

Para este programa decide utilizar una estructura de datos, o una clase, para tener un mejor orden de la información proporcionada, es decir tendría las variables todas en un solo lugar, instanciando los barcos como objetos y no como líneas de string como se implementó primeramente.

En esta clase, hice un método que me daría los valores de el objeto si estos fueran necesarios.

Después genere una función filtro usando el comando integrado de c++ de find para encontrar el prefijo proporcionado en el vector que le dimos, buscando en los ubi de cada uno de esos prefijos, y luego guardando el objeto en el arreglo.

Después genere un bubble sort, eligiendo este simplemente por ser el algoritmo que mejor entiendo y que se me hizo más fácil de implementar en esta ocasión, que tomara el vector de Barcos, y lo ordenara de menor fecha a mayor fecha, usando substr para checar las fechas de cada uno de nuestros barcos en el vector.

Finalmente en Main, definimos variables y vectores, y luego hacemos un loop para poder coleccionar los datos relevantes, después imprimiéndolos con la función DetailBoats, que se repite dependiendo del tamaño del vector.