TALLER # 2

Frontend y BD

Contenido

INSTRUCCIONES PARA EL TALLER	2
USO DE BOOTSTRAP	3
Componente Card	3
CREACIÓN DE LA APP NEWS	7
Creación de la app news	7
Creación de ruta para la app news	7
Estilo Bootstrap para app news	11
INSTALACIÓN DE LIBRERÍAS	13
Definir las librerías necesarias para el proyecto	13
POBLANDO AUTOMÁTICAMENTE LA BASE DE DATOS	14
Modificar el modelo Movies	14
Descargar y usar un dataset de películas	14
EXTENSIÓN DE TEMPLATE BASE	17
Plantilla base	18
Barra de navegación	19
Footer	24
MANEJO DE ARCHIVOS ESTÁTICOS	25
GRÁFICA A PARTIR DE LA INFORMACIÓN DE LA BASE DE DATOS	27
Recopilación de información de la base de datos	27
Definición de url	29
Definición de plantilla	29
NAVEGACIÓN ENTRE PÁGINAS	31
Enviar un formulario a otra página	31
Crear un enlace para "ir atrás"	33
BIBI IOGRAFÍA	35

INSTRUCCIONES PARA EL TALLER

- El taller está acompañado de una introducción temática realizada por el profesor. No se trata solo de seguir instrucciones. Comprenda los conceptos mientras sigue las instrucciones. Formule las preguntas que sean necesarias.
- Este taller es individual, evaluativo y presencial.
- El taller corresponde al 5% de la nota de la asignatura.
- La duración del taller es de aproximadamente 2 horas (máximo 3 horas).
- El taller consiste en seguir paso a paso este documento y entregar, antes de finalizar la clase, en el Buzón de Interactiva Virtual las evidencias (imágenes, enlaces, etc.) solicitadas.
- El punto de partida es el Taller 1. Si no lo tiene, puede **descargarlo en formato ZIP** desde: https://github.com/paolavallejo/Taller1 PI1 20252. **NOTA:** No haga un clon del repositorio.

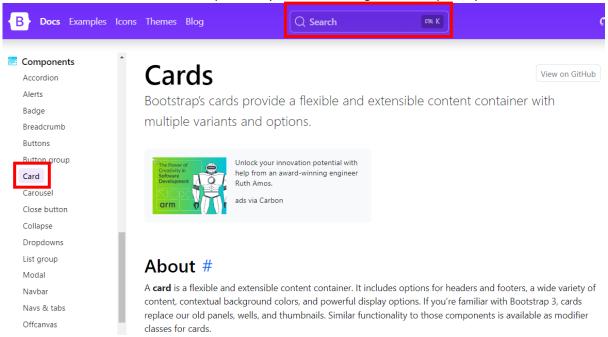
En el buzón de Interactiva Virtual entregue un documento PDF que contenga lo siguiente:

- 1. El enlace de su repositorio en GitHub (actualizado). Puede seguir usando el mismo repositorio de Taller 1 o crear un crear un repositorio específicamente para Taller 2.
- 2. Una captura de pantalla con al menos 10 películas cargadas desde el dataset (movies_initial.csv), donde todas las películas están en Cards de Bootstrap y se vean todos los atributos, incluyendo genre y year. La captura debe contener el navbar (con una imagen estática).
- Una captura de pantalla en la que la lista de películas se ajusta a una ventana de tamaño pequeño (reduzca el tamaño de la ventana del navegador). La captura debe contener el navbar (con una imagen estática).
- 4. Una captura de pantalla de las "News" donde las novedades estén en Horizontal Cards de Bootstrap.
- 5. Una captura de pantalla de la gráfica de películas por año.
- 6. Una captura de pantalla de la gráfica de películas por género.

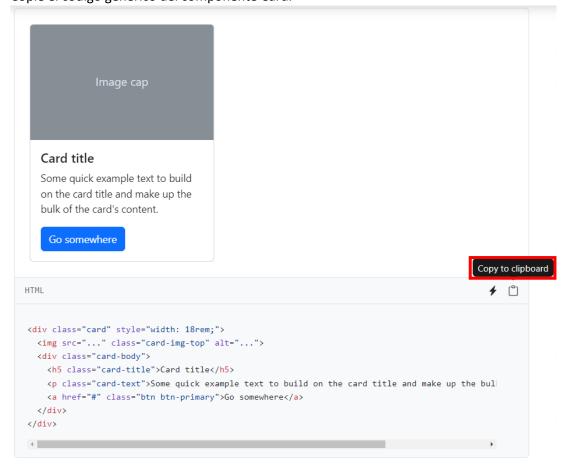
USO DE BOOTSTRAP

Componente Card

1. Acceda a https://getbootstrap.com/ y busque el componente Card, usando la barra de búsqueda o el menú lateral. Lea sobre este componente y sobre las configuraciones que se pueden realizar.



2. Copie el código genérico del componente Card.



3. Pegue el código del componente Card en el archivo home.html.

4. En el navegador ingrese al enlace http://localhost:8000 y visualizará un Card genérico.

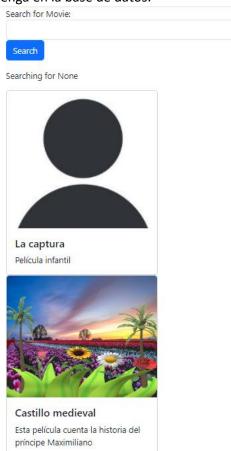




5. Edite el código del archivo **home.html** para agregar un Card por cada película, el cual contenga la información específica de dicha película.

```
♦ home.html M X
movie > templates > ↔ home.html
           <form action="">
                      Search for Movie:
                  <input type="text" class="form-control" name="searchMovie"/>
              <button type="submit" class="btn btn-primary">Search</button>
          Searching for {{searchTerm}}
              {% for movie in movies %}
              <div class="card" style="width: 18rem;">
                  <img src="{{ movie.image.url }}" class="card-img-top" alt="...">
                  <div class="card-body">
                      <h5 class="card-title">{{ movie.title}}</h5>
                      {{ movie.description}}
                      {% if movie.url %}
                          <a href="{{ movie.url }}" class="btn btn-primary">Movie Link</a>
                      {% endif %}
              {% endfor %}
29
```

6. En el navegador ingrese al enlace http://localhost:8000 y visualizará un Card por cada película que tenga en la base de datos.



