

# ACCESO A DATOS DISTANCIA

## PRÁCTICA UD1: MANEJO DE FICHEROS

### EJERCICIO 1: Manejo de Ficheros de objetos y estructuras I.

Crear una clase info.java con los atributos nombre y tipo.

Realizar un programa que permita guardar en un fichero de acceso secuencial de objetos (info.dat) la información de la estructura de datos a partir de un directorio que pasaremos como parámetro.

Ejemplo:

```
Supongamos la siguiente estructura
src---practicasad1 [prac11.java,prac12.java]
      --datos [empleados.xml]
      -- practicasud2 [prac21.java]
```

Si pedimos que nos guarde en un fichero la información desde src guardará:

```
practicasad1 directorio
practicasad2 directorio
\practicasad1\datos directorio
empleados.xml fichero
prac11.java fichero
prac12.java fichero
prac2.1.java fichero
```

La información no se guardará necesariamente en este orden. La carpeta que se pasa como parámetro no debe estar contenida en el fichero.

### EJERCICIO 2: Manejo de Ficheros de objetos y estructuras II.

Realizar un programa que permita visualizar el fichero anterior según la información que le pasemos a través de una variable que definimos en el programa (modo="d" mostrará solo directorios, "f" mostrará solo ficheros, modo="t" mostrará todo).

Por último permitirás que se visualicen solo aquellos ficheros que cumplan una condición. Por ejem que acaben en .xml.

### EJERCICIO 3: Manejo de DOM y RAF. para crear el XML puedes utilizar los ficheros binarios que contienen datos básicos (enteros, ...).

Crea un fichero xml de elementos de la tabla de la relación 1:N que has propuesto para la realización de tareas. Tendrá al menos 3 elementos. Por ejemplo si tu relación es proveedor-productos. Crearás un xml de productos donde habrá al menos 3 productos. El xml deberá tener al menos algún elemento con 2 atributos. Uno será el identificador y otro será lo que vendría a ser la clave foránea.

Ejemplo:

# ACCESO A DATOS DISTANCIA

## PRÁCTICA UD1: MANEJO DE FICHEROS

```
<productos>
  <producto num="1" proveedor="familia1">
    <nombre>nombreproducto</nombre>
    <precio> 27.2 </precio>
    <iva> 4</iva>
    <stock> 100</stock>
  </producto>
  .....
</productos>
```

Se pide generar el xml a partir de un fichero de datos básicos. Una vez creado el .xml se pide generar un RAF con los datos del .xml.

Con los datos del ejemplo sería:

1 nombreproducto 27,2 4 100 familia1

### EJERCICIO 4: Manejo de DOM Y RAF.

Realizar un programa que permita consultar todos los registros , insertar (al final) , borrar (no permitir nulos y reorganizar el fichero si es necesario) y modificar registros del fichero anterior

Para modificar habrá 2 opciones:

- 1.- Dado un identificador modificar al menos 2 campos.
- 2.- Dado el identificador de clave foránea modificar un dato en todos los elementos que contenga ese identificador.

### EJERCICIO 5: Manejo de RAF y DOM.

A partir del fichero raf anterior crea un .xml que pueda dar información de algún campo calculado. Siguiendo el ejemplo de proveedor-artículo podría dar información de cuantos artículos hay por proveedor.

### EJERCICIO 6: Crear un DOM a partir de otro DOM.

Realiza el ejercicio 5 pero no a partir de raf sino del xml inicial.

### EJERCICIO 7: JAXB

Crea un .xsd que se ajuste al xml que has creado inicial y realiza un programa con un menú que permita:

- a) Insertar , Borrar y Modificar elementos en el .xml.
- b) Preguntando por información de la parte 1 extrae información de aquellos que cumplen la condición. Ejem: Dado un proveedor muestra información de los productos.