Tarragona Impulsa - Tech Talent



Programación con Java

Ejercicios Extra

Alumno: Alejandro Rodríguez Jiménez

Profesor: Marc Esteve García

Curso 2024

Índice

Índice]
Ejercicios Extra	
Extra 01:	2
Extra 02:	3
Extra 03:	5
Extra 04:	6

Extra 01:

Crearemos una clase donde definimos los atributos de nombre, edad y salario; y después de esto crearemos un método para calcular el salario anual del empleado.

main

```
public static void main(String[] args) {
    Empleado empleado1 = new Empleado(nombre:"Juan", edad:30, salario:1200);
    System.out.println(empleado1.toString());
    System.out.println(empleado1.saliarioAnual());
    empleado1.setNombre(nombre:"Alfredo");
    empleado1.setEdad(edad:20);
    empleado1.setEdad(edad:20);
    empleado1.setSalario(salario:1500);
    System.out.println("\n"+empleado1.getNombre()+", "+empleado1.getEdad()+", "+empleado1.getSalario());
    System.out.println(empleado1.saliarioAnual());
}
```

Atributos y constructores

Métodos

```
public class Empleado {
    // ATRIBUTOS
    String nombre;
    int edad;
    double salario;

//CONSTRUCTORES
public Empleado() {
        this.nombre = "";
        this.edad = 0;
        this.salario = 0.0;
}

public Empleado(String nombre, int edad, double salario) {
        this.nombre = nombre;
        this.edad = edad;
        this.salario = salario;
}
```

```
//METODOS
public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public void setEdad(int edad) {
    this.edad = edad;
}

public int getEdad() {
    return edad;
}
```

```
- Empleado:
{nombre='Juan', edad='30', salario=1200.0'}
14400.0

Alfredo, 20, 1500.0
18000.0
```

Extra 02:

Este programa consiste en almacenar el número de cuenta de un usuario y el saldo pertinente de este, las opciones que podrá realizar son ingresar dinero y/o sacarlo.

main

```
public static void main(String[] args) {
   boolean error = false;
   int numeroCuenta = preguntarNumeroCuenta(error);
   double salario = preguntarSalarioCuenta(error);
   Santander cuentaUsuario1 = new Santander(numeroCuenta, salario);
   System.out.println(cuentaUsuario1.toString());
   creacionFrame(cuentaUsuario1);
}
```

Atributos y constructores

Métodos

```
public class Santander {
    // ATRIBUTOS
    private int numeroCuenta;
    private double saldo;

    // CONSTRUCTORES
    public Santander() {
        this.numeroCuenta = 0;
        this.saldo = 0.0;
    }

    public Santander(int numeroCuenta, double saldo)
        this.numeroCuenta = numeroCuenta;
        this.saldo = saldo;
    }
}
```

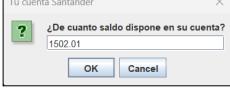
```
// METODOS
public void setNumeroCuenta(int numeroCuenta
    this.numeroCuenta = numeroCuenta;
}

public int getNumeroCuenta() {
    return numeroCuenta;
}

public void setSaldo(double saldo) {
    this.saldo = saldo;
}

public double getSaldo() {
    return saldo;
}
```









preguntar número cuenta y salario

acciones botones ingresar / extraer

Extra 03:

Para el tercer programa extra crearemos una clase donde definiremos como atributos al nombre del libro, su autor y su año de publicación, a parte de estos también tendremos que definir los constructores y métodos para poder asignarlos y mostrarlos independientemente.

main

```
public static void main(String[] args) {
   Libro libro1 = new Libro(titulo:"Hábitos atómicos", autor:"James Clear", fechaEstreno:2020);
   System.out.println(libro1.toString());
   libro1.setTitulo(titulo:"Antimatéria, mágia y poesía");
   libro1.setAutor(autor:"José Edelstein y Andrés Gomberoff");
   libro1.setFecha(fechaEstreno:2021);
   System.out.println("\n" + libro1.getTitulo() + ", " + libro1.getAutor() + ", " + libro1.getFecha());
}
```

Atributos y constructores

Métodos

```
public class Libro {
    // ATRIBUTOS
    private String titulo;
    private String autor;
    private int fechaEstreno;

    // CONSTRUCTORES
    public Libro() {
        this.titulo = "";
        this.autor = "";
        this.fechaEstreno = 0;
    }

    public Libro(String titulo, String autor, int fechaEstreno) {
        this.titulo = titulo;
        this.autor = autor;
        this.fechaEstreno = fechaEstreno;
    }
}
```

```
- Libro:
{titulo='Hábitos atómicos', autor='James Clear', Año de publicación=2020'}
Antimatéria, mágia y poesía, José Edelstein y Andrés Gomberoff, 2021
```

Extra 04:

Tendremos que crear una clase llamada Coche que tenga como atributos marca, modelo y año de fabricación. Implementa métodos para obtener y establecer estos atributos.

main

```
public static void main(String[] args) {
    Coche coche1 = new Coche(marca:"Mercedes", modelo:"Clase C", fechaSalida:1999);
    System.out.println(coche1.toString());
    coche1.setMarca(marca:"Renault");
    coche1.setModelo(modelo:"Clio");
    coche1.setFecha(fechaSalida:2005);
    System.out.println("\n" + coche1.getMarca() + ", " + coche1.getModelo() + ", " + coche1.getFecha());
}
```

Atributos y constructores

Métodos

```
public class Coche {
    // ATRIBUTOS
    String marca;
    String modelo;
    int fechaSalida;

    // CONSTRUCTORES
    public Coche() {
        this.marca = "";
        this.fechaSalida = 0;
    }

    public Coche(String marca, String modelo, int fechaSalida) {
        this.marca = marca;
        this.modelo = modelo;
        this.fechaSalida = fechaSalida;
    }
}
```

```
    Coche:

            {marca='Mercedes', modelo='Clase C', Año de fabricación=1999'}

    Renault, Clio, 2005
```