7. Edite el archivo **home.html** para mejorar el estilo. *<div class="mb-3">* agrega un espacio inferior de 3 unidades entre la barra de búsqueda y el botón *Search*. La etiqueta *<label>* se utiliza para asociar

un texto descriptivo con un campo de entrada en un formulario. El atributo *for="searchMovie"* especifica qué campo de entrada está etiquetando. *<div class="row row-cols-1 row-cols-md-3 g-4">* define una fila en una cuadrícula de Bootstrap con una sola columna en pantallas extra pequeñas y tres columnas en pantallas medianas y más grandes.

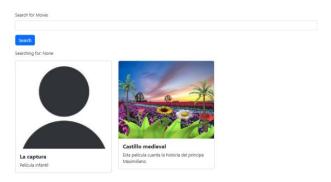
```
<!-- Un card por cada película con sus correspondientes atributos -->
   <div class="row row-cols-1 row-cols-md-3 g-4">
   <!-- define una fila en una cuadrícula con una columna en pantallas extra pequeñas y tres
columnas en pantallas grandes-->
       {% for movie in movies %}
       <div v-for="movie in movies" class="col">
           <div class="card">
              <img src="{{ movie.image.url }}" class="card-img-top" alt="...">
               <div class="card-body">
                  <h5 class="card-title">{{ movie.title }}</h5>
                   {{ movie.description }}
                  {% if movie.url %}
                       <a href="{{ movie.url }}" class="btn btn-primary">Movie Link</a>
                   {% endif %}
               </div>
           </div>
      </div>
 {% endfor %}
   </div>
```

```
movie > templates > 

movie > templates > templates = 

movie | templates | t
```

8. En el navegador acceda al enlace http://localhost:8000 para visualizar el detalle de las películas.



9. Reduzca el ancho de la ventana del navegador para visualizar el ajuste de los cards. Las películas deben acomodarse en vertical (una bajo la otra).



CREACIÓN DE LA APP NEWS

Una *app* en Django es un componente modular que proporciona funcionalidades específicas dentro de un proyecto. Contiene archivos que gestionan modelos de datos, vistas, plantillas y archivos estáticos relacionados con una tarea particular. Esto facilita la organización y reutilización del código.

Creación de la app news

- 1. Hasta ahora tenemos únicamente la app **movie**, crearemos la app **news** para publicar noticias. Para esto debe seguir el mismo proceso de la creación de la app movie. Desde la Terminal, ubíquese en la carpeta del proyecto **moviereviewsproject** (NO en la carpeta interna) y ejecute el comando:

 python manage.py startapp news para crear la nueva app. Si tiene dudas puede ver la sección Creación de una aplicación con el comando startapp de Taller 1.
- 2. Verifique que la carpeta **news** se creó dentro de la carpeta del proyecto.
- 3. Agregue la app al archivo **settings.py** de **moviereviews**, en la sección de **INSTALLED_APPS**. Si tiene dudas puede revisar las instrucciones en el Taller 1.

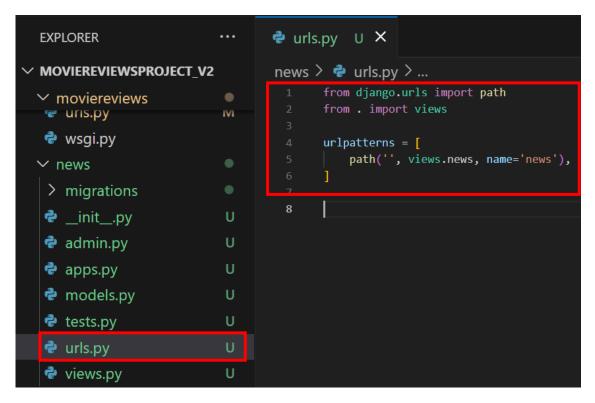
Creación de ruta para la app news

1. Edite el archivo urls.py de moviereviews para agregar la ruta hacia news. Si agregáramos más rutas, pronto sería difícil distinguir qué rutas corresponden a qué aplicación. Para separar mejor las rutas en sus propias aplicaciones, cada aplicación puede tener su propio archivo urls.py. La función include() importa y vincula las rutas definidas en otro archivo urls.py. En este caso, está importando las rutas definidas en el archivo urls.py de la aplicación llamada news. path('news/', include('news.urls')) define una ruta en el proyecto principal que comienza con 'news/'. Cuando el servidor recibe una solicitud con

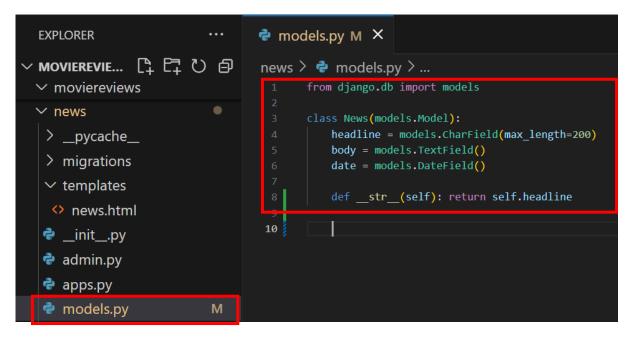
este patrón de URL, el sistema de enrutamiento de Django buscará coincidencias en las rutas definidas en el archivo **urls.py** de la aplicación **news** y manejará la solicitud según corresponda.

Complemente las rutas de home y about para darles un nombre, lo cual facilitará su referenciación.

