Developer Summit Esri España

Mayo 31, 2016 | Madrid, España

Novedades en las Runtime SDKs

API de Quartz

Marta Dávila

Presentación original:

Euan Cameron

Will Crick

Justin Colville

Agenda

Introducción

Arquitectura

Mapping API

Geometry API

Portal API

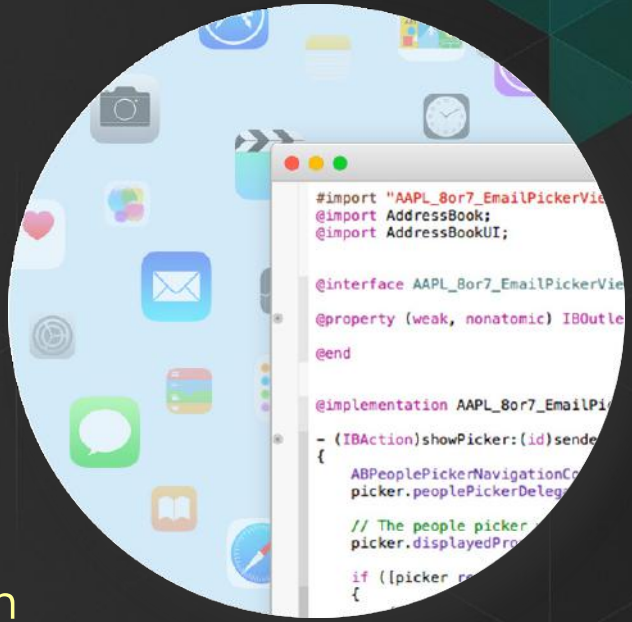
3D API

Introducción

¿Qué es el API de Quartz?

¿Qué es Quartz?

- Nueva versión de todos los SDKs
- Rediseño interno de la arquitectura
- Nuevas funcionalidades
- Facilidad de uso
- Beta pública – Android, iOS, Java y Xamarin



Razones para el rediseño del API

- Permitir nuevas capacidades
  - Creación de mapas, cargar vector tiles…
- Facilidad de uso
  - Para desarrolladores nuevos y antiguos
  - Reducir las áreas de confusion
  - Consistencia en todo el API
- Rendimiento y estabilidad
- Reflejar evolución de la plataforma

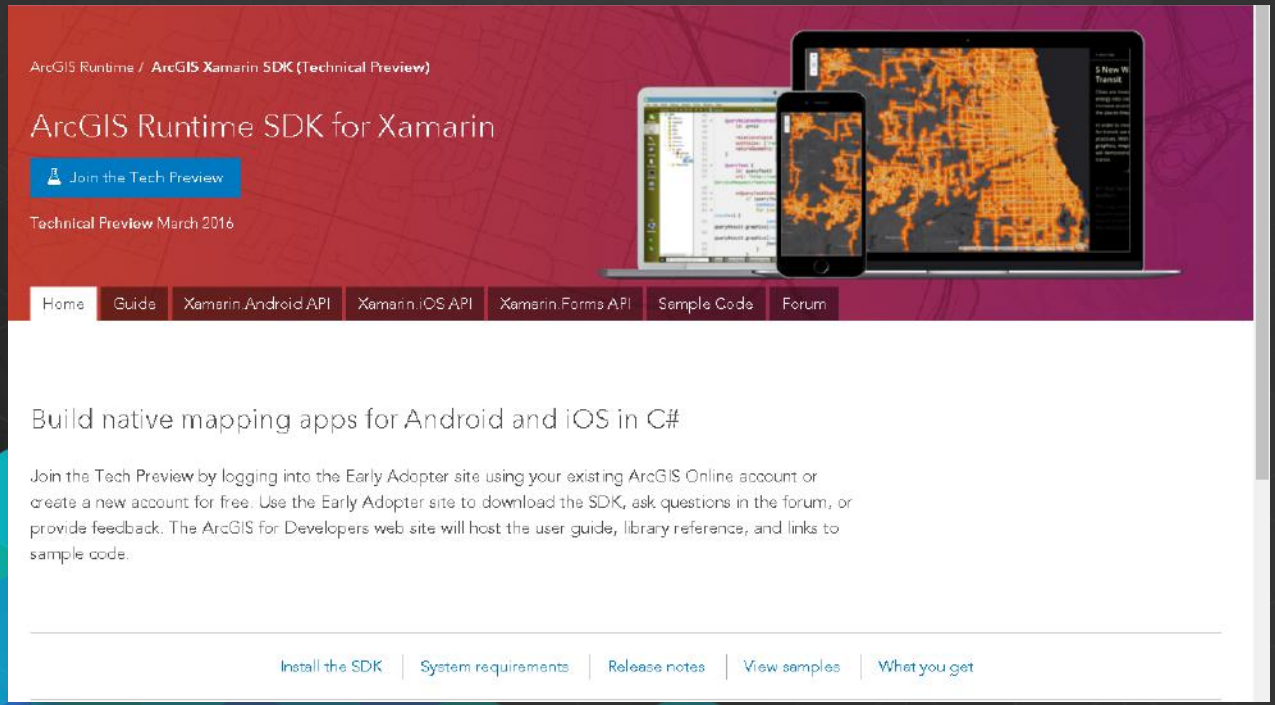
Cambios en Quartz

- Arquitectura interna
- Semántica por referencia
- Mapping API
- Geometry API
- Portal API
- Autenticación
- 3D API

