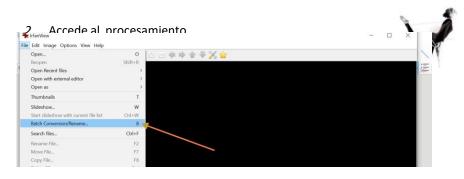


Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar

Practica 03-04 Procesamiento Batch

| Nombre | Alejandro | Curso | 2º |
|-----------|----------------|-------|------------|
| Apellidos | Rodriguez Mena | Fecha | 11/12/2022 |

1. Descarga 15 imágenes de elementos con fondo blanco y guardalas en una carpeta (por ejemplo)

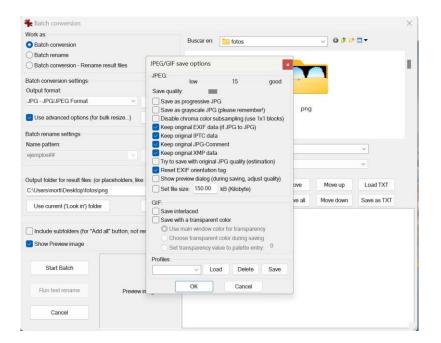


- 3. Configura este procesamiento como el de la imagen
 - 1. debes entrar en la batch conversión solo
 - 2. Debes modificar las opciones de jpg
 - 3. En las opciones de jpg debes Bajar la calidad a un 15%
 - 4. Debes añadir las imágenes de la carpeta donde las has descargado con el boton add all
 - 5. Debes guardarlas en una carpeta diferente para no machacarlas y pulsar el Boton →
 - 6. Puedes modificar elementos avanzados (siguiente punto)

Start Batch

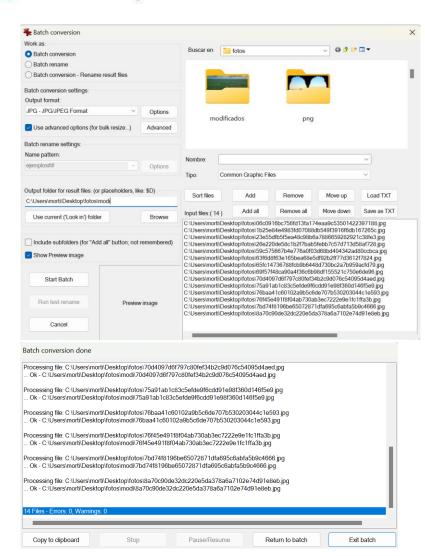


Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar





Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar





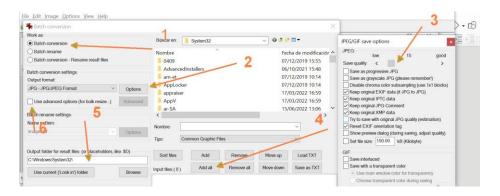
GIF:

Save interlaced
Save with a transparent color

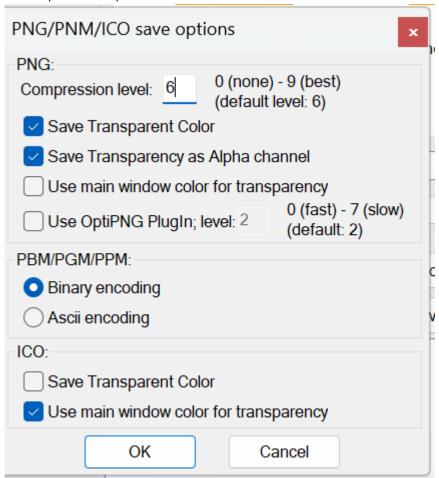
Use main window color for transparency
 Choose transparent color during saving

O Set transparency value to palette entry:

Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar



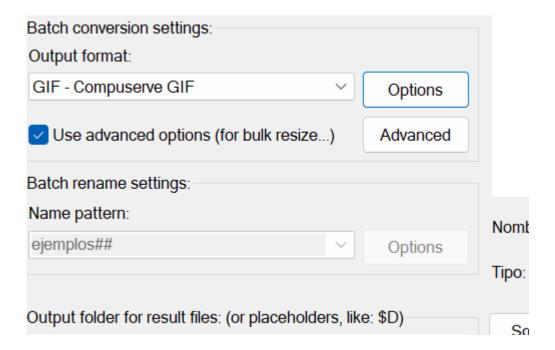
- 4. Realiza un procesamiento batch con estos parámetros
 - 1. Guardar las imágenes originales como png con compresión level 6 y alpha channel para la transparencia



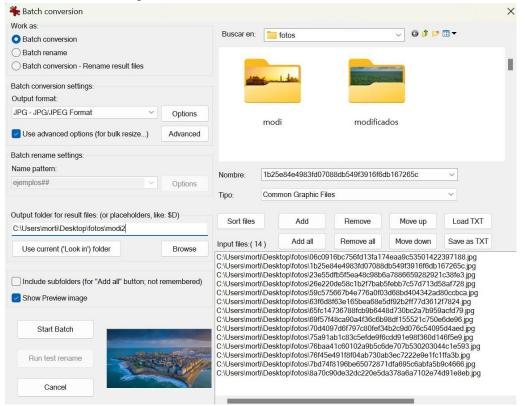
2. Guardar las imágenes originales como gif con estos datos \rightarrow



Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar

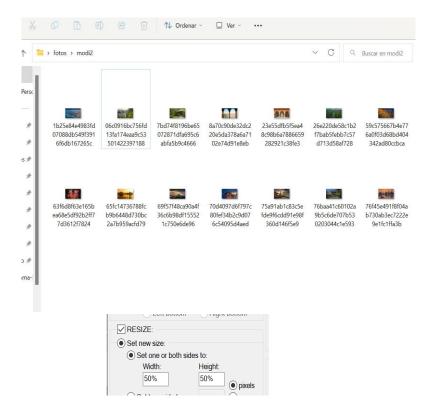


 Realiza un procesamiento batch con estos parámetros pulsando en parámetros avanzados (6) Reduce a la mitad de tamaño las imágenes

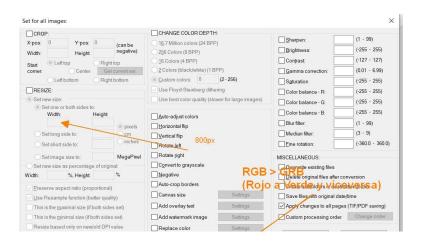




Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar



6. Realiza un procesamiento batch con estos parámetros pulsando en parámetros avanzados (6) intercambiando los colores Rojo por verde y el verde por rojo y estableciendo el tamaño del ancho 800px





Ciclo de Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web IES Playamar





Realiza un procesamiento batch con estos parámetros pulsando en parámetros avanzados y añadiendo un texto (Practicas Batch-tunombre) sobre todas las imágenes (1,2) de tamaño 100x100 en la posicion (500,500)
 (3) en modo shadow en naranja (5)

