

Tarea Evaluable 5 – PHP Orientado a Objetos

Problema 1: Definición de clase y creación de objetos

Enunciado: Crea una clase llamada *Libro* con propiedades para *título*, *autor* y *año de publicacion*. Incluye un método *mostrarInfo()* que imprima estos detalles. Luego, crea dos objetos de esta clase y muestra su información.

Problema 2: Herencia

Enunciado: Crea una clase base *Vehiculo* con propiedades *marca* y *modelo*, y un método *describir()*. Luego, crea una clase *Coche* que herede de *Vehiculo* y añada una propiedad *número de puertas*. Sobrescribe el método *describir()* para incluir el número de puertas.

Problema 3: Constructor y propiedades tipadas

Enunciado: Crea una clase *Empleado* con propiedades tipadas para nombre (*string*) y salario (*float*). Incluye un constructor para inicializar estas propiedades y un método para calcular el salario anual.

Problema 4: Clase readonly

Enunciado: Crea una clase *readonly Configuracion* con propiedades para *nombreApp* y *version*. Intenta modificar estas propiedades después de la inicialización y observa el resultado.

Problema 5: Operador nullsafe

Enunciado: Crea una clase *Usuario* con un método *getDireccion()* que devuelva *null* o un objeto *Direccion*. La clase *Direccion* debe tener una propiedad *ciudad*. Usa el operador *nullsafe* para acceder a la ciudad del usuario de forma segura.