ArcGIS Runtime SDK for Xamarin

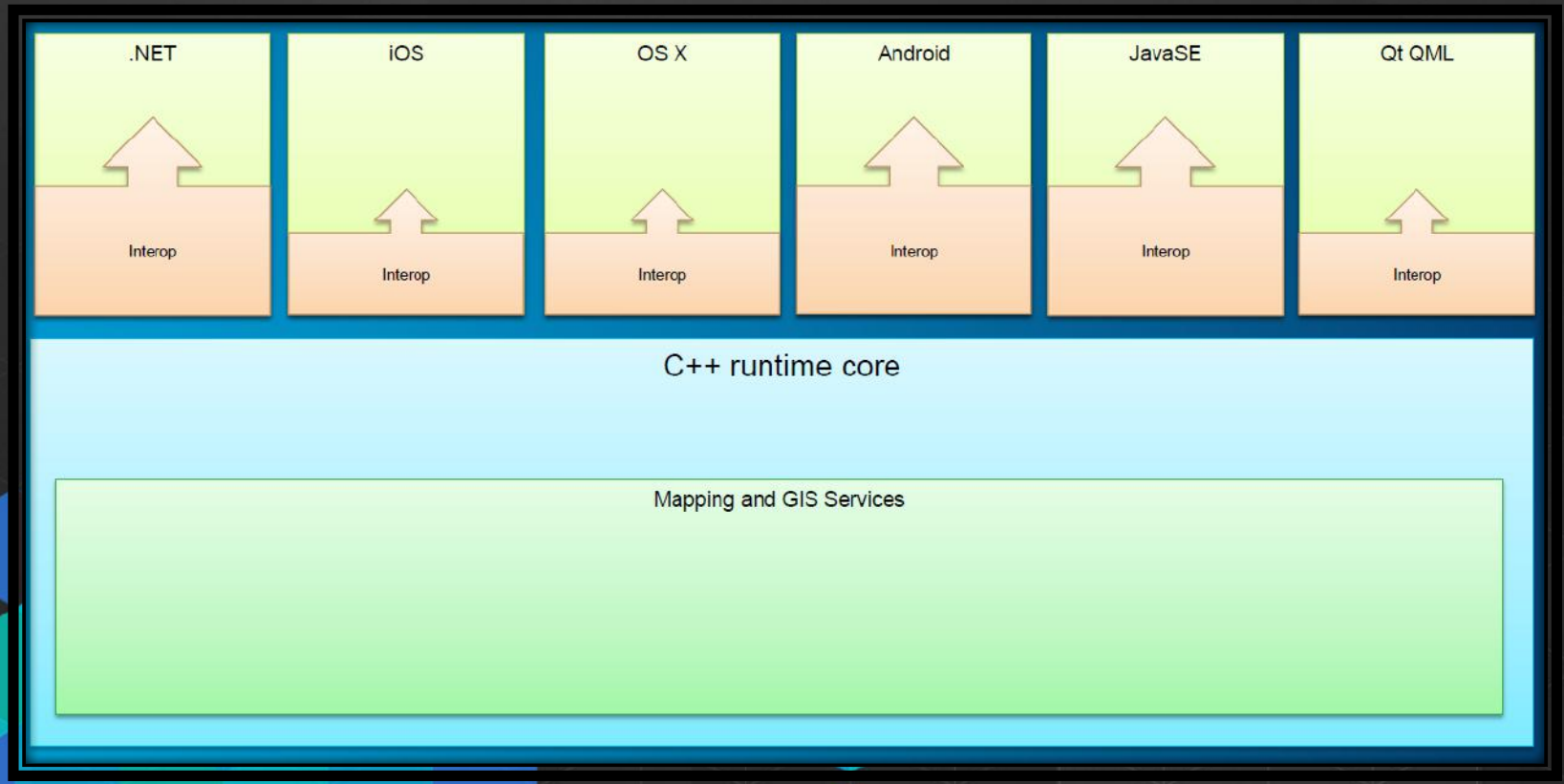
Apps nativas para iOS y Android en C#

Xamarin

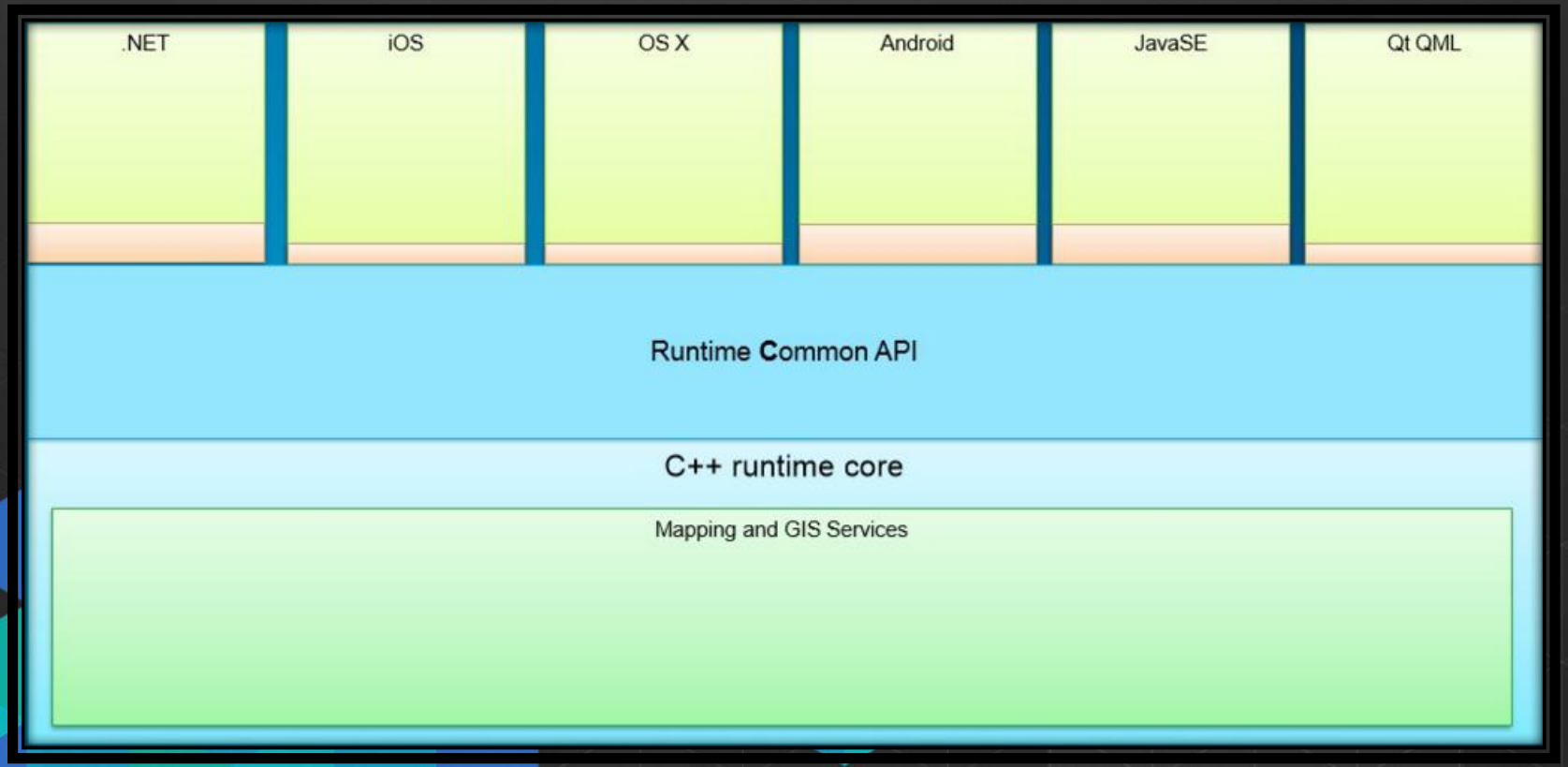


Arquitectura

Arquitectura ArcGIS Runtime 10.2.x



Arquitectura ArcGIS Runtime Quartz

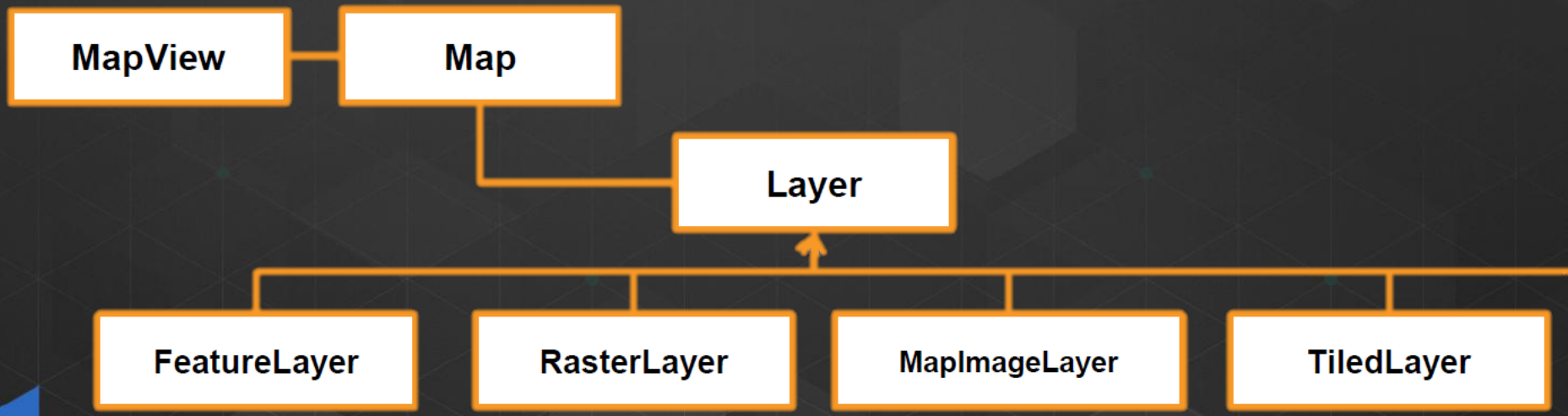


Mapping API

