Tarragona Impulsa - Tech Talent



Programación con Java

TAREA 07

Alumno: Alejandro Rodríguez Jiménez

Profesor: Marc Esteve García

Curso 2024

Índice

Índice	1
Introducción	2
Programas	3
Ejercicio 01:	
Ejercicio 02:	
Ejercicio 03:	5
Imagénes ejercicio 03	
Ejercicio 04:	8
Webgrafía	11

Durante el ejercicio07, aprenderemos a utilizar los ArrayList, arrays "dinámicos" donde puedes ir añadiendo elementos sin definir su tamaño, eliminarlos y se reorganizará sola, etc. y los HashTable, son bibliotecas de datos donde hay un valor que hace referencia a otro, un key que refiere a un value, nosotros utilizaremos HashMap que es similar pero actualizado para las últimas versiones de java.

Ejercicio 01:

En el primer programa solicitaremos la cantidad de alumnos y las notas que tienen cada uno, para después calcular la nota media de cada alumno y mostrarlo por pantalla.

main y método para calcular la nota media

primer método para solicitar los datos del alumno y guardarlo en un hashmap, el segundo método sirve para controlar la nota ingresada

Ejercicio 02:

Para el segundo programa las funciones que queremos que realice es una interfaz gráfica para hacer la compra. Para ello, preguntaremos sobre el nombre del producto que compraremos y su precio, y con dos CheckBox preguntaremos si quiere añadir más artículos a la cesta o si es esencial(para aplicar un IVA menor), después de recopilar toda esta información la mostraremos en una última pantalla como función de ticket.

1ª Parte del código:

- En esta parte, se crearía el panel que veremos en donde insertamos la información.

el panel que veremos en <u>2ª Parte del código:</u>

- Y en la segunda, hacemos el ticket para mostrar la información.

```
import javax.swing.*;
import java.text.DecimalFormat;
ublic class Ejercicio02 {
    Run|Debug
public static void main(String[] args) {
         HashMap<String, Double> cesta = new HashMap<>();
DecimalFormat dosDecimales = new DecimalFormat(pattern:"#.##");
         StringBuilder texto = new StringBuilder(str:"PRECIO DE LOS ARTICULOS\n");
         double precioIVA = 0;
double totalCompra = 0;
              JPanel infoArticulos = new JPanel(new GridLayout(rows:0, cols:2));
              infoArticulos.add(new JLabel(text:"Nombre del producto: "));
JTextField producto = new JTextField(columns:10);
              infoArticulos.add(producto);
              infoArticulos.add(new JLabel(text:"Precio:"));
JTextField precio = new JTextField(columns:10);
              infoArticulos.add(precio);
              infoArticulos.add(new JLabel(text:"¿Más artículos?"));
               JCheckBox masArticulos = new JCheckBox();
              infoArticulos.add(masArticulos);
              infoArticulos.add(new JLabel(text:"¿Artículo esencial?"));
JCheckBox articuloEsencial = new JCheckBox();
              infoArticulos.add(articuloEsencial);
               JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null, infoArticulos);
```

Ejercicio 03:

Las funciones ha realizar por el tercer programa son básicamente 3; teniendo ya diez artículos en una biblioteca de datos; podremos añadir nuevos productos, habiendo un máximo de artículos por añadir de diez, también podremos listar todos los artículos que hay a través de la terminal y, como última acción, podremos buscar un artículo insertando una entrada de texto.

