

GRUPO 7 – PROYECTO 1, ENTREGA 1

DOCUMENTO DE ANÁLISIS

1. Contexto

El objetivo de la aplicación a diseñar es ofrecer un sistema donde los usuarios puedan reservar y alquilar carros de una empresa dedicada a esta práctica. El sistema debe ser dirigido para la empresa, donde los administradores deben tener el control de todas las funcionalidades y los empleados también deben poder manejar los componentes operativos de su trabajo desde la aplicación. Se espera que sea una aplicación utilizada desde PC o celulares y que con esto se pueda automatizar el modelo de negocio de la compañía.

2. Requerimientos funcionales (historias de usuario)

- Usuario

“**Como usuario de la aplicación quiero** tener la posibilidad de registrarme con la empresa **para poder** tener un nombre de usuario y contraseña donde pueda acceder a todas las funcionalidades del sistema. **Quiero** tener la opción de elegir un tipo de carro que se acomode a mis necesidades, elegir la sede donde recibo y entrego el carro, comprar seguros adicionales, indicar conductores adicionales, conocer la tarifa total del alquiler y elegir el rango horario donde recogeré el auto **para poder** gestionar mi reserva efectivamente. **Quiero** pagar el 30% de mi orden en el sistema de reservas **para poder pagar** el saldo restante cuando recoja el carro.”

- Empleado

“**Como empleado de la empresa quiero** tener acceso a mi sede para poder entregar el carro al cliente y cobrarle, también recibir los carros que llegan. **Quiero** actualizar el estado de los carros **para poder** enviar un carro a mantenimiento si es necesario. **Quiero** tener acceso al inventario de la sede **para poder** ver los autos disponibles. **Quiero** saber dónde está un carro específico **para poder** saber si esta alquilado o en otra sede. **Quiero** registrar a un cliente nuevo en caso en que sea su primera vez utilizando a la empresa **y**

saber en qué sede hizo la reserva **para poder** cobrarle el fee adicional en caso en que haya recogido el carro en una sede diferente. **Quiero** poder elaborar un registro cuando comience a trabajar en la compañía **para poder** tener mi nombre de usuario y contraseña

- Administrador local:

“**Como administrador local quiero** poder elaborar un registro cuando comience a usar la aplicación **para poder** tener mi nombre de usuario y contraseña. **Quiero** registrar y manejar la información de los empleados de la sede incluyendo la creación de usuarios **para poder** tener la información de la sede completa. **Quiero** tener la información básica de mi sede para **poder tomar** decisiones del negocio.

- Administrador general:

“Como administrador general **quiero** manejar el inventario de todos los vehículos **para poder** identificarlos por categoría para poder agregar o eliminar nuevos carros en cualquier sede. **Quiero** gestionar la información básica de todas las sedes **para poder** manejar el negocio y enviar la información a los administradores locales. **Quiero** elegir entre un catálogo de temporada alta o temporada baja y **quiero** poder asignar carros entre sedes a mi gusto **para poder** balancear el inventario de la manera más estratégica.

3. Restricciones

- La información debe ser persistente (el inventario, reservas, pagos, etc.). La información debe almacenarse en archivos (pueden ser planos o binarios), dentro de una carpeta y se puede suponer que sólo la aplicación va a escribir y leer de esa carpeta (ningún usuario malicioso va a modificar los archivos que ahí se encuentren sin utilizar la aplicación)
- Todos los usuarios del sistema deben tener un login y una contraseña y usarán funcionalidades diferentes de la aplicación dependiendo de su rol.
- Para fines de auditoría, debe ser posible generar un archivo de log con el historial de un vehículo.
- La aplicación debe estar hecha en Java y la interfaz debe estar basada en consola.

MODELO DEL DOMINIO (UML)