Adecuar el API a las nuevas funcionalidades

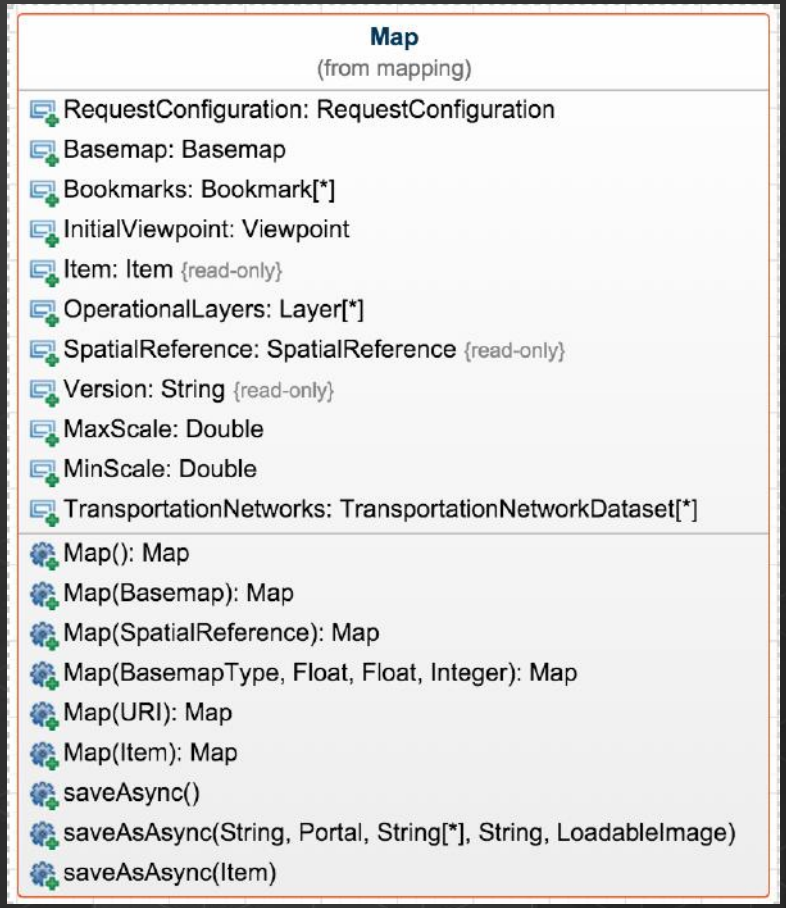
- El mapa es el componente central
- ¿De dónde viene el mapa?
  - Portal (mapa web)
  - Pro (mapa móvil)
    - Mobile Map Package
  - Disco (mapa móvil)
  - De ti!!
    - Crea el mapa con código
    - Guárdalo en un portal o localmente

Mapas y capas



El mapa

