

## PROJECT ARBETE

**Kurs:** Projekt Metodisk

**Start.....** [\*-\*

### 1 S.M.A.R.T. Analis

**Mål:** Personal Inventory appen ska uppdateras till v2 med nya funktionalitet och bättre UI.

**-Idee**

#### Funktionalitet delen

**-Det ska byggas en ny sektion som ska heta "Delete / Sort items" (i manage sektion).**

**Användarens ska kunna redigera sina Item lista genom "radera items eller ändra item position".**

-I "Favorite Items list" Användarens ska kunna se den Date and Time till den sista "Ändrad favorite item"

-I "Show inventory" listan, Användare ska kunna se modified Date och tid ur alla Items som finns på inventory

#### UI delen

**- Ska byggas customized icons, customized Toast.**

-Två olika customized icons ska implementers. En för "favorite items" och en för "ej favorite"

-I "show inventory" det sista redigerat item Date/ Time information ska lysa annorlunda än de andra för att användaren ska kunna hitta snabb den sista item som har blivit redigerat. bland annat När har blivit redigerat.

#### Specific

**För att jag uppnå målet.....**

-Jag ska koda under 3 veckor

-Jag ska jobba i min projekt 8 timmar per dag, 5 dagar per vecka

Den daglig proces

-Jag ska göra mikropauser av 15-20 min efter 45 eller 30 minuters jobb.

-Om jag fastnar i "ett problem" då ska jag göra "research". Därför att jag inte är en fullständigt programmerare

-Om jag fixar problem då ska jag "testa" lösningen. Det ska jag göra det eftersom det ger mig "trygghet" och samtidigt lär mig nya saker.

-Om lösningen lyckas fungerar i Test, då ska implementera lösningen i min projekt

-Om "test" misslyckas då ska göra en "extra snabb research". Därför att jag hade lär mig något ny hittills och då möjligheterna för att uppnå lösningen kan befinna nära.

- "Extra snabb research" ska inte överskrida 1h 30min
- Om "extra snabb research" fixar inte problemet då ska jag kontakta lärare.
- Medan jag väntar på Lärarens svaret. Ska fortsätta jobba med UI, logik eller kolla på nån snabb tutorial angående problemet på nätet eller tänka på nåt annat alternativ lösning till problem.
- Om jag inte uppnår dagliga "deadlines" då ska jag koda på helgen också om det är möjligt

**- Process upprepar sig.....**

## **Extra analys**

### **-Who is involved in this goal?**

External services

### **-What do I want to accomplish?**

Applikationen måste ha rätt funktionalitet anpassad tills applikationens huvud mål och en enkel och intuitiv UI

### **-Where is the goal archived?**

In the teacher and web

### **-When?**

Om tre veckor

### **-Why?**

Mycket svårt - lärande

## **Measurable**

How many - how much?

Om jag jobbar varje dag från 9 till 16 då ska uppnå målet

Om jag fastnar på ett problem då ska skippa det. Sen börja jobba med en annan del av till ex . UI delen (viktigaste är inte stanna)

## **Archivable**

Det finns allt som behövs på internet. Grundläggande kunskap finns men inte allt.

Behöver söka mer info på internet och undersöka andra applikationer. Det finns andra personer som har lyckats samma mål

## **Realistik**

New features är realistiska eftersom det finns "boiler plate kod".

## **Timely**

Möjligheternas för uppnå målet på den bestämd tid är högst.

## **2 - S.W.O.T Analysis**

Project : "Pocket Inventory + Shopping helper"

### **-New features**

1- I "manage sektion". En ny sektion ska byggas. Användaren ska kunna "Sort/ Delete/Recover" a selected Item (Realistik)

2- Personal Inventory ska kunna vissa automatisk en valda product, pris och rekommenderat affären genom att matcha den givande information ( minsta pris och affärens name). Informationen ska komma från en API eller service. Till ex prisjakt.se (Orealistik)

3- Search bar menu i favorite item list (Realistik)

### **Strength (Internal )**

-Simple and Intuitive User interface

-Very easy to understand and use

-Bra funktionalitet

-App använder sig av mobile internal resources (not expensive) - App helps people to organize and save money

### **Opportunities (External)**

-Marketing campaign: Grattis demo version

- App must be publish in instagram, facebook, and linkedin -Undersöka andras UI Inventory App and tänka på något annorlunda

