

UNIDAD 2. DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE: HTML + XHTML

ACTIVIDAD 2.6

HTML – Formularios

- 1 Crear un formulario de contacto como el que aparece en la imagen inferior, y que al darle a enviar envíe los resultados del mismo a vuestro correo. Llamar al archivo **“Actividad26_formulario1.html”**.



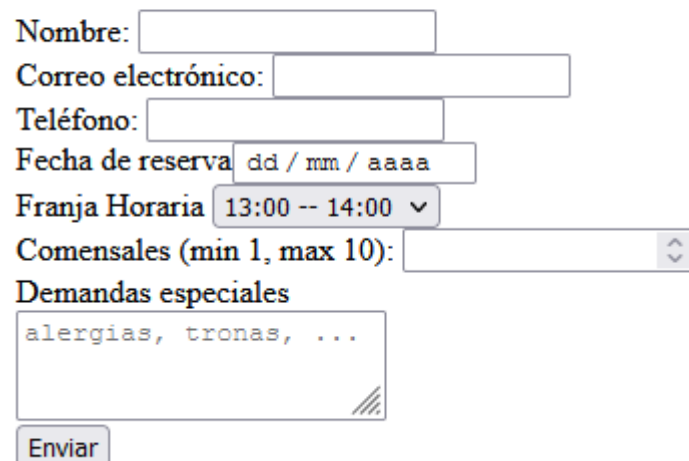
Formulario de contacto con los siguientes campos:

- Nombre:
- Sexo: ☐ Varón ☐ Hembra
- E-mail:
- Mensaje:
- Aficiones: ☐ Deportes, ☐ Música, ☐ Cine, ☐ Lectura, ☐ Otros
- Botones: Enviar, Restablecer

- 2 Crear un formulario como el que aparece en la imagen inferior. Llamar al archivo **“Actividad26_formulario2.html”**.

Restaurante Playamar

Haz tu reserva



Formulario de reserva con los siguientes campos:

- Nombre:
- Correo electrónico:
- Teléfono:
- Fecha de reserva:
- Franja Horaria:
- Comensales (min 1, max 10):
- Demandas especiales:
- Botón: Enviar

IMPORTANTE:

- Validar los documentos html en <https://html5.validator.nu/>
- Comprimir todas las actividades en un archivo en un “.zip”
- Nombre del archivo: PrimerapellidoNombreNúmActiv.