

EXAMEN DE CONOCIMIENTOS IOS - SWIFT

Nombre del candidato: _____

Fecha de aplicación: _____

Instrucciones: El examen se divide en dos partes la primera parte son preguntas abiertas que nos permitirán conocer la experiencia en desarrollo de aplicaciones IOS - Swift, el espacio es limitado así que puedes pedir una hoja adicional o escribir en la parte de atrás. La segunda parte se compone de un ejercicio práctico en donde se te darán instrucciones detalladas para que puedas desarrollar la aplicación móvil en una computadora que se te será proporcionada. **!MUCHA SUERTE!**

Preguntas abiertas

1. Proporciona un ejemplo simple de cada uno de los siguientes estatutos:

(Enumeration, Structure, Class, Extension, Protocol, Inheritance, let, var)

Nota. Se tomará en consideración complejidad y estructura de código

```
// Un ejemplo de una función:
func saludo(persona: String) -> String{
    let bienvenida = "Hola \(persona)!"
    return bienvenida
}
```

2. Explica en tus propias palabras y con base a tu experiencia, el proceso que utilizas para consumir servicios de tipo REST. En tu respuesta puedes explicar desde librerías de terceros hasta procesos.
3. Explica en que condiciones o en que caso práctico utilizarías un XIB, Storyboard, o elementos creados desde programación y describe el porque de cada uno.
4. ¿Haz utilizado un administrador de dependencias como Carthage o Cocoapods? si tu respuesta es si, lista las más representativas o las que más utilices en proyectos antiguos y/o activos y da una breve explicación de su funcionalidad. Si tu respuesta es no, explica como has solucionado la gestión de dependencias y/o frameworks.
5. ¿Haz usado **React programming** o cualquier tipo de Framework React para Swift? de ser

cierta tu respuesta explica detalladamente porque lo has usado y que beneficios obtuviste en el desarrollo de la aplicación.

Ejercicio práctico

¿Todavía quieres seguir?... Perfecto. Ahora te pedimos realizar una aplicación IOS Universal en lenguaje swift 3 o posterior. Esta aplicación consta de un simple formulario. El formulario deberá de contener los campos de entrada: Nombre, Apellido Paterno, Apellido Materno, Correo electrónico y Teléfono celular.

Y la aplicación deberá considerar lo siguiente:

- Validar los campos antes de enviar el formulario
- Al enviar los datos se deberán de guardar en: Base de datos, Archivos locales, etc. (Tú eliges)
- UX
- Diseño
- Usabilidad
- Estructura de código
- Diseño responsivo (iPhone/iPad) usando constraints
- Enfatiza tus esfuerzos en la siguiente frase "**Mantén tu código simple**"