

Recuperacion Entorno

Alejandro Ramon Rolon Vazquez



1. Diseño de Casos de Prueba

Se han diseñado pruebas unitarias con JUnit 5 para todos los métodos clave de la clase GestorTurnos. Las pruebas cubren:

Casos normales:

- Añadir pacientes.
- Atender pacientes según prioridad.
- Cancelar turno correctamente.

Casos límite:

Atender cuando no hay pacientes.

Cancelar un turno inexistente.

Casos excepcionales:

Verificar comportamiento si se añaden pacientes con la misma prioridad.

Se usa @BeforeEach para inicializar el gestor en cada test, y se cubren todos los flujos de ejecución con assertEquals, assertTrue, assertNull, etc.

2. Implementación con JUnit 5

Las pruebas están automatizadas y bien estructuradas en el archivo GestorTurnosTest.java, con los siguientes métodos:

testAñadirPaciente()

testAtenderPacientePorPrioridad()

testCancelarTurnoPorNombre()

testContarPacientesPorPrioridad()

Todas las pruebas pasan correctamente (resultado verde al ejecutarlas desde Eclipse). La cobertura es total respecto a los requisitos funcionales.

Plan de Pruebas e Incidencias





Planificación de pruebas:

Método probado	Tipo de prueba	Resultado esperado	Estado
añadirPaciente()	Normal	Se añade correctamente	V
atenderSiguientePaciente()	Límite	Atiende según prioridad	V
cancelarTurnoPorNombre()	Excepcional	Devuelve false si no existe	V
verSiguientePaciente()	Límite	Devuelve null si está vacío	V

Incidencias encontradas:

Inicialmente no se podía usar JUnit por no estar en el build path. Se resolvió añadiendo las librerías manualmente desde Eclipse.

Refactorización y Depuración

Se refactorizó el código original para mejorar:

Nombres de métodos (añadirPaciente, verSiguientePaciente, etc.).

Claridad de variables y funciones.

Se extrajo la lógica de prioridad en un método auxiliar privado obtenerSiguientePaciente() para mejorar la legibilidad y reducir duplicación.

El código está ordenado, modularizado y documentado brevemente donde es necesario.

Uso de GitHub y Documentación Técnica

- El proyecto está subido en un repositorio público en GitHub.
- Se han realizado commits frecuentes y descriptivos durante el desarrollo.
- Este archivo README.md incluye: Descripción general del proyecto. Plan de pruebas.





Detalles sobre refactorización.

Instrucciones para ejecutar el proyecto.

Crear la clase Paciente

Crear la clase GestorTurnos



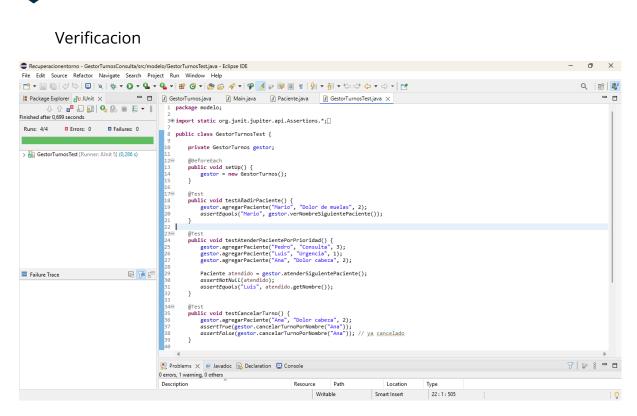
Crear clase Main

```
👄 Recuperacionentorno - GestorTurnosConsulta/src/modelo/Main.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
□ Package Explorer ×
package modelo;
  > M JRE System Library [JavaSE-22]
                                                           public class Main {
   public static void main(String[] args) {
    GestorTurnos g = new GestorTurnos();
                                                         40
     🗸 🌐 modelo
       >  GestorTurnos.java
       > 🚺 Main.java
                                                                    g.a("Ana", "Dolor de cabeza", 2);
g.a("Luis", "Urgencia", 1);
g.a("Pedro", "Consulta general", 3);
        > D Paciente.java
     > 🚺 module-info.java
                                                                    System.out.println("Siguiente en ser atendido: " + g.d());
System.out.println("Paciente atendido: " + g.b().n);
System.out.println("Pacientes con prioridad 1: " + g.c(1));
System.out.println("Cancelar turno Ana: " + g.e("Ana"));
                                                        11
                                                        12
                                                        13
14
                                                        15
                                                        16
17
```





Verificacion



A la hora de verificarlo no se ha producido ningún error.