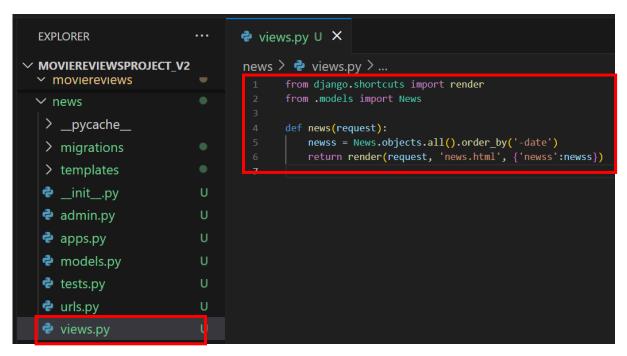
Cree el archivo urls.py en la carpeta de la app news y defina la ruta principal para la app. from .
 import views se utiliza para importar el módulo views del mismo directorio en el que se encuentra
 el archivo actual. La ruta definida redirige una solicitud, por ejemplo, localhost:8000/news, a la
 vista de noticias.



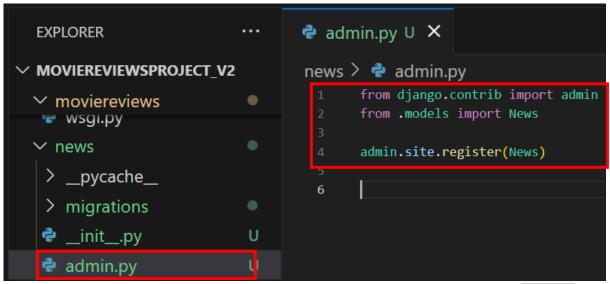
3. Defina el modelo de **news** en el archivo **news/models.py**, este contendrá un encabezado, el cuerpo y la fecha de la noticia. Django automáticamente agrega una clave primaria a cada tabla. *def*__str__(self): return self.headline permite ver el encabezado de la película en la interfaz de Admin, en lugar de ver los elementos como Object (1), Object (2), etc.



4. Cree la función news en el archivo views.py de la app news para listar todas las noticias, ordenadas por fecha. order_by('-date') ordena los resultados de la consulta según el campo date de la clase News. El prefijo - indica que la ordenación se realizará en orden descendente, es decir, desde la fecha más reciente hasta la más antigua, la consulta SQL equivalente sería algo como esto: SELECT * FROM News ORDER BY date DESC;



5. Registre el modelo en el archivo admin.py de news.



- 6. Dado que agregó un nuevo modelo, debe hacer las migraciones usando los comandos: **python** manage.py makemigrations y python manage.py migrate. Si tiene dudas puede revisar las instrucciones en el Taller 1.
- 7. Cree la carpeta **templates** y, dentro de la carpeta cree el archivo **news.html**. Muestre todas las noticias con sus correspondientes atributos.



- 8. Ejecute el servidor y acceda a la interfaz de Admin para agregar noticias. Si tiene dudas sobre cómo hacerlo puede revisar las instrucciones en el Taller 1.
- 9. Acceda a http://localhost:8000/news/ para visualizar el resultado.

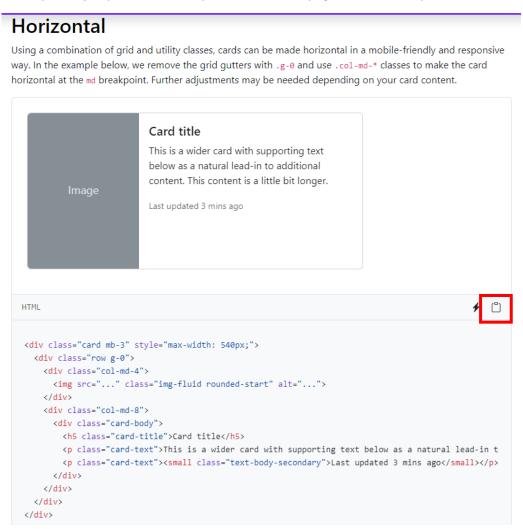


Estilo Bootstrap para app news

1. Agregue el enlace de Bootstrap al <head> de news.html (ver sección Inclusión de Bootstrap del Taller 1).



2. Mejore el aspecto de la página de noticias usando el componente Horizontal Card de Bootstrap. Copie el ejemplo de este componente desde la página de Bootstrap.



3. Pegue el ejemplo en el archivo **news.html** y edítelo. Considere las mejoras que realizó en la página **home.html**. Elimine la etiqueta de la imagen. *text-muted* se usa para aplicar un estilo de texto gris claro para indicar que el texto es menos relevante.

4. Acceda a http://localhost:8000/news/ para visualizar el resultado.



Soy Ernesto Pérez, pero no soy ningún frailejón: drama de la vida real

Un hombre que aseguró tener esa identidad afirmó que el popular tema le ha jugado en contra. La canción del 'Frailejón Ernesto Pérez' se ha convertido en todo un éxito viral que le ha sacado sonrisas a muchos colombianos, excepto a uno. El hombre aseguró que se llama Ernesto Pérez y que no es amigo de nadie. Además, de entrada, lanzó una afirmación detrás de la cual hay una serie de complicaciones personales. «No soy un frailejón». Lo que para muchos podría ser una grata casualidad para él es una pesadilla, pues en su lugar de trabajo le desmejoraron las condiciones laborales por una impensada razón. «Me dijeron que los frailejones no pueden tener un contrato, me rebajaron el sueldo y me quitaron las prestaciones. Ahora, el único beneficio que me dan es poder beber agua en el trabajo, ya saben, porque supuestamente soy un frailejón», indicó. Fuente: https://actualidadpanamericana.com/soy-ernesto-perez-pero-no-soy-ningun-frailejon-drama-de-la-vida-real/

