




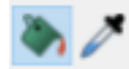



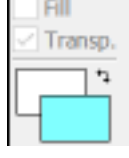
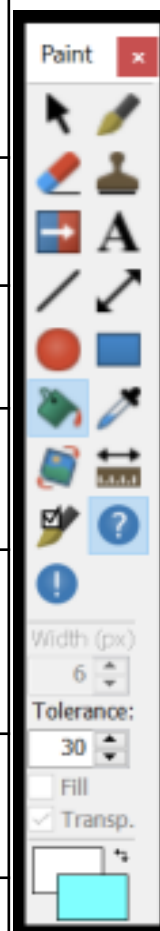


## Practica 03-03 Irfanview Herramientas

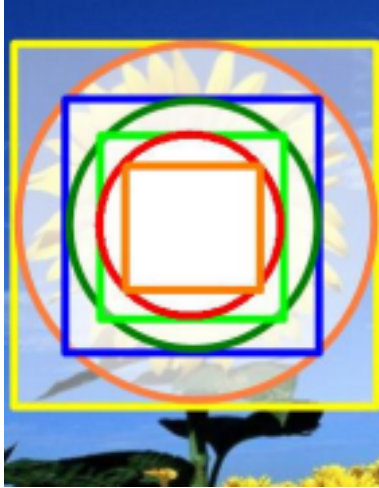
Nombre	Alejandro	Curso	2º DAW
Apellidos	Rodríguez Mena	Fecha	21/11/2022

1. Pulsa F12 para sacar las herramientas-editar paleta
2. Que hace cada una de estas herramientas

	La flecha para seleccionar y hacer filtros sobre trozos de imágenes.	Pincel: se puede pintar en la imagen
	Borrador: borra o puede ser un editor de imagen	Sirve para clonar;
	Reemplaza un color por otro	Texto: inserta texto en la imagen;
	Crea líneas y le puedes poner el grosor que quieras	Flecha: sirve para crear flechas en la imagen
	Esferas: para crear esferas o círculos en la imagen;	Rectángulo: crea rectángulos en la imagen; pulsar mayúsculas para insertar un cuadrado en un círculo
	Rellena un área en concreto	Selecciona el color que queramos.
	Sirve para rotar la imagen.	Mide los pixeles, ángulos y demás.
	Permite para cambiar el lápiz para las flechas, líneas y poner transparencias	Información
	Establece la anchura de lo que quieras, como círculos, rectángulos, etc.	Estable el nivel de tolerancia
	Poner color al fondo	Cambiar el color de frente



3. Usa la herramienta de círculos y cajas para hacer un diseño parecido a este con esta imagen  
<https://colores.org.es/images/girasol.jpg>  
*Transparencia: m; fill y transparent*

