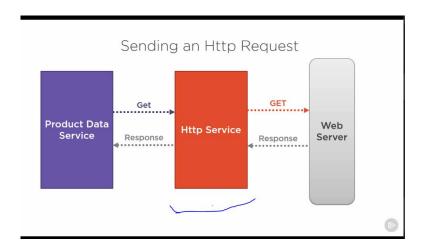
Tema 1 Practica 1 – El Protocolo HTTP

1. Explica que es el protocolo HTTP

- Es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos en la World Wide Web.
- 2. Haz el dibujo del esquema de una petición HTTP.



3. Que significa cada uno de estos parámetros del mensaje http cliente request

- Keep-Alive: Se refiere generalmente a las conexiones de comunicación en una red que no están terminadas pero que se mantienen hasta que el <u>cliente</u> o servidor interrumpe la conexión
- Connection: Se refiere a como se encuentra la conexión en el momento en que lo miramos
- User-Agent: Se refiere al navegador que estemos usando, sistema operativo donde este el navegador.
- Accept-Language: Lenguajes que acepta el navegador
- Accept-Encoding: Indica la codificación de contenido (generalmente un algoritmo de compresión) que el cliente puede entender.
- Accept-Charset: Es un encabezado de tipo de solicitud. Este encabezado se utiliza para indicar qué conjunto de caracteres son aceptables para la respuesta del servidor. El encabezado accept-charset especifica las codificaciones de caracteres que acepta el cliente y este encabezado también permite que un agente de usuario especifique los juegos de caracteres que admite.

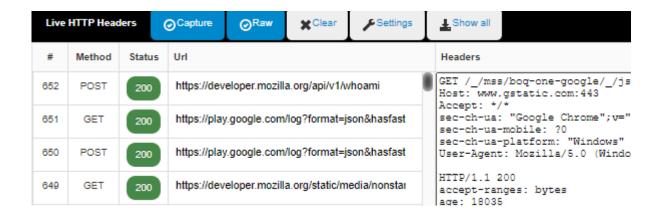
Accept: Anuncia que tipo de contenido el cliente puede procesa

4. Que significa cada uno de estos parámetros del mensaje http del servidor response

- HTTP: Version de HTTP
- Date: El dia de la semana, mes, hora exacta y zona horaria
- Server: Muestra que tipo de servidor es, estatico o dinamico, etc.
- Content-Type: El tipo de lenguaje que contiene y el charset, normalmente UTF-8
- Age: Contiene el tiempo en segundos que el objeto estuvo en un caché de proxy
- Connection: Controla si la conexión de red permanece abierta después de que finaliza la transacción actual.

5. Identifica cada uno de los mensajes de http

- 500: Error interno. Es un código comúnmente emitido por aplicaciones empotradas en servidores web, mismas que generan contenido dinámicamente, por ejemplo aplicaciones montadas en IIS o Tomcat, cuando se encuentran con situaciones de error ajenas a la naturaleza del servidor web.
- **202:** Aceptada. La petición ha sido aceptada para procesamiento, pero este no ha sido completado.
- 200: OK. Respuesta estándar para peticiones correctas.
- 100: Continue indica que todo hasta ahora está bien y que el cliente debe continuar con la solicitud o ignorarlo
- 404: Prohibido. La solicitud fué legal, pero el servidor se rehusa a responderla.
- **303:** Multiple Choice: Esta solicitud tiene más de una posible respuesta. User-Agent o el usuario debe escoger uno de ellos. No hay forma estandarizada de seleccionar una de las respuestas.
- **6.** Utilizar el pluging de Firefox, LiveHttpHeaders para conseguir las cabeceras HTTP. http://livehttpheaders.mozdev.org/

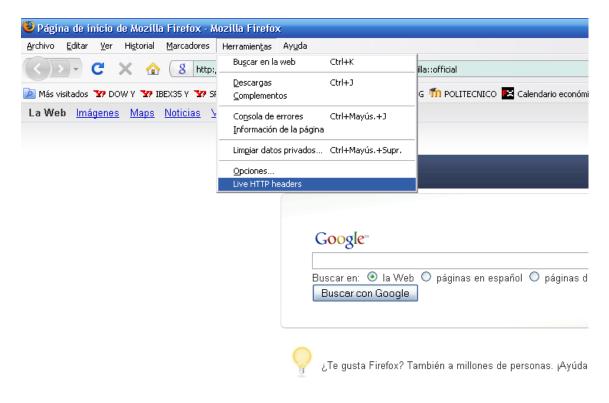


- 7. Busca webs que te den los diferentes tipos de error y ok y haz un copiado a un Documento especial. Prueba con los siguientes:
- www.google.com
- es.wikipedia.org/wiki/
- www.iessalduba.com/ESI/
- Adjuntar un archivo a Hotmail
- www.deeptraining.com/images/

```
GET: HTTP/2.0 200 OK
date: Thu, 22 Sep 2022 15:25:18 GMT
expires: -1
cache-control: private, max-age=0
content-type: text/html; charset=UTF-8
strict-transport-security: max-age=31536000
p3p: CP="This is not a P3P policy! See g.co/p3phelp f
content-encoding: br
server: gws
content-length: 39984
x-xss-protection: 0
x-frame-options: SAMEORIGIN
set-cookie: OTZ=; expires=Mon, 01-Jan-1990 00:00:00 (
OTZ=; expires=Mon, 01-Jan-1990 00:00:00 GMT; path=/;
OTZ=; expires=Mon, 01-Jan-1990 00:00:00 GMT; path=/;
OTZ=; expires=Mon, 01-Jan-1990 00:00:00 GMT; path=/;
POST: HTTP/2.0 204 No Content
content-type: text/html; charset=UTF-8
date: Thu, 22 Sep 2022 15:25:18 GMT
server: gws
content-length: 0
x-xss-protection: 0
x-frame-options: SAMEORIGIN
alt-svc: h3=":443"; ma=2592000,h3-29=":443"; ma=25920"
X-Firefox-Spdy: h2
```

Uso de LiveHttpHeaders

Tras instalarlo encontraremos LiveHttpHeaders en herramientas.



Acerca de Mozilla

8. Al abrirlo tendremos que habilitar la captura de cabeceras en la pestaña capturar y después al navegar en firefox el pluging capturara las cabeceras que podremos copiarlas.