- OperationalLayers
  - List<Layer>
- Basemap
  - List<Layer>
  - Constructores (Top, Streets, etc.)
- SpatialReference
- Viewpoint
- Bookmarks
- Item (Local o portal)



Guardar mapas

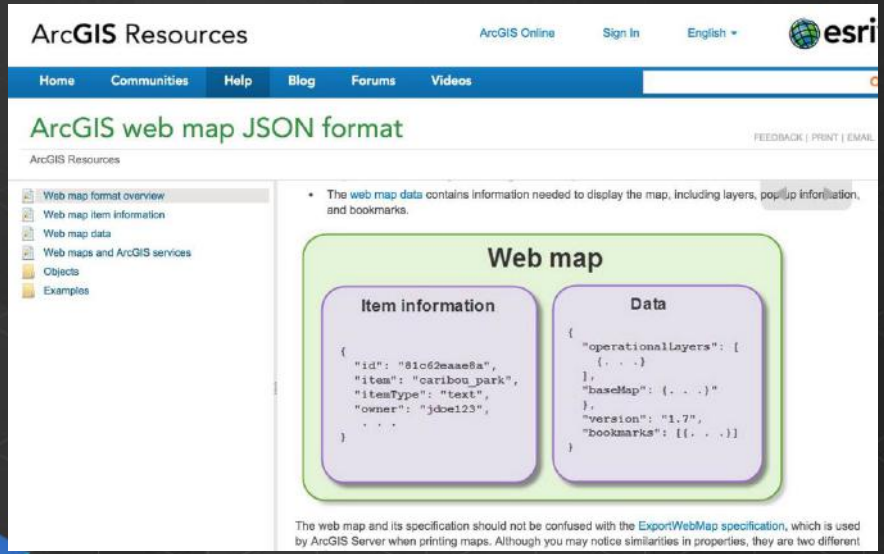
- Actualizar un mapa existente en el portal

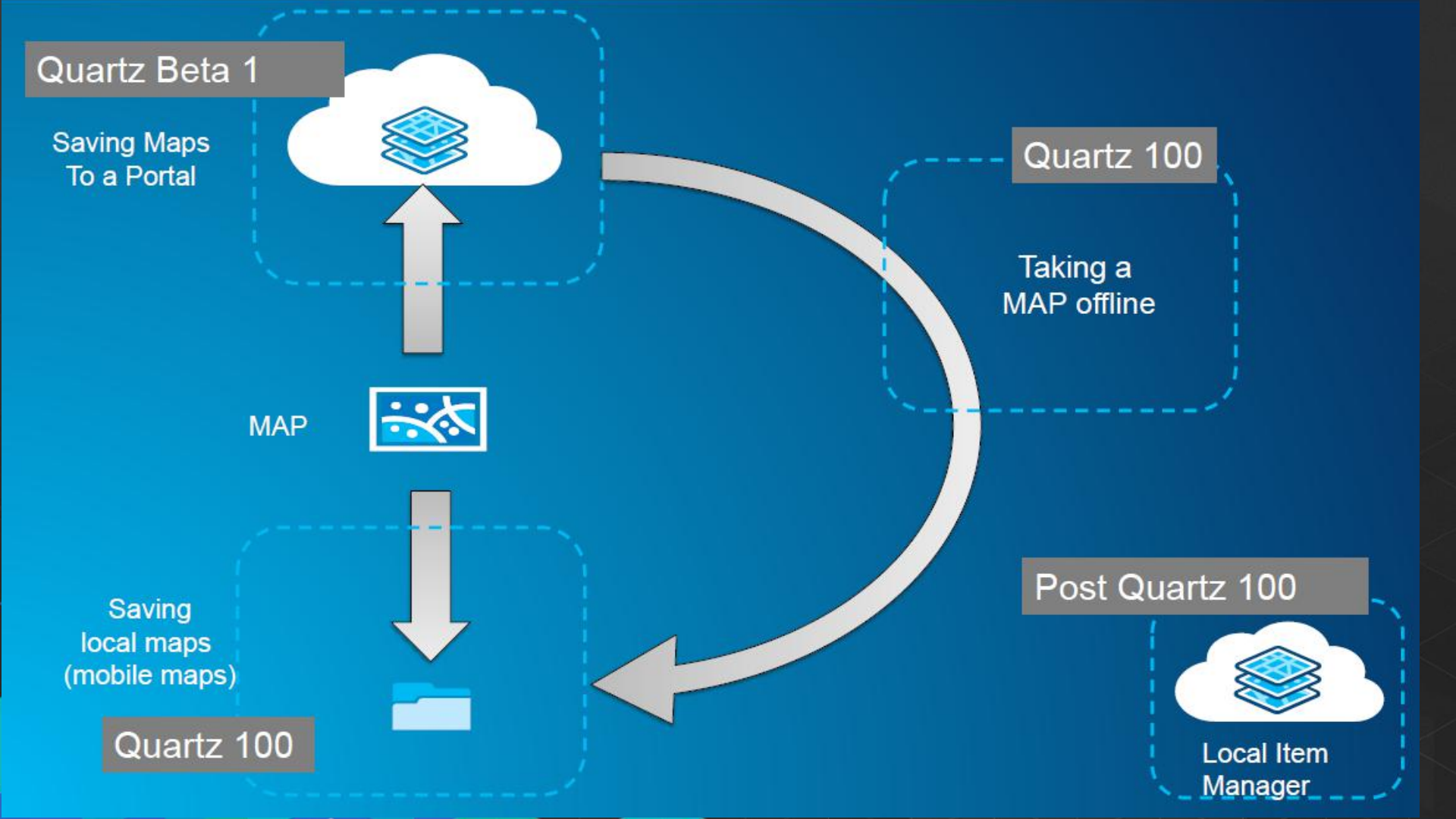
Map.save()

