



STATPY CONVERTER

MANUAL USUARIO



● Interfaz Grafica

The image shows a graphical user interface (GUI) for a file analysis tool. The interface is divided into several sections:

- Top Bar (Red):** Contains a dropdown menu labeled "ABRIR ARCHIVO" and three buttons: "ERRORES", "TOKENS", and "GRAFICOS".
- Second Bar (Dark Blue):** Contains a button labeled "CAMBIAR ANALIZADOR" and a label "ANALIZADOR: STATPY".
- Third Bar (Dark Blue):** Contains a button labeled "LIMPIAR TODO".
- Main Area:** Divided into two large panels:
 - ENTRADA:** A large dark blue rectangular area for input.
 - SALIDA:** A large dark blue rectangular area for output.
- Bottom Bar (Green):** Contains a large button labeled "EJECUTAR".



Descripcion de la interfaz



BARRA DE NAVEGACION

- abrir un archivo
 - actualizar un archivo
 - guardar un nuevo archivo
-
- Abrir el reporte de errores
 - Abrir el reporte de tokens
-
- Visualizar los graficos generados

● Editor y terminal

Con el boton “cambiar analizador” variamos entre StatPy y JSON segun el archive que deseemos analizar

CAMBIAR ANALIZADOR

ANALIZADOR: STATPY

LIMPIAR TODO

ENTRADA:

SALIDA:

EJECUTAR





Se cargan los archivos al editor donde se pueden modificar, y al estar listo el archivo se procede a “ejecutar”

StatPy Converter

ABRIR ARCHIVO

ERRORES

TOKENS

GRAFICOS

CAMBIAR ANALIZADOR

ANALIZADOR: STATPY

LIMPIAR TODO

ENTRADA: EJEMPLO.SP

```
// Ya salio compil :)  
  
void main ( ){  
    int b = 2;  
    int a =1;  
    int var1 = 5+8*9;  
    if (b > a){  
        Console.Write("b mayor que a");  
    }else if(a == b){  
        Console.Write("a y b son iguales");  
    }  
    void DefinirGlobales(){  
        string reporte1 = "Reporte 1";  
        double pe1 = 0.8;  
        double pe2 = 0.5;  
        double pe3 = 0.2;  
        double po1 = ${ NewValor, "ejemploJSON.json", "variable1"};  
        double po2 = ${ NewValor, "pruebas.json", "variable1"};  
        string var1 = "Valor Obtenido";  
        string var2 = "Valor Esperado clase 1";  
        string var22 = "Valor Obtenido clase 1";  
        string var3 = "Valore Esperado clase 2";  
        string var33 = "Valor Obtenido clase 2";  
    }  
    void GraficaBarras(){  
        string Titulo= reporte1;
```

SALIDA:

```
def main():  
  
    b=2  
  
    a=1  
  
    var1=5+8*9  
  
    if b > a:  
  
        print("b mayor que a")  
  
    elif a == b:  
  
        print("a y b son iguales")
```

EJECUTAR

● Explicacion del Analisis

- Los archivos JSON son para obtener datos que despues podemos llamar para guardarlos.
- Los archivos StatPy tienen el proposito de brindar elementos para traducirlos a lenguaje Python y presentar 3 funciones especiales
 - DefinirGlobales(): se definen variables que podremos reutilizar.
 - GraficoBarras(): genera una imagen de un grafico de barras.
 - GraficoPie(): genera una imagen de un grafico de Pie.





Reportes generados

Utilizando esta aplicacion lograras maravillas...



