Motocicleta Cuatrimoto Bicicleta Carro tipo_terreno:string num_puertas: int motor: string tipo: string tipo_gasolina: string tipo_moto: string capacidad : int velocidades: bool motor: string + calcula_precio_vent() : double calcula_precio_vent(): double calcula_precio_vent(): double calcula_precio_vent(): double mostrar_info(): void mostrar_info(): void mostrar_info() : void mostrar_info(): void Vehículo # marca : string # modelo : string # uso: double # año : int Vehículo es clase abstracta # valor_compra : double calcula_precio_vent() : double virtual mostrar_info(): void virtual 1...n Agencia vhc[]: Vehículo cant_vehiculos: int dinero: double + crea_agencia(): void + agrega_carro(string marca, string modelo, double uso, int year, double valor_compra, int num_puertas, string tipo_gasolina, double motor): void + agrega_motocicleta(string marca, string modelo, double uso, int year, double valor_compra, string tipo_moto, double motor): void + agrega_cuatrimoto(string marca, string modelo, double uso, int year, double valor_compra, int capacidad, string tipo_terreno): void

+agrega_bicicleta(string marca, string modelo, double uso, int year, double valor_compra,

bool velocidades, string tipo): void

+ calcula dinero(): void