7/12/2024

Se realize una pequeña investigacion sobre la resolución de matrices

* En la ota secion crear el proyecto en flutter para la resolución de matrices

Cosas a tomar en cuenta:

* Se puede hacer un emulador gracias a Google chorme lo que se tiene que hacer es correr el programa y poner emulador Google chrome y se ira actualizado cada vez que demos en el código control s

Lista que haceres:

* Realizar el inicio de la aplicación móvil
* Realizarlo por columna y por row

24/12/2024

* Para caso de input de utiliza el stateless widget y el statefulWidget
* Utilizar el emulador de la computadora

25/12/2024

Colocar en el inpiut

class MyApp extends StatelessWidget {

const MyApp({super.key});

// This widget is the root of your application.

@override

Widget build(BuildContext context) {

return MaterialApp(

home: Scaffold(

appBar: AppBar(

backgroundColor: Colors.grey,

titleTextStyle: const TextStyle(

color: Colors.black,

fontSize: 20,

),

centerTitle: true,

title: Row(

mainAxisSize: MainAxisSize.min,

mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center ,

children: const[

Align(child: Center(),),

Text(

"Matriz ",

textAlign: TextAlign.center,

),

Text(

"Developer",

style: TextStyle(

fontWeight: FontWeight.bold,

),

)

],

),

),

body: Column(

children: [

Text("Ingrese el numero de filas"),

TextField(

decoration: InputDecoration(

labelText: "Fila",

)

),

Text("Ingrese el numero de Columnas"),

TextField(

decoration: InputDecoration(

labelText: "Columnas",

)

)

],

),

),

);

}

}

01/01/2025:

Como hacer para que aparezca otra ventana

<https://youtu.be/jtW06zlDW1I>

* Seguir el tutorial e implementarle al proyecto

Copia de Seguridad: import 'dart:ui';

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {

runApp( MyApp());

}

class MyApp extends StatelessWidget {

@override

Widget build(BuildContext context) {

return MaterialApp(

home: Scaffold(

appBar: AppBar(

backgroundColor: Colors.grey,

titleTextStyle: const TextStyle(

color: Colors.black,

fontSize: 20,

),

centerTitle: true,

title: Row(

mainAxisSize: MainAxisSize.min,

mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,

children: [

Align(child: Center()),

Text(

"Matriz Developer",

textAlign: TextAlign.center,

),

],),

),

body: InputExample(),

),

);

}

}

class InputExample extends StatefulWidget {

@override

\_InputExampleState createState() => \_InputExampleState();

}

class \_InputExampleState extends State<InputExample> {

final TextEditingController \_controller = TextEditingController();

final TextEditingController \_controllertwo = TextEditingController();

String \_displayText = "";

String \_displayTexttwo ="";

String \_displayTextresult="";

void \_saveText() {

setState(() {

\_displayText = \_controller.text;

\_displayTexttwo= \_controllertwo.text;

int? \_numberone = int.parse(\_displayText);

int? \_numbertwo = int.parse(\_displayTexttwo);

int? \_resultado=0;

\_resultado= (\_numberone\*\_numbertwo) ;

\_displayTextresult=\_resultado.toString();

// Guardar el texto ingresado

});

}

@override

Widget build(BuildContext context) {

return Padding(

padding: const EdgeInsets.all(16.0),

child: Column(

crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,

children: [

TextField(

controller: \_controller,

decoration: InputDecoration(

labelText: "Columna",

border: OutlineInputBorder(),

),

),

TextField(

controller: \_controllertwo,

decoration: InputDecoration(

labelText: "Fila",

border: OutlineInputBorder(),

),

),

Text(""),

SizedBox(height: 20),

ElevatedButton(

onPressed: \_saveText, // Acción al presionar el botón

child: Text("Guardar"),

),

SizedBox(height: 20),

Text(

"Texto Guardado:",

style: TextStyle(fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold),

),

Text(

\_displayTextresult,

style: TextStyle(fontSize: 16, color: Colors.blue),

),

],

),

);

}

}

02/01/2024

Del mismo video utilizar la segunda opcion de navegación

03/01/2024

Seguir construyendo la aplicación

05/01/2024

<https://youtu.be/_-0Q-vlR2rA?list=PLfPhOw-rhbTBC566gwFaL8TRclCn8kskE>

Hacer una lista de botones

Seguir trabajando con la id y ver como puedo transpasar esos datos