

Reglas de usabilidad

Índice:

REGLAS	3
Regla 01. Visibilidad	3
Regla 02. Relación con la realidad	3
Regla 03. Control y libertad	4
Regla 04. Consistencia y estándares	4
Regla 05. Prevención de errores	5
Regla 06. Reconocimiento	5
Regla 07. Flexibilidad	5
Regla 08. Estética y minimalismo	6
Regla 09. Recuperarse de los errores	6
Regla 10. Ayuda y documentación	7

REGLAS

Regla 01. Visibilidad

The screenshot shows a web form for a hotel booking. At the top, there are input fields for 'Fecha Entrada' (02/12/2020), 'Fecha Salida' (03/12/2020), and 'Nº de días de estancia' (1). Below these, there are tabs for 'Datos del cliente' and 'Datos de la habitación'. A modal window titled 'INFORMACION' is open, displaying a message 'Formulario Abierto' with an 'Aceptar' button. The background form includes a section with a photo of a hotel room, navigation buttons 'Anterior' and 'Siguiete', and an 'Importe habitación' field.

Mensaje al abrir el formulario, para informar al usuario de la acción que ha realizado el sistema

Regla 02. Relación con la realidad



Nombre de los botones, los cuales utilizan un nombre común y fácil de entender.

Regla 03. Control y libertad

Acciones de los botones imprimir y nuevo, que le permite al usuario deshacer las acciones del formulario.



Panel de imágenes, con los botones “Anterior” y “Siguiete” que permite deshacer y rehacer la selección de la imagen.

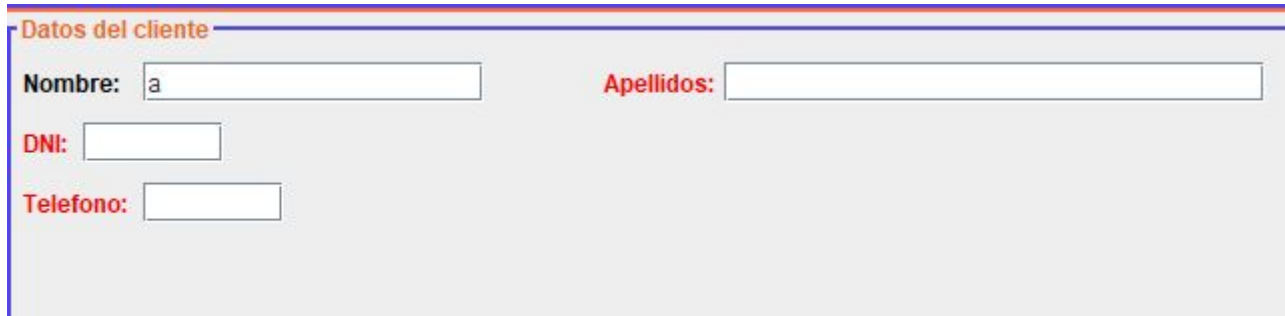
Regla 04. Consistencia y estándares

Iconos de la ventana principal, los cuales utiliza imagenes faciles de entender



Icono de los botones del formulario, los cuales utilizan imágenes convencionales y fácil de entender.

Regla 05. Prevención de errores



Datos del cliente

Nombre: Apellidos:

DNI:

Telefono:

Cambio del color del texto de la etiqueta cuando el contenido no es válido tras pulsar imprimir, para prevenir errores.



Fecha Entrada: Fecha Salida:

Nº de días de estancia:

En las fechas al perder el foco se salta una excepción controlada la cual cambia el color de la fecha indicando al usuario que no es válida, para prevenir errores



Fecha Entrada: Fecha Salida:

Nº de días de estancia:

En el número de días de estancia tampoco puede ser 0, y si lo es le indica al usuario tras pulsar el botón imprimir que ese campo no es correcto.

Regla 06. Reconocimiento



Nombre: Apellidos:

DNI:

Telefono:

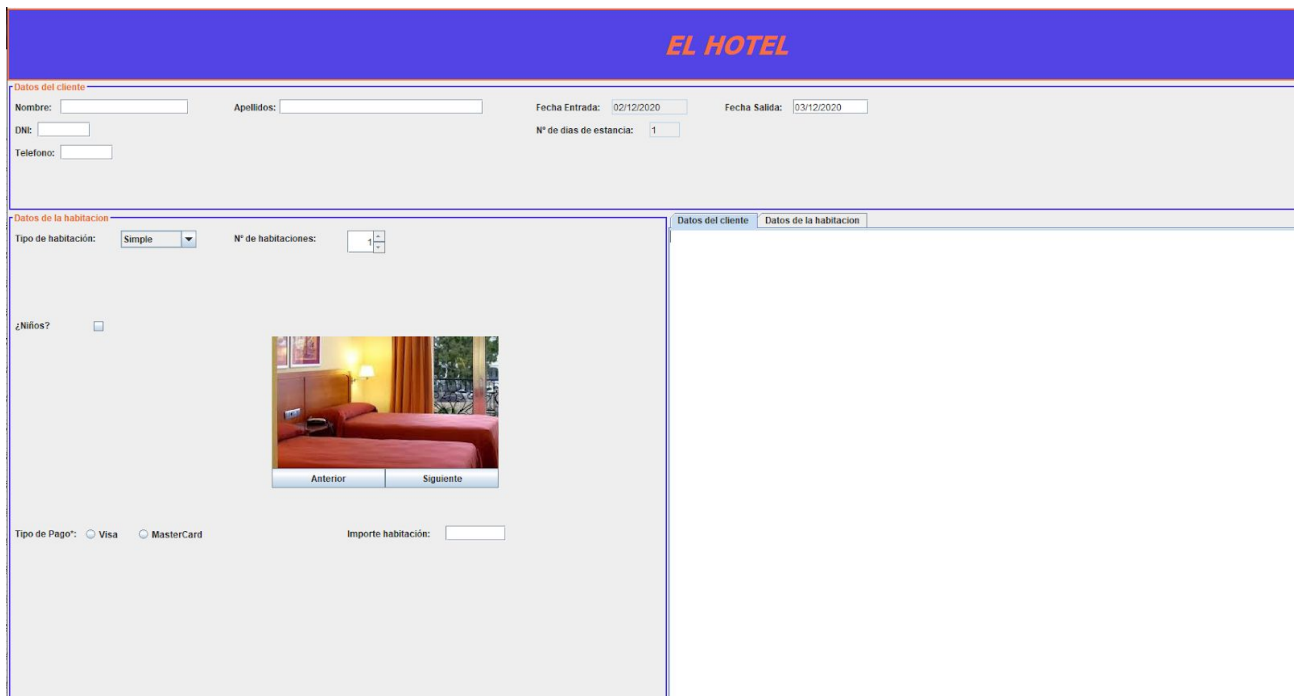
Etiquetas con un nombre fácil de reconocer, para que el usuario no recuerde la información que tiene que introducir.

Regla 07. Flexibilidad

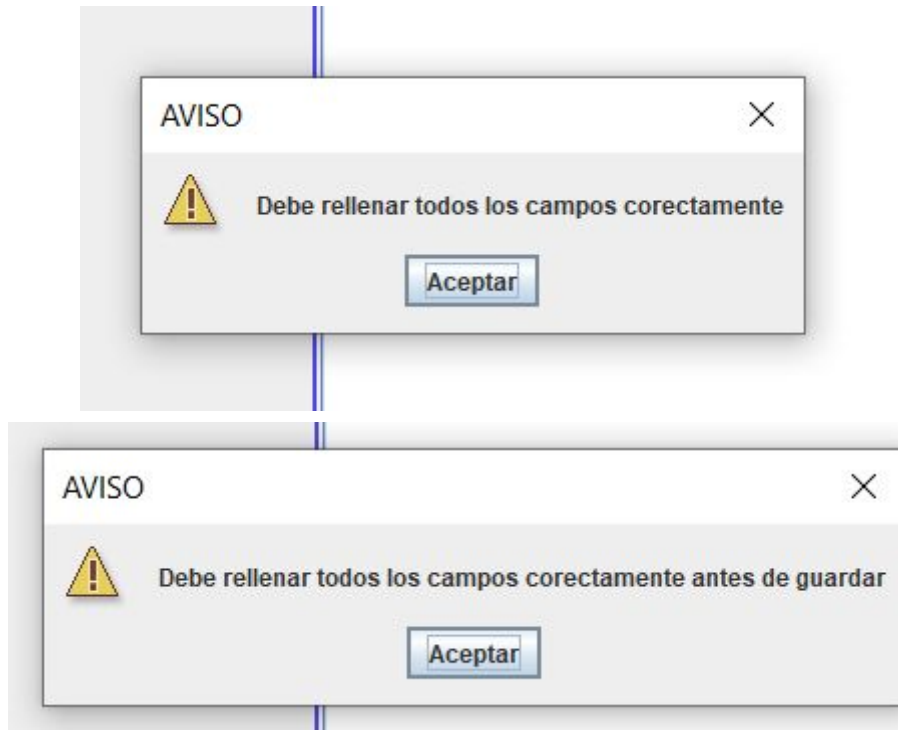


Panel niños que solo se muestra cuando se selecciona, lo que hace que la app sea personalizable.

Regla 08. Estética y minimalismo




Utilización de la [paleta de colores](#) que cumple los estándares de usabilidad, e introduciendo información solo relevante para su entendimiento.

Regla 09. Recuperarse de los errores

Mensaje de aviso al pulsar los botones imprimir y guardar, que le indica al usuario que hay datos por rellenar.

Regla 10. Ayuda y documentación



Tipo de Pago*: ☐ Visa ☐ MasterCard

Metodo de pago

Campos con descripción, que indica la funcionalidad del campo.



Mensaje "Acerca de..." que muestra información de la app y el autor, que se encuentra en el menú ayuda, una ubicación típica y facil de encontrar.