main asignando artículos al HashMap y llamando al método ventana

método ventana con la creación de 3 paneles diferenciados y sus respectivas llamadas

```
static void ventana(HashMap<String, Integer> productoStock, HashMap<String, Double> productoPrecio,
mport java.awt.event.*;
mport java.text.DecimalFormat;
                                                                                                                           StringBuilder productosTXT) {| |
JFrame frame = new JFrame(title:"Almacen LIDL");
                                                                                                                           frame.setSize(width:1000, height:1000);
                                                                                                                           frame.setLayout(new BorderLayout());
mport javax.swing.border.*;
                                                                                                                           frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
ublic class Ejercicio03 {
                                                                                                                            JPanel panelPrincipal = new JPanel(new GridBagLayout());
    Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    StringBuilder productosTXT = new StringBuilder(str:"");
                                                                                                                           GridBagConstraints posicion = new GridBagConstraints();
                                                                                                                           posicion.weightx = 1; // Permitir que los componentes se expandan horizontalmente
posicion.weighty = 1; // Permitir que los componentes se expandan verticalmente
          HashMap<String, Integer> productoStock = new HashMap<>();
productoStock.put(key:"Leche", value:100);
productoStock.put(key:"Pan", value:150);
                                                                                                                            JPanel tituloLIDL = new JPanel();
          productoStock.put(key:"Han", value:150);
productoStock.put(key:"Huevos", value:200);
productoStock.put(key:"Arroz", value:80);
productoStock.put(key:"Arsta", value:120);
productoStock.put(key:"Atún en lata", value:90);
productoStock.put(key:"Aceite de oliva", value:110);
productoStock.put(key:"Queso", value:70);
productoStock.put(key:"Yogun", value:120);
productoStock.put(key:"Frutas y verduras", value:200);
                                                                                                                           JPanel botones = new JPanel();
JPanel productos = new JPanel();
                                                                                                                           panelTitulo(tituloLIDL);
                                                                                                                            panelBotones(frame, botones, productos, productoStock, productoPrecio, productosTXT);
                                                                                                                           panel Productos (producto Stock,\ producto Precio,\ productos,\ productos TXT);
                                                                                                                           panelPrincipal.add(tituloLIDL, posicion);
          HashMap<String, Double> productoPrecio = new HashMap<>();
          productoPrecio.put(key:"Leche", value:1.50);
productoPrecio.put(key:"Pan", value:0.60);
                                                                                                                           posicion.gridy = 1;
          productoPrecio.put(key:"Huevos", value:2.0);
productoPrecio.put(key:"Huevos", value:2.0);
productoPrecio.put(key:"Arroz", value:1.2);
productoPrecio.put(key:"Arroz", value:5.25);
productoPrecio.put(key:"Atún en lata", value:3.30);
productoPrecio.put(key:"Aceite de oliva", value:12.0);
productoPrecio.put(key:"Queso", value:2.5);
productoPrecio.put(key:"Yogur", value:2.25);
productoPrecio.put(key:"Frutas y verduras", value:15.0);
                                                                                                                           panelPrincipal.add(botones, posicion);
                                                                                                                            panelPrincipal.add(productos, posicion);
                                                                                                                            frame.add(panelPrincipal, BorderLayout.CENTER);
                                                                                                                           frame.setLocationRelativeTo(c:null);
                                                                                                                            frame.setVisible(b:true);
           ventana(productoStock, productoPrecio, productosTXT);
```

Creación de dos métodos para:

- poner un título en el primer panel
- añadir todos los productos en el tercer panel

```
public static void panelBotones()Frame frame, ]Panel botones, ]Panel productos,
    HashNap(String, Integer> productOstock,
    HashNap(String, Dobble> productOstock,
    HashNap(String, Dobble> productOstock,
    HashNap(String, Dobble> productOstock,
    HashNap(String, Dobble> productOstock,
    botones.setBackground(color.GRAY);

]Button cesta = new ]Button(escalarImagen(ruta:"Iconos\\cart-plus.png"));
modificarBoton(cesta);
]Button lista = new ]Button(escalarImagen(ruta:"Iconos\\list-task.png"));
modificarBoton(lista);
]Button lupa = new ]Button(escalarImagen(ruta:"Iconos\\search.png"));
modificarBoton(lupa);

accionesCesta(frame, cesta, productos, productosTXT, productoStock, productoPrecio);
accionesLista(lista, productoSTXT);
accionesLipa(lupa, productoPrecio);

botones.add(cesta);
botones.add(cesta);
botones.add(lupa);
}

public static void modificarBoton(]Button boton) {
boton.setContentAreaFilled(b:false);
```

Creación de tres métodos para:

- añadir tres botones en el panel central
- eliminar el fondo y el área que se resalta al pasar por encima, y centrar el botón
- escalar la imagen de la ruta para que sea más pequeña

Creación de tres métodos para:

- darle la función de listar los artículos al botón llamado lista
- darle la función de ir agregando nuevos artículos a la biblioteca de datos al botón cesta

método para la función buscar:

 el botón lupa buscará un artículo a través de una entrada de texto, ya sea que el artículo empieza por el texto ingresado o solo lo contenga

método para actualizar el panel productos:

- en este método borramos toda la información del panel productos para volver a rellenarlo, pero con nuevos valores, y revalidamos y repintamos el panel. Al principio del método agrandamos el frame y al terminarlo lo ajustamos con "pack()" para reajustar el frame al nuevo tamaño.

Compilación y ejecución de un programa en Java

Ejercicio 04:

En el cuarto programa lo que haremos será juntar los dos programas anteriores para generar una interfaz GUI para poder gestionar el flujo de acciones en un almacén.

