

# Manual de usuario

## REPOSITORIO DE GITHUB

- <https://github.com/alejandrito2318/Proyecto.git>

## ANIMACIONES

En este proyecto se animaron diferentes objetos y para poder controlar sus movimientos se asociaron las siguientes **teclas** a cada uno.

- 1 y 2 Puerta de la habitación
  - Tiene un movimiento rotacional en el eje de Y.
- 3 y 4 Movimiento de los peces
  - Movimiento en Y
- 5 y 6 Sabanas de la cama
  - Movimiento sobre X
- 7 y 8 Silla de escritorio
  - Movimiento en Y
- 9 y 0 Puerta de la entrada principal de la casa
  - Movimiento en Y

Con el objetivo de poder animada la escena se trabajó con **keyframes**, por lo que dependiendo de una posición que queramos se guarda un **frame** inicial y final para que al simularla haga el movimiento del punto final al punto inicial o viceversa.

Para poder guardar un frame:

- Tecla k.

Simular los movimientos de la escena:

- Tecla L

## DESPLAZAMIENTO SOBRE LA ESCENA

En el proyecto es posible el visualizar los 360° con el uso del **mouse**, por lo que con solo mover el mouse se puede ver la perspectiva de la escena.

Para poder movernos sobre la escena en Opengl ocupamos las teclas.

- W -> hacia adelante
- S -> hacia atrás
- A -> hacia la izquierda
- D -> hacia la derecha

Para poder salir de la escena basta con oprimir la tecla **Esc**.