- Crear y guardar un mapa nuevo

Map.saveAs(title, portal, folder,…)

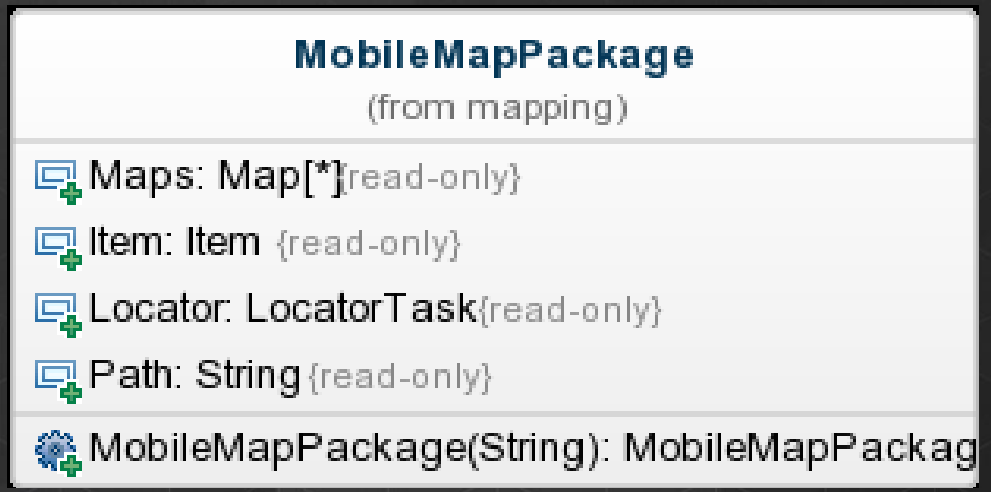
Map.saveAs(portalItem)




Quartz Beta 1
Saving Maps
To a Portal
Quartz 100
Taking a
MAP offline
MAP
Saving
local maps
(mobile maps)
Quartz 100
Post Quartz 100
Local Item
Manager