(En estas imágenes la explicación será muy breve porque se repiten gran parte de las cosas)

main:

- El único cambio en el main es que cuando llamamos al método ventana le metemos más variables

(De igual manera el único cambio en este, es en la llamada al método panelBotones) (Los métodos panelTitulo y panelProductos, siguen igual)

```
oublic static void main(String[] args) {
  StringBuilder productosTXT = new StringBuilder(str:"");
   StringBuilder texto = new StringBuilder(str:"PRECIO DE LOS ARTICULOS\n");
  DecimalFormat dosDecimales = new DecimalFormat(pattern:"#.##");
   ArrayList<String> arrayProductos = new ArrayList<>();
   double totalCompra = 0;
  HashMap<String, Integer> cesta = new HashMap<>();
  HashMap<String, Integer> productoStock = new HashMap<>();
  productoStock.put(key:"Leche", value:100);
   productoStock.put(key:"Pan", value:150);
  productoStock.put(key:"Huevos", value:200);
   productoStock.put(key:"Arroz", value:80);
   productoStock.put(key:"Pasta", value:120);
  productoStock.put(key:"Atún en lata", value:90);
  productoStock.put(key:"Aceite de oliva", value:110);
  productoStock.put(key:"Queso", value:70);
  productoStock.put(key:"Yogur", value:120);
  productoStock.put(key:"Frutas y verduras", value:200);
  HashMap<String, Double> productoPrecio = new HashMap<>();
  productoPrecio.put(key:"Leche", value:1.50);
   productoPrecio.put(key:"Pan", value:0.60);
   productoPrecio.put(key:"Huevos", value:2.0);
  productoPrecio.put(key:"Arroz", value:1.2);
  productoPrecio.put(key:"Pasta", value:5.25);
  productoPrecio.put(key:"Atún en lata", value:3.30);
productoPrecio.put(key:"Aceite de oliva", value:12.0);
  productoPrecio.put(key:"Queso", value:2.5);
productoPrecio.put(key:"Yogur", value:2.25);
  productoPrecio.put(key:"Frutas y verduras", value:15.0);
   ventana(productoStock, productoPrecio, productosTXT, arrayProductos, cesta, dosDecimales, texto, totalCompra
           totalProducto):
```

Compilación y ejecución de un programa en Java

panelBotones:

- El cambio en este método es un nuevo botón para efectuar la compra

(A la vez que este, creamos un nuevo método para añadir acciones a este botón)

Modificación Ejercicioo2:

Hemos modificado el ejercicioo2 para que el nombre del producto sea un ComboBox

Compilación y ejecución de un programa en Java

Recogemos los valores del nombre del producto y su stock para buscarlo y asignarle un precio Cuando el CheckBox "masArticulos" **no** esté seleccionado cerraremos el bucle. Y cuando "articuloEsencial" lo esté se aplicará un IVA del 4%, después se suma y se muestra en "ticket"

```
eliminar = (String) seleccionable.getSelectedItem();
int cantidadProducto = Integer.parseInt(cantidad.getText());
cesta.put(eliminar, cantidadProducto);
double precioProducto = 0;
double precioIVA = 0;
for (String nomProducto : cesta.keySet()) {
    for (String productoLista : productoPrecio.keySet()) {
       if (productoLista.equals(nomProducto)) +
           precioProducto = productoPrecio.get(productoLista);
int stockProducto = 0;
int stockFinal = 0;
for (String nomProducto : cesta.keySet()) {
    for (String productoLista : productoStock.keySet()) {
       if (productoLista.equals(nomProducto)) {
           stockProducto = productoStock.get(productoLista);
           stockFinal = stockProducto - cantidadProducto;
           productoStock.put(productoLista, stockFinal):
```

```
if (!masArticulos.isSelected()) {
      continuar = false;
   } else if (eliminar.equals(anObject:"- Seleccionar producto -") || cantidad.getText().isEmpty(
         || cantidad.getText().equals(anObject:"0")) {
      JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null, "Ingrese un producto o un precio " +
      arrayProductos.remove(eliminar);
   if (articuloEsencial.isSelected()) {
      precioIVA = precioProducto * 1.04;
      totalProducto = precioIVA * cantidadProducto;
      String precioIVAFormateado = dosDecimales.format(precioIVA);
      String totalFormateado = dosDecimales.format(totalProducto);
      } else {
      precioIVA = precioProducto * 1.21;
      totalProducto = precioIVA * cantidadProducto;
      String precioIVAFormateado = dosDecimales.format(precioIVA);
      String totalFormateado = dosDecimales.format(totalProducto);
      totalCompra += totalProducto:
ticket(dosDecimales, texto, totalCompra):
```

crearSeleccionable:

- Hemos creado un método para crear el seleccionable que se muestra en el "panelTicket"

```
public static JComboBox<String> crearSeleccionable(ArrayList<String> arrayProductos) {
    String[] productos = new String[(arrayProductos.size() + 1)];
    productos[0] = "- Seleccionar producto -";
    int i = 1;
    for (String producto : arrayProductos) {
        productos[i] = producto;
        i++;
    }
    JComboBox<String> seleccionable = new JComboBox<>(productos);
    return seleccionable;
}
```

- https://docs.oracle.com/en/java/javase/21/docs/api/index.html
- El copiloto de confianza como ayuda siempre, importante: https://chat.openai.com/