Feb. 23, 2024

Lista tubería para ron domiciliario en Contratación, Guajira

La polémica promesa de campaña del alcalde de Contratación, Guajira, Ormedis Madera, de dotar a los hogares de su municipio con servicio de ron domiciliario está cerca de hacerse realidad no obstante la natural controversia suscitada. En tiempo récord la unión temporal Mejor Porvenir Guajira 2030 logró terminar las obras de los ductos necesarios para que todos los hogares de la cabecera municipal tengan acceso al que para Madera es "el verdadero líquido vital". La obra se hizo mediante licitación abierta, pero solo tuvo un proponente lo que encendió las alarmas de los entes de control quienes solo esperan la inauguración de los trabajos para iniciar sus indagaciones en el terreno. Fuente: https://actualidadpanamericana.com/lista-tuberia-para-ron-domiciliario-en-contratacion-guajira/

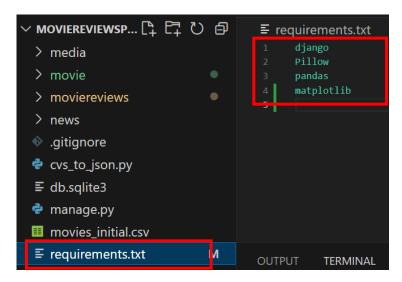
Jan. 26, 2024

INSTALACIÓN DE LIBRERÍAS

Cuando desarrollamos software es común utilizar un conjunto de librerías, estas librerías se pueden descargar directamente desde el sitio web, clonar desde un repositorio, o instalar directamente usando pip. Sin embargo, este procedimiento manual es muy tedioso e ineficiente. Si las librerías se borran o se necesita utilizar un computador diferente para continuar con el desarrollo del proyecto, es necesario volver a buscar las librerías y descargarlas una por una. El archivo **requirements.txt** permite automatizar la instalación de librerías Python.

Definir las librerías necesarias para el proyecto

 Cree el archivo requirements.txt en la carpeta raíz del proyecto. En ese archivo, debe listar todas las librerías necesarias para el funcionamiento del proyecto. Si se necesita una versión específica de alguna librería se debe especificar de la siguiente forma: numpy==1.20.1. Por ahora, dado que no requerimos versiones específicas, se puede dejar el archivo como está. Puede agregar librerías en cualquier momento.



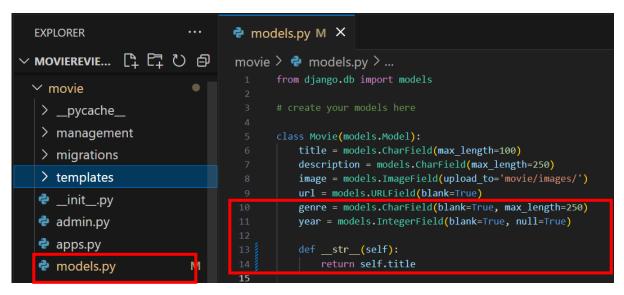
2. Desde la consola, ubíquese en la carpeta donde se encuentra el archivo *requirements.txt* y ejecute el comando **pip install -r requirements.txt**. Después de unos segundos la instalación debe quedar completa.

```
PS C:\PI1_2024-1> cd .\moviereviewsproject_v2\
PS C:\PI1_2024-1\moviereviewsproject_v2\
PS C:\PI1_2024-1\moviereviewspr
```

POBLANDO AUTOMÁTICAMENTE LA BASE DE DATOS

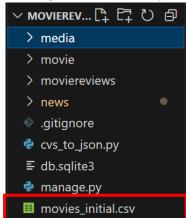
Modificar el modelo Movies

 Agregue los atributos *genre* y *year* al modelo de Movies. Luego, realice las migraciones (ya que realizamos cambios en el modelo). El campo *year* será un entero porque un campo *IntegerField* proporciona la flexibilidad necesaria sin tener que preocuparse por el formato de fecha. Si tiene dudas puede revisar las instrucciones en el Taller 1.



Descargar y usar un dataset de películas

 Descargue el dataset de películas movies_initial.csv (será proporcionado junto con el taller) y almacénelo en la carpeta raíz del proyecto. Existen diversos repositorios de dataset (por ejemplo, desde https://www.kaggle.com/datasets), podría descargar cualquier dataset, siempre y cuando contenga la información que requiere para poblar la base de datos.



2. Cree el archivo cvs_to_json.py en la carpeta raíz del proyecto. Implemente el código para leer el archivo csv y generar un archivo json que contenga la información de las películas. orient='records' especifica que se debe guardar cada fila del DataFrame como un registro en el archivo JSON. NOTA:

Es posible trabajar directamente con el archivo en formato CSV, pero haremos conversión a formato JSON para demostrar que es posible trabajar en diferentes formatos y practicar algunos conceptos de programación.

```
• • •
                                  cvs_to_json.py M X
  EXPLORER

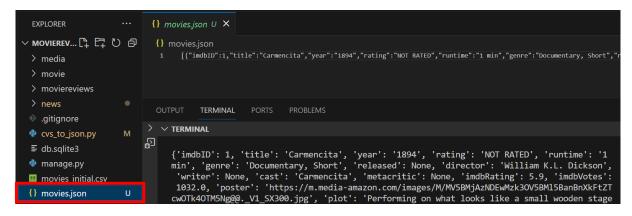
✓ MOVIEREVIEWSPROJECT V2

                                   🕏 cvs_to_json.py > ...
                                         import pandas as pd
  > media
                                         import json
  > movie
                                         # Lee el archivo CSV
  > moviereviews
                                         df = pd.read csv('movies initial.csv')
  > news
                          # Guarda el DataFrame como JSON
 .gitignore
                                         df.to json('movies.json', orient='records')
 cvs_to_json.py
                          M
                                         with open('movies.json', 'r') as file:
  ≡ db.sqlite3
                                           movies = json.load(file)
 🕏 manage.py
                                         for i in range(100):
 movies initial.csv
                                           movie = movies[i]
                                           print(movie)

    □ requirements.txt

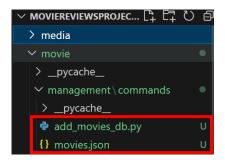
                                           break
```

3. Ejecute el archivo cvs_to_json.py usando el comando python cvs_to_json.py. Luego, verifique que se creó el archivo movies.json.