### **Weakness(Internal)**

- No use DB

- No external backup

-Not connected to external services ( Api ) - No Attractive user interface

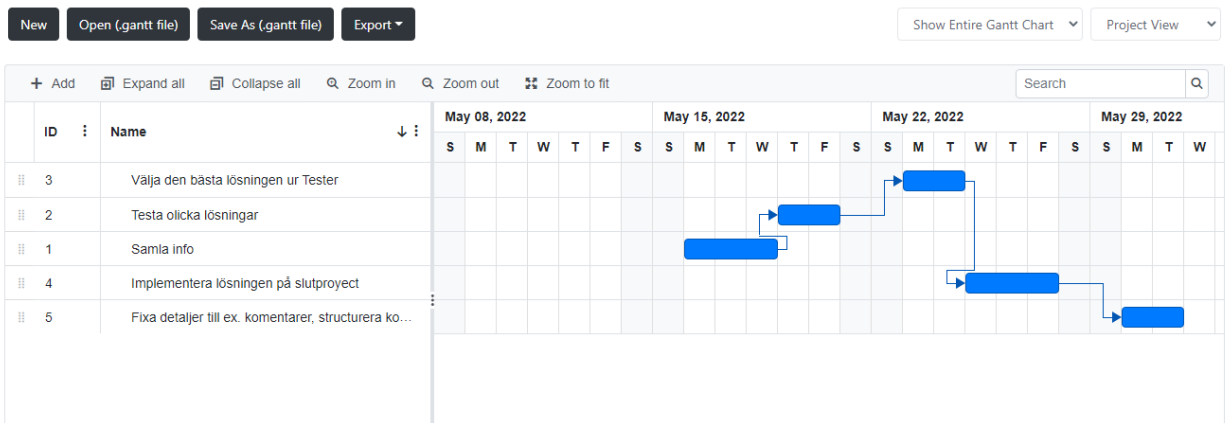
### **Threat (External)**

-New prices For DB or API services(om Db växer för mycket till ex) -New google app agreements

-DB services goes down

### **GANT SCHEMA**

\* This 100% free tool allows you to save your gantt charts on your computer as .gantt files. Try our [cloud tool](#) to save your gantt charts on our cloud.



### 3- AGIL “SCRUM”

#### 3.1 Den första Sprint planering (Start Maj 9)

#### Målet: Den första App realise

#### -Product backlog (Egaren)

#### New features

- En ny sektion där Användare ska kunna **sortera, radera och återställa** sina items
- Betydliga och intuitiva nya Icons(UI)
- En Lämplig Custom Toast(UI)
- Användaren ska kunna se över alla Items den “redigerad or skapad date och tid”
- Användaren ska kunna se på “tydligt sätt” den sista “Redigerat Item” såsom “datum och tid”
- En lämpligt startActivity “Favorite item list”
- A “Search Bar” i “Show inventory” full list
- Redigera vilka “item” som helst, Oavsett om det är “Favorite” eller “inte” . Detta aktion ska skee i “Show inventory” list rendering

#### Prioritera mål

1 - En ny sektion ska byggas “**Sort / Delete and recovery Items**” där Användare ska kunna **sortera (organisera) och radera** sina items (detta ska synnas inklusive i “Favorite item list”) **bland annat återställa items**

2 - Betydliga och intuitiva nya Icons(UI)

3- En Lämplig och Relevant Custom Toast(UI) som fungerar i “Sort / Delete Items”

#### 4- En Lämpligt snackbar(UI) som fungerar i "Sort / Delete Items" sektion (Recover an Item)

5- Användaren ska kunna se på "tydligt sätt" den sista "Redigerat Item" såsom "datum och tid"

6-En lämpligt och tydligt "Favorite item list" där användaren kan välja och modifiera bara "antal" (Start App)

7 -Redigera vilka "item" som helst, Oavsett om det är "Favorite" eller "inte" . Detta aktion ska ske i "Show inventory" sektion

8-A "Search Bar" i "Show inventory" full list

9-En meny där Användaren kan välja en "Classic Theme" (kokus på text-fonts)

#### Den första sprint(maj 9)

1 - En ny sektion ska byggas "Sort / Delete and recovery Items" där Användare ska kunna sortera (organisera) och radera sina items (detta ska synnas inklusive i "Favorite item list") bland annat återställa items

2 - Betydliga och intuitiva nya Icons(UI)

#### - Sprint Proces (Trello)

#### -Den första Sprint Review

#### Under Demo

- En ny sektion där Användare ska kunna **sortera, radera och återställa** sina items. (100% Lyckas)

-Custom Icons har lyckats inte helt bra. Fixa en Icon av 3 (90% Lyckas)

**Revision av Product Backlog:** [Inget har ändrats](#)

Beslut: Appen är inte fullständigt klart för sin första release, eftersom de alla prioriterade mål har inte lyckats

#### -Den andra sprint planering ( start maj 17)

#### -Den första Sprint Backlogs(prioriterad)

1-Fixa 1 av 3 customized ikoner (80%)

2- En Lämplig och Relevant Custom Toast(UI) som fungerar i "Sort / Delete Items"

