



**Universidad Nacional Autónoma
de México**



Facultad de Estudios Superiores Aragón

Alumno: Ramírez Balderas Alejandro

Tarea #7 Investigación

Grupo: 1108

Materia: Introducción a la computación

Profesor: Velasco Agustin Aaron

Fecha de entrega: 13 de septiembre de 2022

Editor de código

Los editores de código son las herramientas que todo desarrollador debe tener a mano. Permiten editar código fuente en diversos lenguajes de programación y ofrecen múltiples herramientas para facilitar el trabajo y aumentar la productividad.

Debemos distinguir entre editores de código e IDE. Los editores generalmente son programas ligeros, que ofrecen lo necesario para poder ser productivos y tener una experiencia de desarrollo adecuada, pero sin compilaciones.

Sin embargo, los editores actuales se pueden extender tanto como se quiera, por medio de complementos que los pueden hacer llegar a ser tan avanzados como los IDE.

IDE

Un entorno de desarrollo integrado (IDE) es un sistema de software para el diseño de aplicaciones que combina herramientas comunes para desarrolladores en una sola interfaz de usuario gráfica (GUI). Generalmente, un IDE cuenta con las siguientes características:

- **Editor de código fuente:** editor de texto que ayuda a escribir el código de software con funciones como el resaltado de la sintaxis con indicaciones visuales, el relleno automático específico para el lenguaje y la comprobación de errores a medida que se escribe el código.
- **Automatización de compilaciones locales:** herramientas que automatizan tareas sencillas y repetitivas como parte de la creación de una compilación local del software para su uso por parte del desarrollador, como la compilación del código fuente de la computadora en un código binario, el empaquetado de ese código y la ejecución de pruebas automatizadas.
- **Depurador:** programa que sirve para probar otros programas y mostrar la ubicación de un error en el código original de forma gráfica.

Compilación

Básicamente, la tarea de compilar se refiere al proceso de traducción del código fuente, entendiéndose por código fuente las líneas de código que se han escrito en un lenguaje de programación, en este caso un lenguaje de programación de alto nivel.

Esta compilación del código fuente de un programa se realiza debido a que el código trabajado por el lenguaje de programación no es ejecutable directamente por la computadora, es por ella la necesidad de traducir las instrucciones contenidas en el texto al llamado “lenguaje de máquina” o código binario, la única

manera posible de que la computadora entienda y luego ejecute las sentencias las órdenes e instrucciones determinadas por el código fuente.

Para realizar esta traducción, mejor llamada compilación, el desarrollador de software se vale de una herramienta llamada compilador.

Referencias:

- *Editores de código*. (s. f.). Desarrollo Web. Recuperado 14 de septiembre de 2022, de <https://desarrolloweb.com/colecciones/editores-codigo>
- *El concepto de IDE*. (s. f.). Recuperado 14 de septiembre de 2022, de <https://www.redhat.com/es/topics/middleware/what-is-ide>
- Marker, G. (2017, 26 marzo). *¿Qué es compilar?* Tecnología Fácil. Recuperado 14 de septiembre de 2022, de <https://tecnologia-facil.com/que-es/que-es-compilar/>