

# WALTER ALEJANDRO JUVERA RODRÍGUEZ

 [LinkedIn](#) |  662-343-0410 |  [alejandror1977.github.io/Web-CV/](https://alejandror1977.github.io/Web-CV/) |  walteralejandrojuverarodriguez@gmail.com |  [GitHub](#)

## Habilidades

---

- C# | ASP.NET CORE | Java | JavaScript | MySQL | Node | React | Vue | Angular | jQuery | Git | HTML5 | CSS3 | SASS | Bootstrap
- Desarrollo Web | GODOT | GameMaker Studio 2 | Unity 2D | Desarrollo de Videojuegos
- Frontend | Backend | Inglés C1, Español nativo, Japones A2

## Soft Skills

---

- Adaptabilidad | Responsabilidad | Liderazgo | Trabajo en equipo | Planificación
- Pensamiento creativo | Capacidad de análisis | Pensamiento crítico | Comunicación

## Experiencia

---

### Lider de Desarrollo Frontend

Universidad de Sonora

Hermosillo, SON, MEX

01/2023 - 05/2023

- Lideré un equipo de 14 desarrolladores frontend en el desarrollo de un sitio web para la universidad utilizando Javascript, Vue, HTML5, CSS3.
- Supervisé el trabajo del equipo y aseguré el cumplimiento de los plazos y los requisitos.
- Trabajé con el equipo para resolver problemas y mejorar el rendimiento del sitio web.

### Desarrollador Frontend

Universidad de Sonora

Hermosillo, SON, MEX

08/2023 - Presente

- Desarrollo de un sitio web para un pequeño negocio de renta de apartamentos que incluye un portal para inquilinos y un portal de administración utilizando Javascript, React, HTML5, CSS3.
- Creación de interfaces de usuario atractivas y funcionales.
- Implementación de nuevas funcionalidades y mejoras.

## Educación

---

### Licenciatura en Ingeniería en sistemas de Información

Universidad de Sonora

Hermosillo, SON, MEX

08/2021 - Presente

- Informática.
- Blvd. Luis Encinas y Rosales S/N, Col. Centro

## Certificaciones

---

- Curso de Desarrollo Web – FrontEnd Web Developer. UDEMY, 30.5 horas.

## Proyectos

---

- **Sitio Web Personal:** Desarrollo de un sitio web personal para trabajo freelance utilizando HTML5 y CSS (07/2023)
- **ISIKAI:** Juego RPG cómico desarrollado en GameMaker Studio 2 (En Progreso)