



# Рахимов Александр

Мужчина, 32 года, родился 9 августа 1990

+7 (919) 8747896

alexanderrkrmv@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://alejandrorkrmv.github.io/>

Проживает: Тбилиси

Гражданство: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### IOS Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 1 год 6 месяцев

Октябрь 2022 —  
настоящее время  
8 месяцев

### I make own applications for AppStore

iOS developer

Пишу на Swift.

Декабрь 2021 —  
Октябрь 2022  
11 месяцев

### Winwestor

Ростов-на-Дону

Инженер по контролю качества

Обеспечение качества программного обеспечения.

Написание тестовой документации. Тестирование аналитики и дизайна.

Проведение всех видов ручного тестирования.

## Образование

Высшее

2012

### ВВА им. Н.Е Жуковского и Ю.А. Гагарина, Челябинск

ФБА, Эксплуатация воздушных судов и организация воздушного движения

## Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Навыки

Git Swift UIKit GCD Cocoapods IOS SDK SOLID Design Patterns  
CoreData SwiftUI OperationQueue NetworkService/AF  
Верстка кодом - delete Main StoryBoard UserDefaults MVC MVVM+C  
MVP+R VIPER Unit/UI tests Postman Figma Atlassian Jira

## Дополнительная информация

### Обо мне

Привет! Я Александр!

Я занимаюсь разработкой приложений для iOS уже больше года.

Мой путь в IT начался с работы QA, и в процессе работы мне стало ясно, что я могу больше. Я стал изучать Swift.

Для обучения я составил план.

1. По плану изучил синтаксис языка Swift. Информацию брал на SwiftBook.org, а также на YouTube.

Прошел курс по алгоритмам и структурам данных на SwiftBook.

Писал игры в которые можно поиграть в консоли - крестики нолики, шашки, шахматы, морской бой.

2. Далее изучал UIKit. Работать начал со Storyboards - результат "Калькулятор времени" у меня на GitHub <https://github.com/AlejandroRkhmv/MyProjects>

3. Учился работать без использования Storyboards и применять архитектуру MVC - результат приложение, которое показывает время. В нем я использую UserDefaults для сохранения цвета шрифта, который выбрал пользователь. Приложение я опубликовал в AppStore <https://apps.apple.com/ge/app/whattimeisit/id1672860073>

4. Учился делать кастомные вьюхи и работать с API. Прошел курс Networking на SwiftBook. Результатом явилось приложение, которое взаимодействует со SpaceX API <https://github.com/AlejandroRkhmv/SpaceXAstronauts>

5. Изучил архитектуру MVP + Router + AssemblyBuilder. Результат - приложение, которое работает с NASA API и показывает картинку с описанием для даты, которую вводит пользователь. К тому же я прошел курс по использованию CoreData и применяю CoreData в этом приложении для составления таблицы картинок, которые пользователь загружал. <https://github.com/AlejandroRkhmv/APOD>

6. Прошел курсы по Multithreading, GSD, NSOperationQueue.

7. Работал с архитектурой VIPER. Результатом стало приложение, которое загружает картинки, используя GoogleAPI. В этом приложении я также использую WKWebView и Cache. <https://github.com/AlejandroRkhmv/imageSearchEngine>

8. Изучил DesignPatterns, принципы SOLID. Стараюсь периодически применять полученные знания. Разбирался в DI, изучал информацию по фреймворку Swinject, но не применял его.

9. В процессе работы над этими приложениями активно использовал UITableViewController and UICollectionViewControllers. А также, отточил навыки использования замыканий, делегатов и центров уведомлений для передачи различных данных между контроллерами.

10. Научился верстать кодом. Предпочитаю использовать Anchors and SnapKit. Но могу NSLayoutConstraint и Visual Format Language. Можно и Storyboards, но слышал, что в командной разработке это не очень удобно.

11 Прошел курс по написанию тестов, а также по test driven development.

12. Работал с менеджером зависимостей CocoaPods.

13. Прошел курс по SwiftUI. Он мне понравился больше чем UIKit. Умею рисовать картинки любой сложности, делаю кастомные таббары и вьюхи. Сейчас оттачиваю навык использования SwiftUI и применяю архитектуру MVVM + Coordinator для написания очередного своего приложения, которое также будет получать данные из сети. В нем, помимо прочих, буду использовать такие фреймворки как WeatherKit и CoreLocation.

14. Изучил архитектуру VIP (Clean Swift) и в планах также есть написать приложение с использованием этой архитектуры для портфолио.

15. После 13 и 14 пункта планирую проходить курсы по Combine. Уже слегка применял его и пробовал, но пока не так уверенно.

16. Могу разбираться в чужом коде, усидчив, целеустремлен.

Вот ссылка на мою визитную карточку, в которой есть ссылки на мои социальные сети, мое приложение и мой репозиторий: <https://alejandrorkhmv.github.io/>