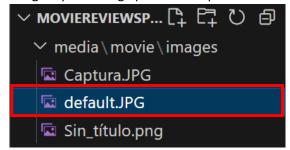


4. Dentro de la carpeta de la app movie, cree la carpeta management. Luego, dentro de la carpeta management, cree la carpeta commands. Finalmente, dentro de la carpeta commands cree el archivo add_movies_db.py. Este archivo se utilizará para pasar la información del archivo json a la base de datos de películas de la aplicación de Django. En Django, los comandos personalizados se guardan dentro de una estructura específica para que Django los pueda reconocer y ejecutar.
NOTA: el archivo debe estar en esta ubicación para tener acceso con permisos de edición a la base de datos, de lo contrario no se podrá modificar automáticamente y tendrá que hacerlo manual desde la interfaz de Admin.

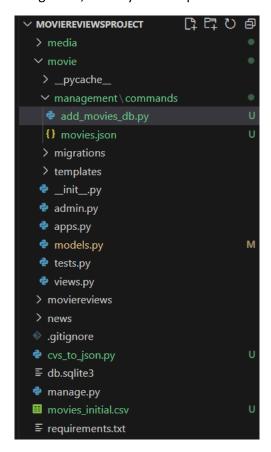
Desplace el archivo movies.json a la carpeta movie/management/commands.



5. Dentro de la carpeta **media/movie/images** guarde una imagen llamada **default.jpg**. Esta será la imagen que se carga por defecto para todas las películas.



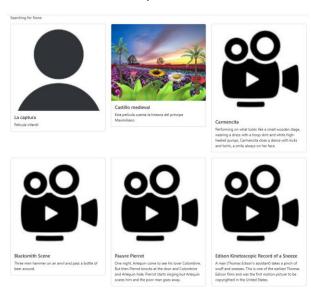
6. Ubique el archivo add_movies_db.py (el archivo de código será proporcionado junto con el taller) en la carpeta movie/management/commands. Este comando permite extraer la información de 100 películas del archivo json y llevarla a la base de datos. Concretamente, extraerá el título, el género, el año y la descripción. Además, se cargará la imagen por defecto (default.JPG).



- 7. Ejecute el archivo add_movies_db.py con el comando python manage.py add_movies_db. Acaba de crear un comando personalizado. Django toma el nombre del archivo (add_movies_db.py) y lo convierte en el nombre del comando.
- 8. Ejecute el servidor y visualice la lista de películas desde el Admin. Acaba de poblar su base de datos de forma automática, a partir de un *dataset* existente.



9. Visualice la lista de películas desde el home.



- 10. Edite el archivo **home.html** para mostrar todos los atributos de las películas, incluyendo **genre** y **vear**.
- 11. Ejecute el servidor y visualice la lista de películas desde el home.



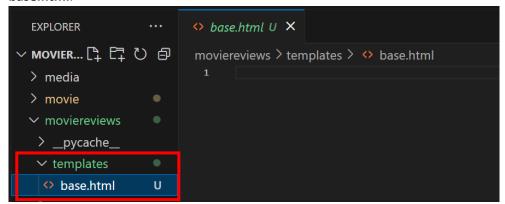
EXTENSIÓN DE TEMPLATE BASE

Definir un estilo y copiarlo en todas las páginas es una tarea tediosa, por lo tanto, definiremos un *template* de base, el cual usaremos en las diferentes páginas que tengamos. Utilizaremos plantillas base donde podamos agregar la barra de navegación y el *footer* a cada página individual. Esto nos permite realizar cambios en nuestra barra de navegación en un solo lugar y se aplicarán a cada página. NOTA: Todos los

elementos que sean globales, es decir, que se usarán en todas las páginas individuales, se definirán en la carpeta principal del proyecto (donde se encuentra el archivo *settings.py*), no en las carpetas de las aplicaciones.

Plantilla base

1. En la carpeta **moviereviews**, cree una carpeta llamada **templates**. En esa carpeta cree el archivo **base.html**.



2. Corte todo el <head> de home.html y péguelo en base.html. Además, elimine el <head> de news.html.

3. Al final de **base.html** agregue el código que se muestra en la imagen. Esta estructura permite definir un área de contenido que puede ser reemplazada por contenido específico en plantillas hijas. *<div class="container">* define un contenedor para el contenido. *{% block content %}* inicia un bloque. *{% endblock content %}* finaliza el bloque.

```
composition of the state o
```

4. Registre la nueva carpeta **templates** en la zona **TEMPLATES** de **settings.py**. Esto crea una lista que contiene una única ruta de directorio (la ruta completa al directorio **templates** dentro del directorio **moviereviews**) en el proyecto, usando la variable **BASE_DIR** para formar la ruta base.

Barra de navegación

Actualmente tenemos nuestra página de películas, una página de *about* y una página de noticias. Pero los usuarios tienen que ingresar manualmente la URL para navegar a cada una de las páginas, lo cual no es ideal. Agregaremos una barra de navegación que les permita desplazarse entre las páginas. Utilizamos como base el componente *navbar* de Bootstrap.