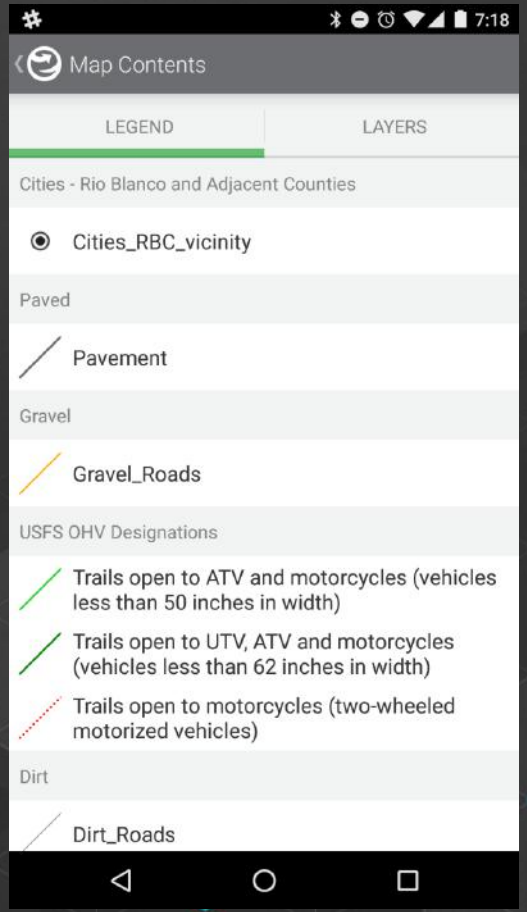
Mobile Map Package

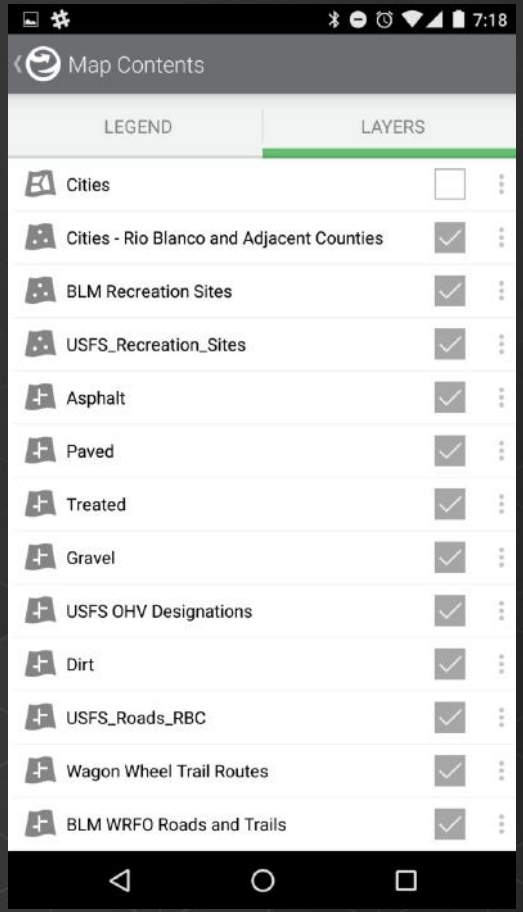
- Contenedor de mapas, capas y datos
- Localizadores
- Obtener mapas
  - Acceso a las capas desde el mapa
  - El mapa puede contener redes



Layer Content

- Interfaz para crear
  - Listas de capas
  - Leyenda
  - Tabla de contenidos
- Visibilidad
- SubLayerContent

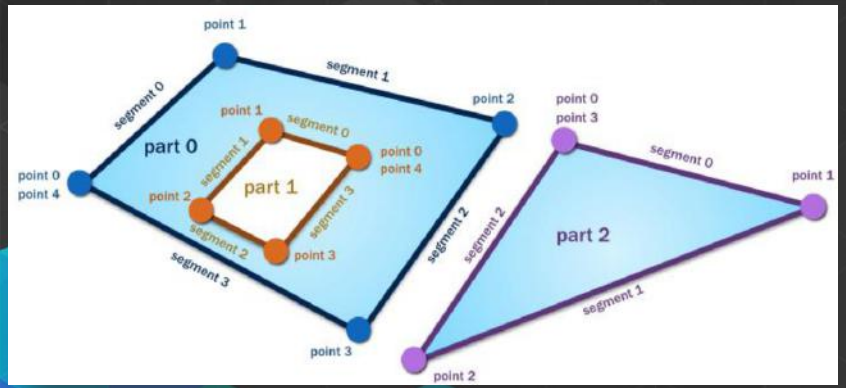


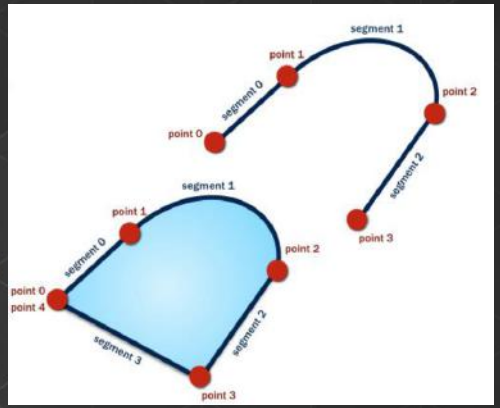


Geometry API

Geometry API

- Modelo de geometría sincronizado en todas las plataformas
- Arquitectura y rendimiento mejorados
- Soporte a curvas





Portal API

Runtime Portal API

- Puerta al modelo de información del portal
- Alto nivel
  - Acceso al portal, usuar, crear y compartir contenido
- Clases clave
  - Portal
  - PortalUser
  - PortalItem
  - PortalGroup

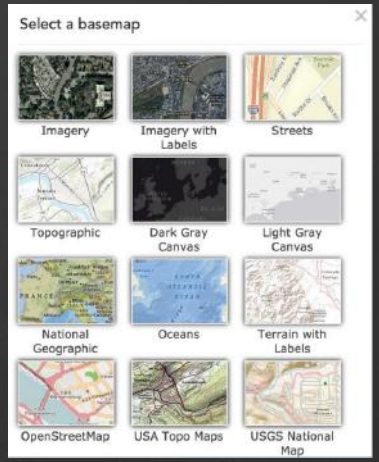
Flojos de trabajo comunes

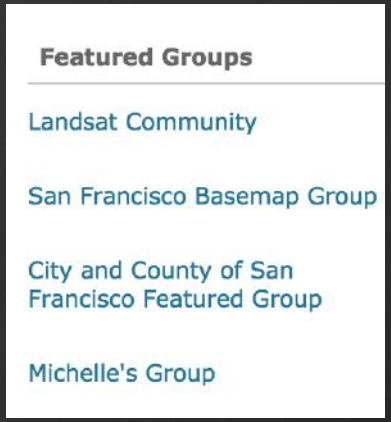
- Acceso al contenido del portal
  - Mapas base

