividiera mostrara que no se puede, también con los números decimales, entonces el error aparecía en rojo y, entonces sabiendo que puedo usar el catch o el try, usaría un try para que el usuario digite los números como corresponde, en caso que metiera un decimal la lance un mensaje que solo entero que esta un catch, hasta que cumpla la condición

1. Escriba un segmento de código que tenga:
   1. Un error de sintaxis.
   2. Un error lógico.
   3. Una excepción.

1. ¿Cuál es la diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar?

R// La diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar en Java es que la primera obliga al que el programador a manejar o propagar explícitamente la excepción, mientras que la segunda no lo requiere. Las excepciones marcadas se utilizan comúnmente para manejar errores relacionados con la entrada/salida o la comunicación con sistemas externos, mientras que las excepciones sin marcar se utilizan para manejar errores lógicos o de programación.

Copyright © 2020, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados. Oracle y Java son marcas comerciales registradas de Oracle y/o sus filiales. Todos los demás nombres pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios

2