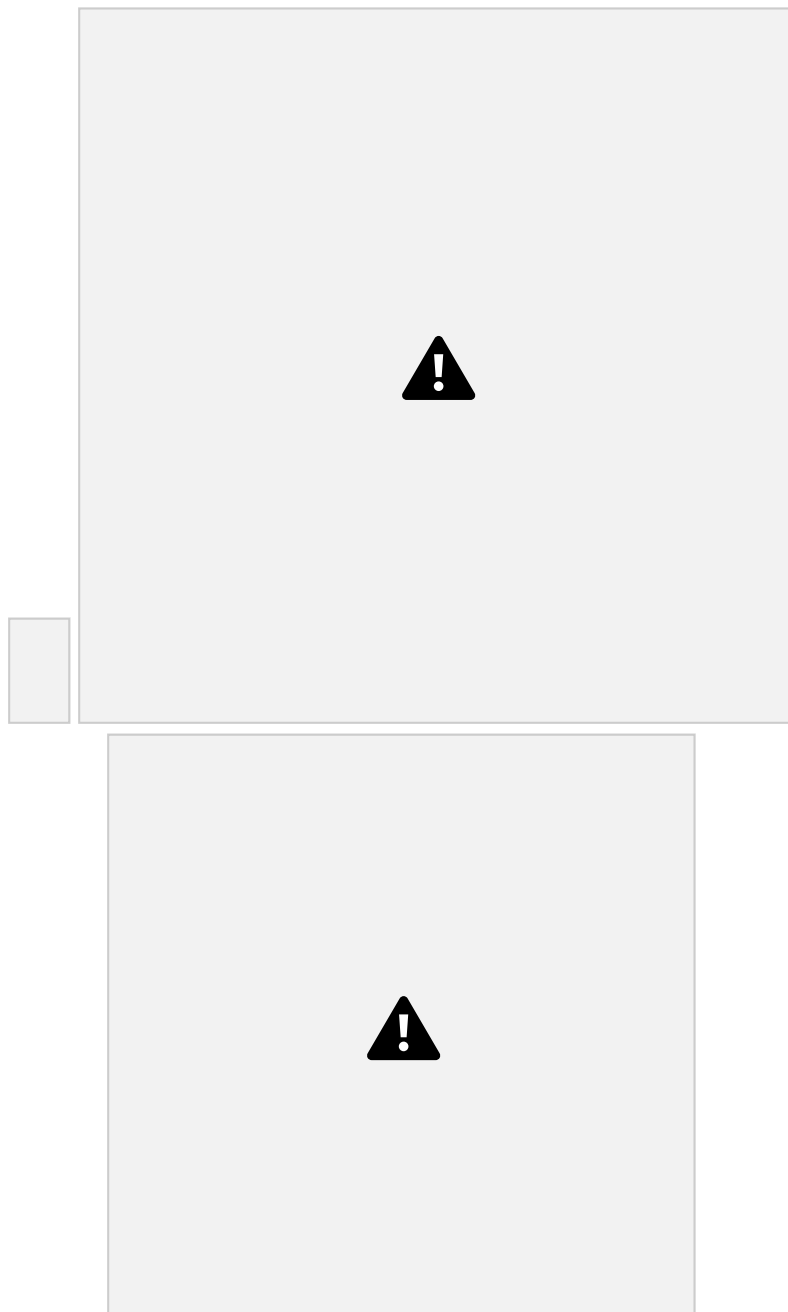


4. Usa la herramienta de texto para insertar un texto negro y grande

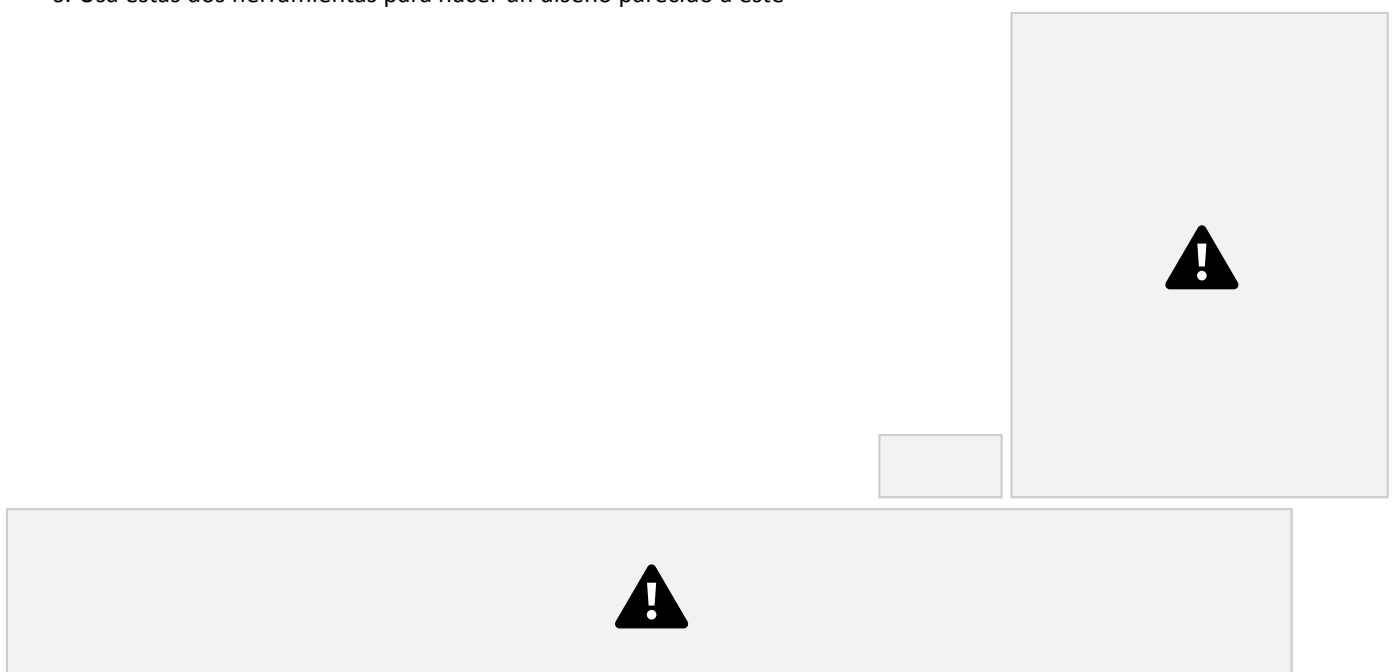


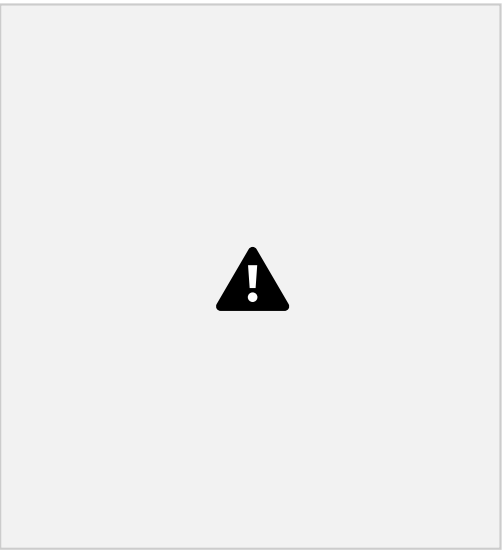
5. Usa estas dos herramientas para hacer un diseño parecido a este





6. Usa estas dos herramientas para hacer un diseño parecido a este





7. Usa esta herramienta para eliminar el tallo

