# **Cambio de contenido de un elemento.**

Al iniciar la página web, a través de la hoja de estilos los elementos con la clase **read-more-trigger** se muestran con el contenido de “Show More”. Esto es debido a las líneas:

.read-more-state ~ .read-more-trigger:before {

content: ‘Show More’;

}

Esto lo que hace es comprobar si el elemento con la clase **read-more-state** no tiene la propiedad **:checked** le pone el contenido Show More. Para ello se utiliza el símbolo ~ para aplicar el estilo a un elemento (en este caso **.read-more-trigger**) que no es hijo del primer elemento (en este caso **.read-more-state**) sino que es hermano, es decir, que el elemento que buscamos puede estar antes o después siempre que pertenezca al elemento padre de ambos. Y, para cambiar el contenido, se utiliza la propiedad :before que lo que hace es aplicarla una antes del elemento.

Una vez el elemento con la clase **.read-more-state** tiene la propiedad **:checked**, se cambia el contenido del elemento con la clase **.read-more-trigger** por “Show Less”. Esto esta definido en las líneas:

.read-more-state:checked ~ .read-more-trigger:before {

content: 'Show less';

}

# **Simular un evento onClick con CSS.**

Para simular el clic, en este caso se utilizan elementos input y label. El label, por defecto del navegador, cuando se le hace clic este le aplica la propiedad label al input con el que está relacionado. Esta relación viene dada con el atributo **for=””** y dentro se escribe la id del input deseado.

Una vez el input tiene la propiedad **:checked**, mediante el css se puede detectar y, en consecuencia, jugar con el estilo de los elementos deseados.