ERRORES LEXICOS

Errores lexicos

Error léxico : '@' en la línea: 3 y columna: 0

Error léxico : '#' en la línea: 4 y columna: 0

Error léxico : '%' en la línea: 5 y columna: 0

LISTA DE TOKENS

Lista de tokens

Token: ENTERO Lexema:2 Linea:3 Columna:0

Token: identificador Lexema:b Linea:3 Columna:0

Token: varINT Lexema:int Linea:3 Columna:0

Token: IGUAL Lexema:= Linea:3 Columna:0

Token: PTCOMA Lexema:; Linea:3 Columna:0

GRAFICO DE BARRAS

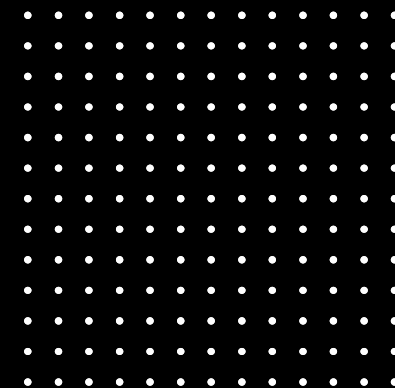
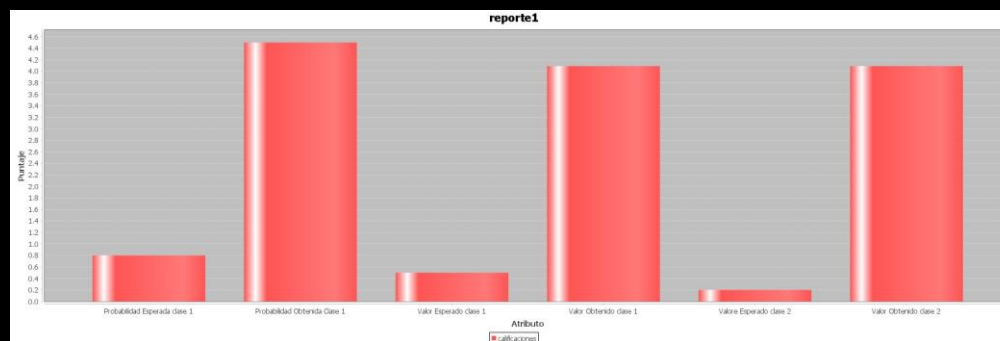
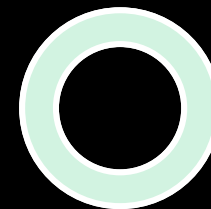
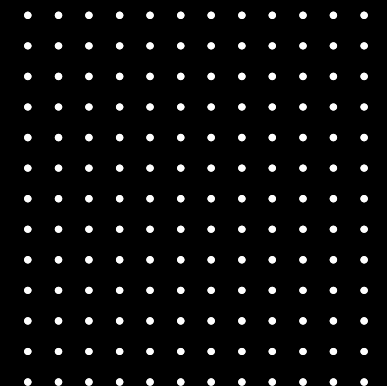
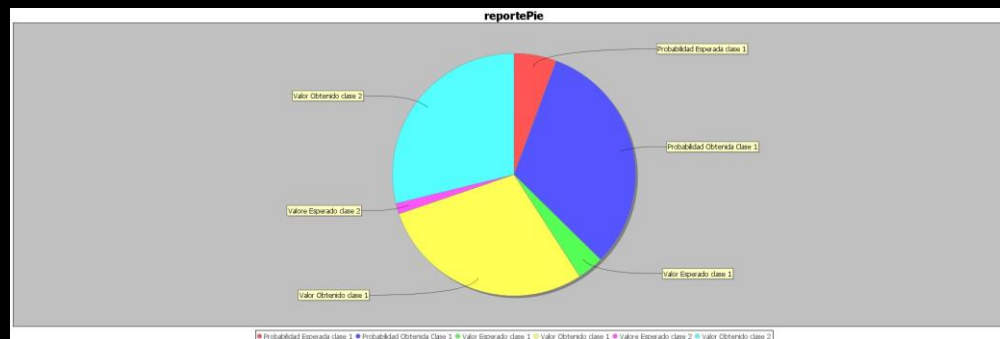
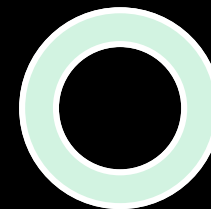


GRAFICO DE PIE





Muchas gracias por adquirir el programa