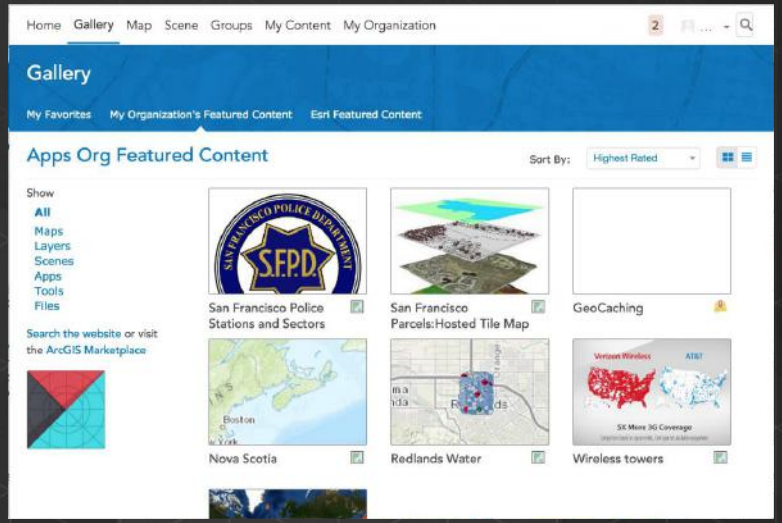
    Portal.fetchBasemaps()
  - Grupos

    Portal.fetchFeaturedGroups()
  - Elementos

    Portal.fetchFeaturedItems()





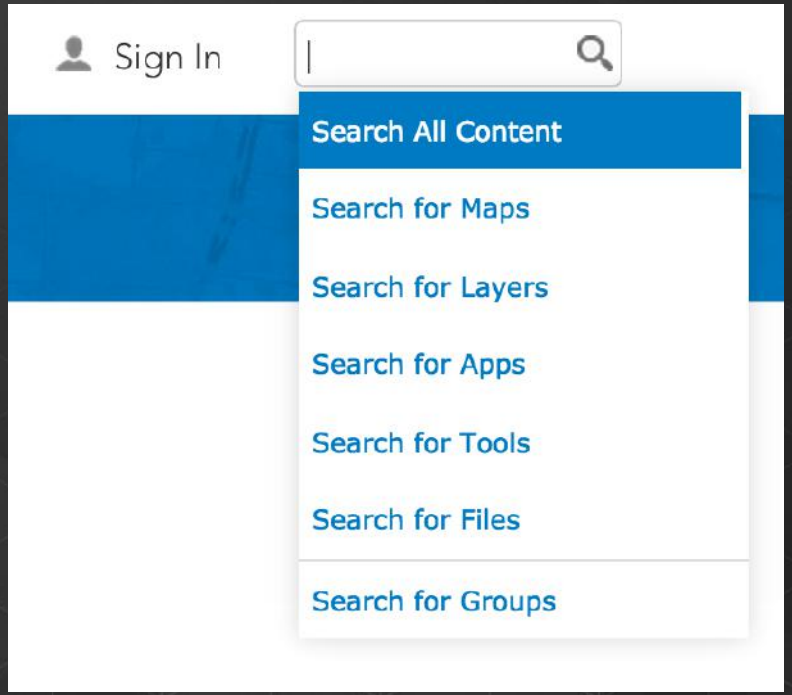


Flujos de trabajo comunes

- Buscar contenido y grupos

  Portal.findItems(portalQueryParams)

  Portal.findGroups(portalQueryParams)



Flujos de trabajo comunes

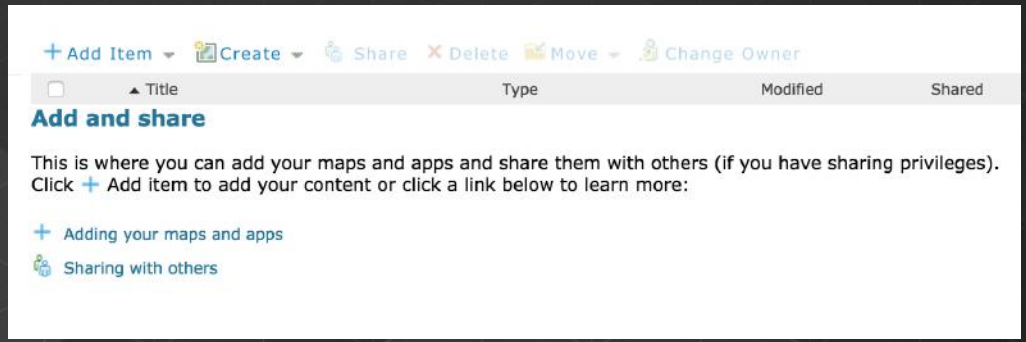
- Añadir, modificar y compartir contenido

  PortalUser.addPortalItem(item, params, folder)

  PortalItem.updateData(json)

  PortalItem.updateData(file)

  PortalItem.shareWithGroups(groups)



