



Conceptos básicos

Alumno:

Paisano Flores Alejandro

Materia:

Computación tolerante a fallas

Sección:

D05

Profesor:

Michel Emanuel Lopez Franco

Índice

Preguntas: 3

Bibliografía 4

Herramientas para manejo de errores:

Variable err:

Dentro del lenguaje GO, existe la posibilidad de usar una variable para que esta reciba un código de error proveniente de una acción realizada en el código, de esta forma, es posible usar este código recibido y compararlo con un valor nil (valor predefinido en GO) para concluir que lo ocurrido fue un error.

Tiene el inconveniente de que realmente no define tipos de errores, así que este método solo sirve para encontrara errores generales sin mucha especificación del tipo de respuesta deseada.

Try and catch:

El método más común para tratar con los errores, la función try permite al desarrollador introducir una serie de líneas de código que serán ejecutadas de forma normal, es aquí donde aparece la opción catch. Catch permite introducir una excepción a la que reaccionara el sistema, de forma que cuando se detecte alguna excepción para la que se haya programado el catch.

Además de lo anterior, una vez que el catch sea activado, el sistema saltara directamente a las instrucciones dentro de este, así podremos salvar tiempo al detectar de forma rápida que causo el error y que tipo de error tenemos ante nosotros (esto claro si el catch fue programado para un error específico).

Throw:

A pesar de ser un método un poco más “bruto”, la función throw permite captar los errores, pero este solo detecta las excepciones y da un código de error, en si el throw aun necesitaría de otras instrucciones para poder dar mas información del error y saber cómo tratarlo.

Funciones try? Y try!:

Son variaciones mas sencillas de la función try, la primera permite indicarle al programa que un dato de una función es opcional, y que, en caso de error, este se puede ignorar. El otro permite hacer que el programa cierre en cuanto se detecte ese error.

Bibliografía

Uniwebsidad. (26/08/2023). Algoritmos de Programación con Python 12.2. Excepciones [https://uniwebsidad.com/libros/algoritmos-python/capitulo-](https://uniwebsidad.com/libros/algoritmos-python/capitulo-12/excepciones)

[12/excepciones](https://uniwebsidad.com/libros/algoritmos-python/capitulo-12/excepciones)

N.A. (26/08/2023). Manejo de errores. Apuntes.de programador. <https://apuntes.de/golang/manejo-de-errores/#gsc.tab=0>

Swift (2/5/2023) Manejo de errores cómo responder ante errores y recuperarse de estos. <https://swift-book-es.vercel.app/guia-del-lenguaje/manejo-de-errores>