PROYECTO MONITOREO DE TEMPERATURA

EN TIEMPO REAL

MATERIALES NECESARIOS

- Placa de desarrollo ESP32
- Sensor de temperatura DHT11
 - Cables de conexión
 - Placa de Prototipado
 - Conexión a Internet

- 1. VISITAR LA PAGINA SILICON LABS Y DESCARGAR LOS CONTROLADORES CP210X USB TO UART BRIDGE VCP
 - 2. SELECCIONAR EL PUERTO DE SERIE ADECUADO
- 3. VERIFICAR LA CORRECTA INSTALACIÓN DE LOS DRIVERS, SE
 PROCEDE A INSTALAR LA TARJETA CORRESPONDIENTE DENTRO DEL
 IDE DE ARDUINO

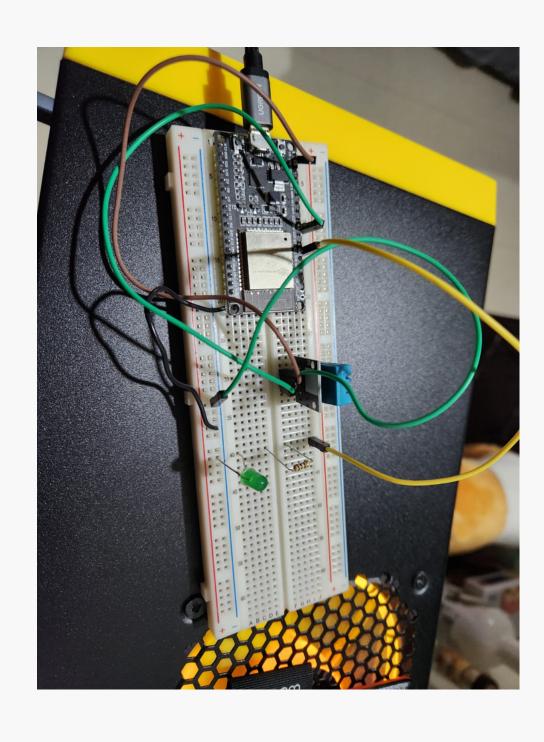
- 4. ENTRAR A LA PAGINA MATHWORKS
- 5. HACER LA CONEXION A LA PLACA JUNTO CON EL SENSOR DE TEMPERATURA, CONECTAR EL PIN 26 DE LA ESP32 AL SENSOR, ASÍ COMO LA ENTRADA DE 3.3V Y LA SALIDA GND (TIERRA)
- 6. INGRESAR A LA PAGINA DE THINGSPEAK Y CREAR EL CANAL CORRESPONDIENTE PARA EL MONITOREO, JUNTO CON LAS ETIQUETAS

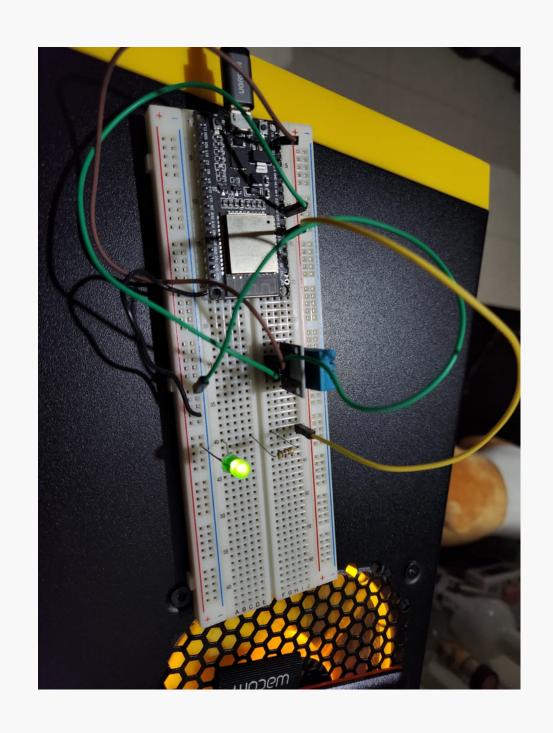
"TEMPERATURA" Y "HUMEDAD"

- 7. CUANDO SE CREA EL CANAL, NOS PROPORCIONA LA LLAVE DE LA API CORRESPONDIENTE PARA REALIZAR LA CONEXIÓN AL CANAL, LA CUÁL SE INGRESA EN EL CÓDIGO
 - 8.UNA VEZ CORROBORADA LA FUNCIONALIDAD DE LA PLACA, SE COLOCA EL CODIGO (VER DOCUMENTACIÓN)
- 9. OBSERVAR LOS CAMBIOS DE TEMPERATURA DESDE EL SENSOR, Y SE REFLEJAN EN LA PÁGINA

- 10. SE PUEDEN MODIFICAR LOS PARÁMETROS DE ACTUALIZACIÓN PARA
 ENVIAR LOS DATOS DESDE EL SENSOR HASTA LA PÁGINA DENTRO DEL
 CÓDIGO
- 11. LUEGO SE UTILIZAN LOS TEMPLATES DE MATLAB PARA PODER
 VISUALIZAR LOS DATOS EN GRÁFICAS. ESTO SE HACE DESDE LA PÁGINA DEL
 CANAL DE THINGSPEAK, HACIENDO CLICK A MATLAB VISUALIZATION
 12. SE PRESIONA EL BOTÓN DE SAVE AND RUN Y SE OBTIENEN LOS
 RESULTADOS

Resultados Las Interconexiones





Resultados Lectura de Datos

