

Reporte- Práctica 2

- 1) ¿Por qué los métodos recursivos emplean una variable de clase para contabilizar operaciones y los iterativos no? R: por que en los métodos recursivos si definiésemos una variable local esta sería generada para cada llamada del método y se actualizaría dentro de esa misma llamada únicamente por lo que al final sólo se contabilizaría una llamada (la primera), no así en los iterativos en los que a cada “vuelta” el contador se actualiza sin salir del método.
- 2) Fibonacci: podemos observar que en el caso de la implementación iterativa esta es de orden lineal, no así la recursiva que además es por mucho, menos eficiente.
- 3) Pascal: al igual que en el caso anterior es muy claro que la implementación recursiva es menos eficiente ya que aunque la iterativa hace uso de otro método (en mi implementación, claro esta) esta no se acerca siquiera a los valores generados para el número de operaciones de la iterativa

Notas:

- 1) Tuve que hacer captura de pantalla para las gráficas de gnuplot que están adjuntas a la práctica ya que gnuplot generaba el archivo ".png" de salida pero no guardaba en él la información generada al graficar por más que hice replot.
- 2) Para la implementación del método tPascalIt, me base en la definición matemática del mismo respecto al coeficiente de los términos de polinomios de grado n .
- 3) Añadí el target “run” al archivo build.
- 4) Nuevamente la práctica la hice yo solo por lo cual los apellidos que aparecen en el archivo comprimido son ambos los míos.

Att. Javier Alejandro Rivera Zavala - 311288876