1.- Falso. Tanto datos como programas se guardan en la memoria masiva.

2.- Falso. Se le asignará la siguiente posición de memoria disponible depende del ancho de memoria y de la memoria para el dato que reservemos a continuación.

3.- Falso. Ya que no ocupa lo mismo en bits una cadena de caracteres (80-88 bits) que un número real (64 bits).

4.- Falso. Porque no nos permite traducir cualquier programa a un lenguaje máquina universal.

5.- Falso. Si que hay que tener en cuenta el espaciado en un programa pero no es necesario que int y main vayan en la misma línea. Los enter para el compilador no son nada simplemente son para hacer el código más legible para el programador.

6.- Falso. Ya que la sentencia que utilizamos que contiene using es para evitar tener que escribir mucho y demás cosas pero no es imprescindible.

7.- Verdadero. Ya que al incluir una librería podemos establecer enlaces con otros elementos que sin estas no sería posible como hacer una raíz sin la librería math.h

8.- Falso. Ya que no ocupa lo mismo el char (8 bits) que el string (16 bits).

9.- Falso. Ya que 2ndo no es correcto ya que una variable debe comenzar por una letra o \_ y true tampoco ya que no se les pueden asignar a las variables identificadores que son instrucciones que forman parte del programa (palabra reservada, token) en el caso de dirección al llevar tilde daría error en tiempo de compilación igual que año debido a que la “ñ” no está en la tabla ASCII y no es universal .

10.- Verdadero. Ya que sirven para almacenar datos y no se pueden utilizar si no están declaradas.

11.- Falso. Ya que en la primera parte se realizaría primero la división y después el producto mientras que en la segunda realizaría primero el producto y después la división.

12.- Verdadero. Ya que con el cin y la librería iostream estamos activando el teclado para introducir datos.

13.- Falso. Ya que al poner int después del identificador de una variable dará error, el programa ya sabe de qué tipo es la variable si ya está declarada.

14.- Falso. Ya que el programa no supondrá que le das dos veces a intro para que sea 0 si no es introducido.

15.- Falso. Hay que tener en cuenta muchas cosas y aún no llevamos nada.