3- En Lämpligt snackbar(UI) som fungerar i “Sort / Delete Items” sektion (Recover an Item)

- Sprint Proces (Trello)

-Den andra sprint review

Under demo

- De alla 3 customized ikons (100% lyckats)
- A Custom toast som kommer när en Item är återställt = målet har lyckats (100%)
- Snack bar har Lyckats (100%)
- Användaren ska kunna se över alla Items. Den “redigerad or skapad date och tid” (100%)

**Revision av Product Backlog:** [Inget har ändrats](#)

Beslut: App är inte klart för Realise. Inte alla viktigaste målet har lyckat än

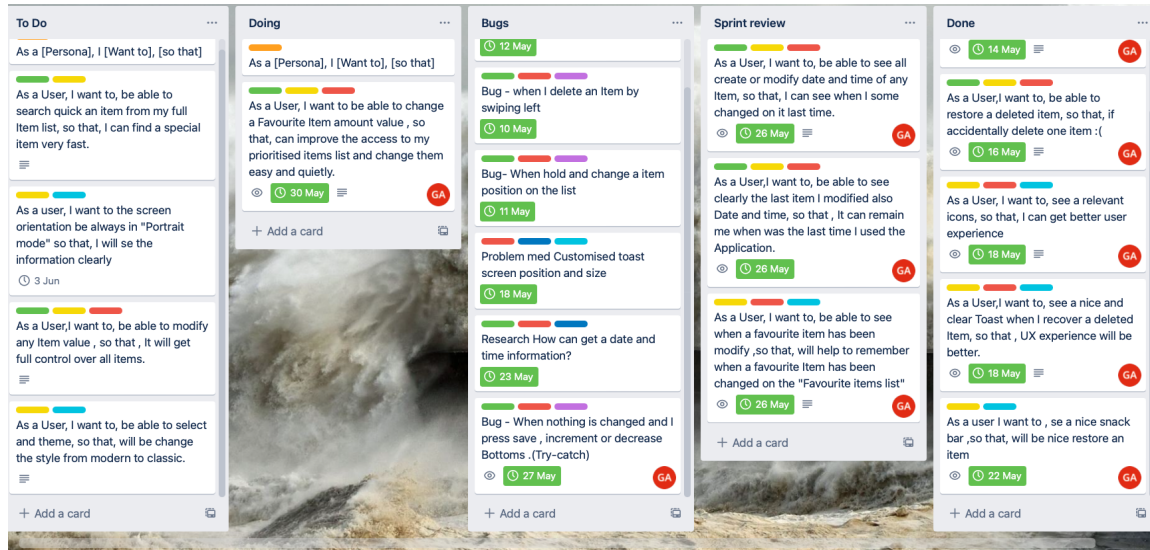
Den Tredje sprint planering (start maj 23)

-Den andra Sprint Backlogs (prioriterad)

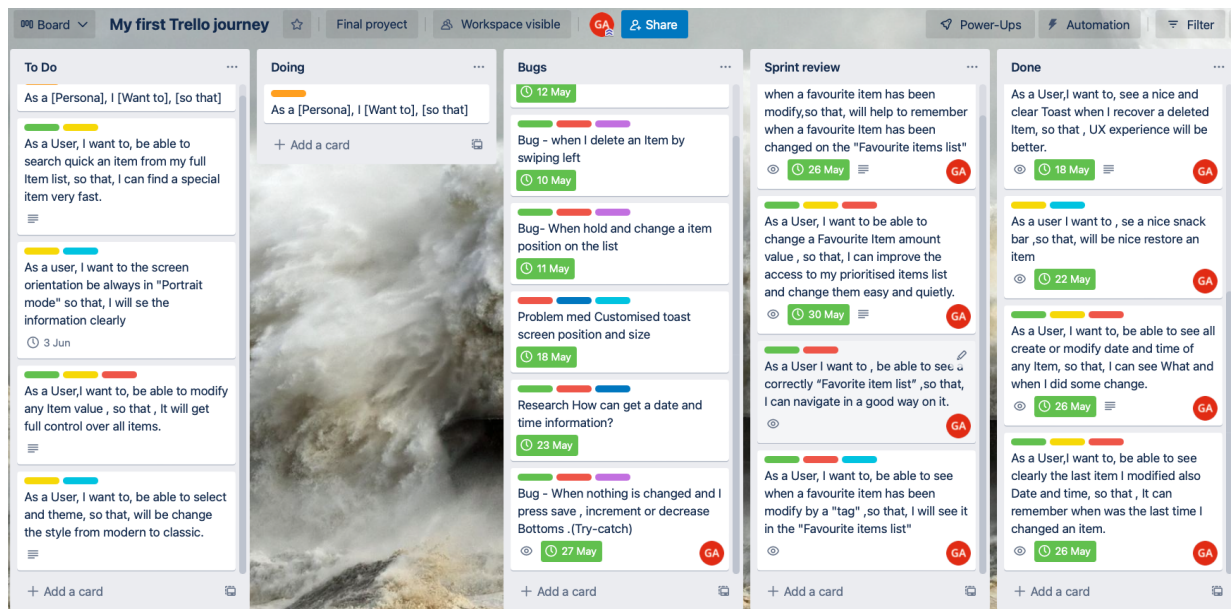
1-En lämpligt och tydligt “Favorite item list” där användaren kan välja och modifiera bara “antal” (Start App)