1. Busque el componente navbar y copie el código.

```
List group
Modal
                              Navbar Home Link Dropdown ▼ Disabled
Navbar
Navs & tabs
                            HTML
Offcanvas
Pagination
                            <nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
                              <div class="container-fluid">
Popovers
                                <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
Progress
                                <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarS</pre>
                                  <span class="navbar-toggler-icon"></span>
Scrollspy
                                </button>
                                <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
                                  Toasts
                                    class="nav-item">
Tooltips
                                      <a class="nav-link active" aria-current="page" href="#">Home</a>
```

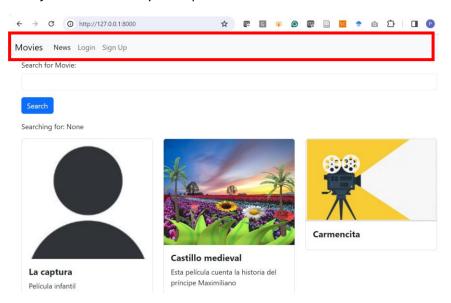
2. Pegue el código en el archivo **base.html** y elimine los elementos que no usará. Cambie los nombres de los ítems del menú.

```
<nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
 <div class="container-fluid">
   <a class="navbar-brand" href="{% url 'home' %}">
     {% load static %}
     <img src="{% static 'images/home.png' %}" alt="" width="30" height="24"</pre>
         class="d-inline-block align-text-top" />
     Movies
   </a>
   <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-</pre>
target="#navbarSupportedContent" aria-controls="navbarSupportedContent" aria-expanded="false" aria-
label="Toggle navigation">
     <span class="navbar-toggler-icon"></span>
   </button>
   <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
     class="nav-item">
         <a class="nav-link active" aria-current="page" href="{% url 'news' %}">News</a>
```

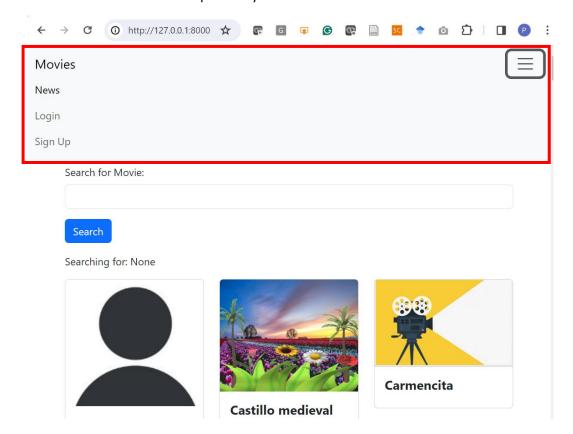
3. En el archivo **home.html**, agregue el código que permite usar el template base.html. {% extends 'base.html' %} toma todo el contenido del **home.html** y lo coloca en **base.html**. Ahora, la página principal tiene una barra de navegación.

```
{% extends 'base.html' %}
     {% block content %}
     <div class="container"> <!-- mejora el espaciado de la pagina-->
         <form action=""> <!-- especifica que al hacer clic en enviar, enviamos el formulario a la misso</pre>
             <div class="mb-3"> <!--agrega espacio inferior de 3 unidades-->
                 <label for="searchMovie" class="form-label"> <!--asocia un texto descriptivo con un c</pre>
                    Search for Movie:
                 <input type="text" class="form-control" name="searchMovie"/>
             <button type="submit" class="btn btn-primary">Search</button>
         </form>
         Searching for: {{searchTerm}}
         <div class="row row-cols-1 row-cols-md-3 g-4"> <!-- define una fila en una cuadrícula con una</pre>
             {% for movie in movies %}
             <div v-for="movie in movies" class="col">
                 <div class="card">
                 <img src="{{ movie.image.url }}" class="card-img-top" alt="...">
                 <div class="card-body">
                    <h5 class="card-title fw-bold">{{ movie.title}}</h5>
                    {{ movie.description}}
                    {% if movie.url %}
                         <a href="{{ movie.url }}" class="btn btn-primary">Movie Link</a>
                     {% endif %}
29
             {% endfor %}
         <h2>Join our mailing list:</h2>
         <label for="email" class="form-label"> Enter your email: </label>
                 <input type="email" class="form-control" name="email" />
             <button type="submit" class="btn btn-primary">Sign Up</button>
     {% endblock content %}
```

Ejecute el servidor y verifique el resultado.



5. Reduzca el tamaño de la pantalla y observe el resultado.



Si el menú no se despliega, debe copiar el enlace del script desde Bootstrap y pegarlo en el encabezado del archivo base.html.

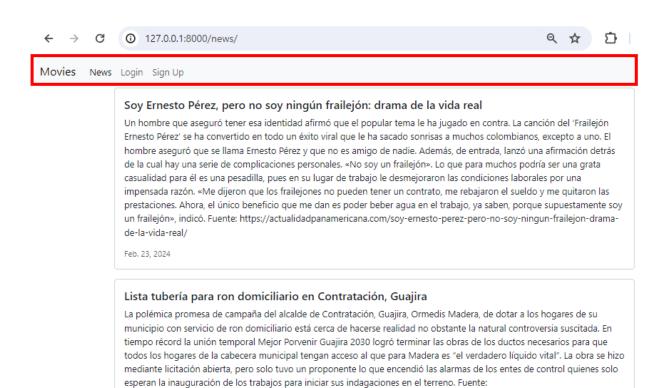
Include via CDN

When you only need to include Bootstrap's compiled CSS or JS, you can use jsDelivr. See it in action with our simple <u>quick start</u>, or <u>browse the examples</u> to jumpstart your next project. You can also choose to include Popper and our JS <u>separately</u>.



6. Aplique el mismo proceso de extensión de la plantilla base en news.html y about.html.

7. Ejecute el servidor y verifique el resultado, accediendo a la ruta de news.



8. Para que los enlaces de la barra de navegación funcionen, agregue las rutas correctas al archivo **base.html**. Esto funcionará gracias a que en **urls.py** se definieron las rutas *home* y *news* (ver sección de urlpatterns).

Jan. 26, 2024

https://actualidadpanamericana.com/lista-tuberia-para-ron-domiciliario-en-contratacion-guajira/

```
base.html M X
v.container-fluid > 🔗 div#navbarSupportedContent.collapse.navbar-collapse > 🔗 ul.navbar-nav.me-auto.mb-2.mb-lg-0 > 🔗 li.nav-item
        <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="sty"</pre>
        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" cr</pre>
    <nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
      <div class="container-fluid"
       <a class="navbar-brand" href="{% url 'home' %}">Movies</a>
       <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
         <a class="nav-link active" aria-current="page" hr{f="{% url 'news' %}">News</a>
15
          <a class="nav-link" href="#">Login</a>
          <a class="nav-link" href="#">Sign Up</a>
    <div class="container">
        {% block content %}
        {% endblock content %}
```

9. Ejecute el servidor y verifique que puede usar los ítems del menú de navegación.

Footer

1. Agregue un **footer** en el archivo **base.html**. Puede copiar y pegar el siguiente código.

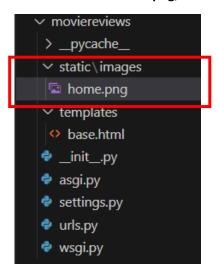
Ejecute el servidor y verifique el resultado en el navegador.

```
© 2021 Copyright - Paola Vallejo & Juan David Martínez
```

MANEJO DE ARCHIVOS ESTÁTICOS

Los archivos estáticos son aquellos que se cargan en la página y son fijos, es decir no van a variar.