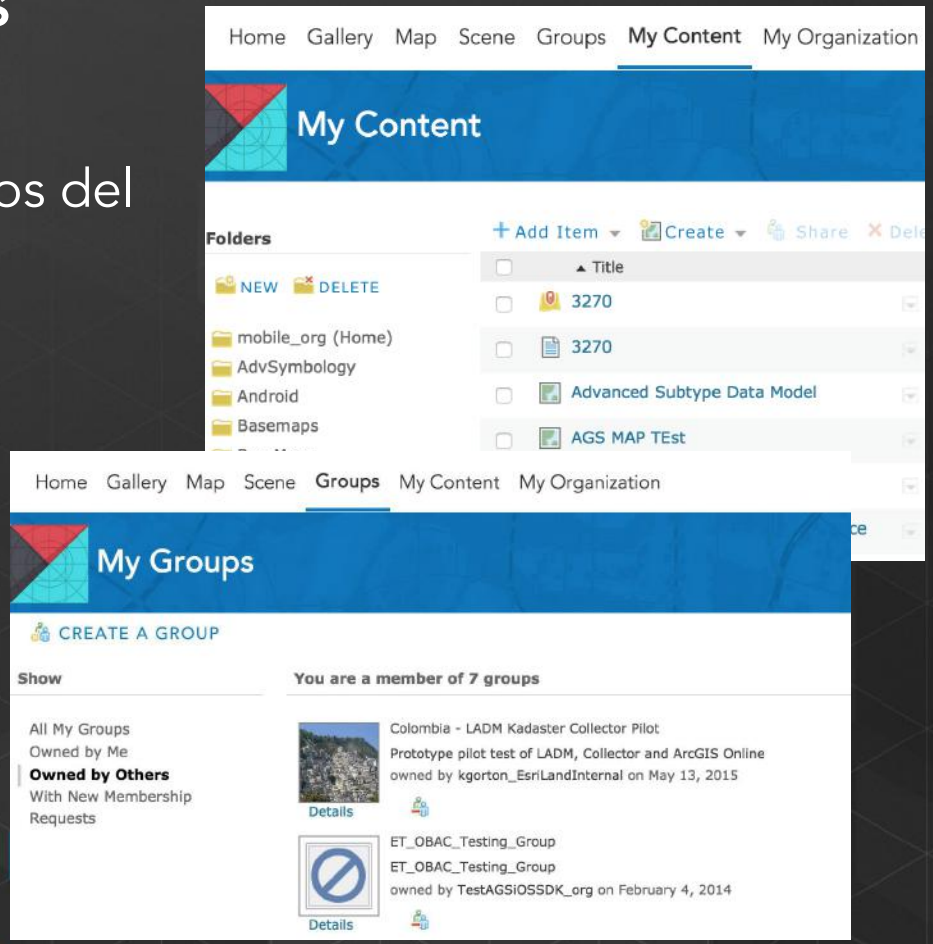
Flujos de trabajo comunes

- Acceder al contenido y los grupos del usuario

  PortalUser.fetchContent()

  PortalUser.fetchContentInFolder(folder)

  PortalUser.groups



Usando contenido del portal

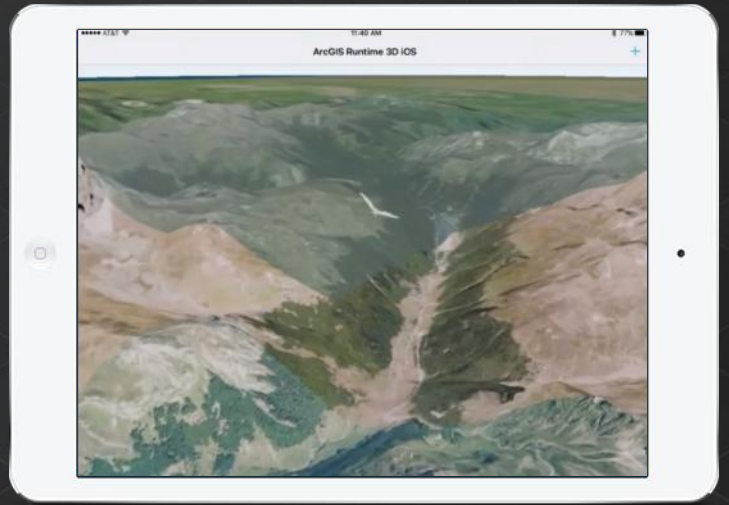
- El API de Portal se integra con el API del mapa
- PortalItem puede ser web map, mapa base o capa.

```
//If the portal item represents a webmap
Map map = Map(portalItem)
...
//If the portal item represents a basemap
Basemap basemap = Basemap(portalItem)
...
//If the portal item represents a layer
ArcGISMapImageLayer layer = ArcGISMapImageLayer(portalItem)
```

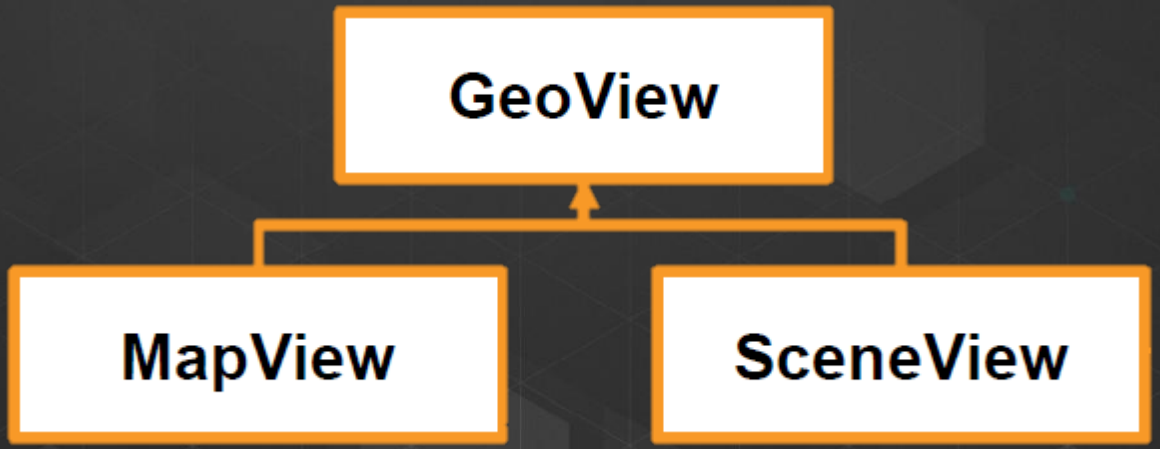
3D API

Escenas 3D

- Las escenas son como mapas, pero para 3D
- Se crean y publican con ArcGIS Pro o ArcGIS Online
- Se pueden ver desde
  - Desktop
  - Web
  - Apps Runtime
- 10.2.6 .Net SDK ya tienen el API 3D de Quartz



GeoView & MapView & SceneView



Conclusión

NUEVAS APIs

CONTENIDO

ANÁLISIS

3D

MÚLTIPLES PLATAFORMAS

¿Preguntas?


esri