1. Cree la carpeta **static** en **moviereviews**. Dentro de esa carpeta, cree la carpeta **images**, esta carpeta contendrá las imágenes estáticas que se usarán en el sitio web. En esa carpeta guarde una imagen llamada **home.png**, esta representa el enlace hacia el home de la barra de navegación.

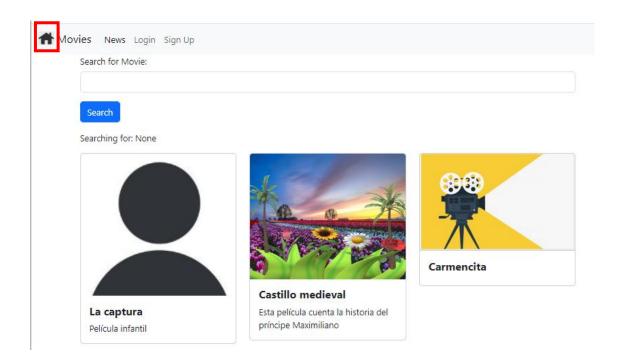


2. Agregue la imagen en la barra de navegación en base.html.

3. En **settings.py** agregue la ruta donde estarán las imágenes estáticas. Agregue la sección **STATICFILES_DIRS** al final del archivo.

```
moviereviews > settings.py > ...
12/  # Default primary key field type
128  # https://docs.djangoproject.com/en/5.0/ref/settings/#default-auto-field
129
130  DEFAULT_AUTO_FIELD = 'django.db.models.BigAutoField'
131
132  STATICFILES_DIRS = [
133  os.path.join(BASE_DIR, "static"),
134  'moviereviews/static/',
135 ]
```

4. Ejecute el servidor y acceda al navegador para ver el resultado.



GRÁFICA A PARTIR DE LA INFORMACIÓN DE LA BASE DE DATOS

Recopilación de información de la base de datos

1. En el archivo views.py de la app movie, agregue la función statistics_view. Esta función contará cuantas películas hay por cada año y generará una gráfica de barras con la cantidad de películas por año. No olvide importar todas las librerías necesarias. matplotlib.use('Agg') establece el backend de Matplotlib en 'Agg', que es un backend no interactivo que es adecuado para la generación de gráficos sin necesidad de una interfaz gráfica. Puede copiar y pegar el siguiente código.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib
import io
import urllib, base64
```

```
# Crear la gráfica de barras
plt.bar(bar_positions, movie_counts_by_year.values(), width=bar_width, align='center')
# Personalizar la gráfica
plt.title('Movies per year')
plt.xlabel('Year')
plt.ylabel('Number of movies')
plt.xticks(bar_positions, movie_counts_by_year.keys(), rotation=90)
plt.subplots_adjust(bottom=0.3)
buffer = io.BytesIO()
plt.savefig(buffer, format='png')
buffer.seek(0)
plt.close()
# Convertir la gráfica a base64
image_png = buffer.getvalue()
buffer.close()
graphic = base64.b64encode(image_png)
graphic = graphic.decode('utf-8')
return render(request, 'statistics.html', {'graphic': graphic})
```

NOTA: A continuación, encontrará otra versión, más eficiente en cuanto a la cantidad de consultas a la base de datos. Puede experimentar con otras soluciones posteriormente.

```
def statistics_view(request):
   matplotlib.use('Agg')
   all_movies = Movie.objects.all()
   # Crear un diccionario para almacenar la cantidad de películas por año
   movie_counts_by_year = {}
   # Filtrar las películas por año y contar la cantidad de películas por año
   for movie in all_movies:
       year = movie.year if movie.year else "None"
       if year in movie_counts_by_year:
           movie_counts_by_year[year] += 1
           movie_counts_by_year[year] = 1
   # Ancho de las barras
   bar_width = 0.5
   bar_positions = range(len(movie_counts_by_year))
   # Crear la gráfica de barras
   plt.bar(bar_positions, movie_counts_by_year.values(), width=bar_width, align='center')
   # Personalizar la gráfica
   plt.title('Movies per year')
   plt.xlabel('Year')
   plt.ylabel('Number of movies')
   plt.xticks(bar_positions, movie_counts_by_year.keys(), rotation=90)
   plt.subplots_adjust(bottom=0.3)
   # Guardar la gráfica en un objeto BytesIO
   buffer = io.BytesIO()
   plt.savefig(buffer, format='png')
   buffer.seek(0)
   plt.close()
```

```
# Convertir la gráfica a base64
image_png = buffer.getvalue()
buffer.close()
graphic = base64.b64encode(image_png)
graphic = graphic.decode('utf-8')

# Renderizar la plantilla statistics.html con la gráfica
return render(request, 'statistics.html', {'graphic': graphic})
```

Definición de url

1. En el archivo **urls.py** de **moviereviews**, agregue la ruta para ver la gráfica con la cantidad de películas por año.

```
moviereviews >  urls.py > ...

16  """

17  from django.contrib import admin
18  from django.urls import path, include
19  from movie import views as movieViews
20
21  from django.conf.urls.static import static
22  from django.conf import settings
23
24  urlpatterns = [
25  path('admin/', admin.site.urls),
26  path('', movieViews.home, name='home'),
27  path('about/', movieViews.about, name='about'),
28  path('news/', include('news.urls')),
29  path('statistics/', movieViews.statistics_view, name='statistics'),
30
31
32  urlpatterns += static(settings.MEDIA_URL, document_root=settings.MEDIA_ROOT)
```

Definición de plantilla

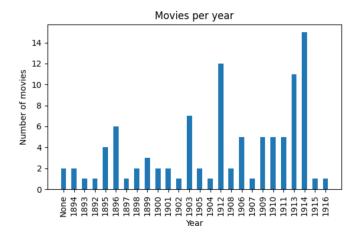
1. En la carpeta **movie/templates** cree el archivo **statistics.html**. Edite el código para recibir la gráfica que genera la función **statistics_view** y mostrarla.

2. Edite el navbar de base.html para agregar un ítem que permita acceder a Statistics.

3. Acceda al navegador y verifique el resultado.

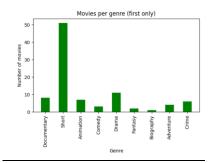


Movies per year chart



- Agregue los elementos necesarios para generar una gráfica de cantidad de películas por género.
 Considere únicamente el primer género al que pertenece la película.
- 5. Acceda al navegador y verifique el resultado.

Movies per genre chart



NAVEGACIÓN ENTRE PÁGINAS

Enviar un formulario a otra página

Actualmente, envía un formulario a la misma página (barra de búsqueda). Ahora enviará un formulario a otra página.

1. En el archivo **home.html**, agregue un formulario para simular la subscripción a una lista de correo. Este formulario es similar al formulario de búsqueda de películas. La diferencia principal está en la acción del formulario, el cual redirecciona a la página de Sign Up. Se toma el patrón *signup* y se retorna una URL.

```
movie > templates > <> home.html

div class="container"> <!-- mejora el espaciado de la pagina-->

div class="row row-cols-1 row-cols-md-3 g-4"> <!-- define una fila en una

div v-for="movie in movies" class="col">

//div>
//div|
//form>

//div|
//form>

//div|
```

2. Agregue la ruta signup a la lista de patrones en el archivo urls.py de moviereviews.

3. Agregue la función **signup** al archivo **views.py**. Se obtiene el email gracias al GET y se envía a **signup.html** pasando el diccionario {'email': email}.

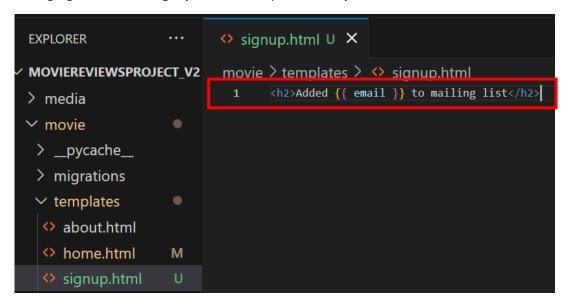
```
compose views.py > ...

movie views.py > ...

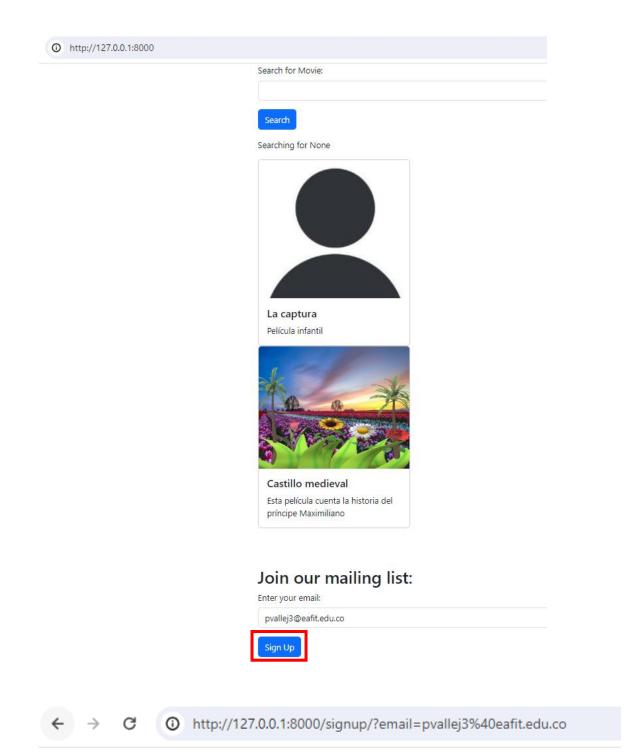
def about(request):
    #return HttpResponse('<h1>Welcome to About Page</h1>')
    return render(request, 'about.html')

def signup(request):
    email = request.GET.get('email')
    return render(request, 'signup.html', {'email':email})
```

4. Agregue el archivo signup.html a la carpeta de templates.



5. En el navegador acceda al enlace http://localhost:8000 para visualizar el nuevo formulario. Note que GET pasa los parámetros mediante la URL.



Added pvallej3@eafit.edu.co to mailing list

Crear un enlace para "ir atrás"

1. Cree un enlace para devolverse de **signup** a **home**. Para esto edite el archivo **signup.html** con la etiqueta **<a>**.

2. En el navegador acceda al enlace http://localhost:8000 para visualizar el nuevo enlace para "ir atrás".



Added pvallej3@eafit.edu.co to mailing list

Home

BIBLIOGRAFÍA

Lim, G., Correa, D. Beginning Django 3 Development. Build Full Stack Python Web Applications. 2021. https://github.com/danielgara/bookdjango4.0

Chacon, S., Straub, B. Pro Git. 2024. https://git-scm.com/book/en/v2

Octoverse. 2024. https://octoverse.github.com/2022/top-programming-languages

Moure, B. Curso de GIT y GITHUB desde CERO para PRINCIPIANTES. https://www.youtube.com/watch?v=3GymExBkKjE

https://twitter.com/Harsa Dash/status/1750741820135596036?s=20

https://blog.hubspot.es/website/como-crear-footer-bootstrap