2 - Användaren ska kunna se på “tydligt sätt” den sista “Redigerat Item” såsom “datum och tid”

-Den tredje Sprint Proces (Trello)



## Den tredje sprint review



## Under demo

**1 - Användaren ska kunna se på “tydligt sätt” den sista “Redigerat Item” såsom “datum och tid” (100% Lyckats)**

**Ägaren vill ha en ny egenskap och högt prioriterat.** I “favorite items list” ska den favorite item som sin antal value har ändras ska tagas. Då Användaren ska nu kunna se precis vilken item har varit ändras sist.

**New user history:** “As a User, I want to, be able to see a tag on my last favorite item I modify, ,so that, I can see directly the last item amount changes ”

**2-En lämpligt och tydligt “Favorite item list” där användaren kan välja och modifiera bara “antal” (Start App) (50% lyckats)**

**-Problem:** Olämplig “Favorite Item list ” rendering

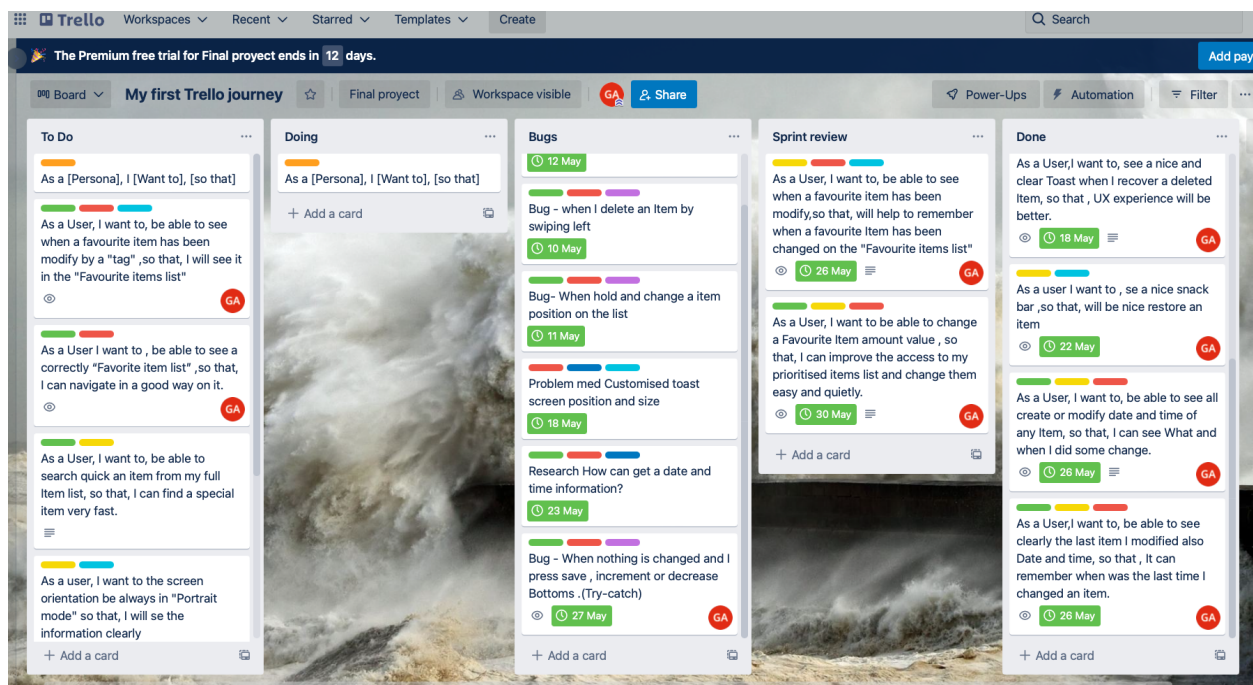
**IDEA:** Skapa en `ArrayList<int>`. Den ska behålla “Favorite Item’s Index”

**New user history:** “As a User I want to , be able to see a correctly “Favorite item list” ,so that, I can navigate in a good way on it”

**Revision av Product Backlog:** [Har ändrats enligt ägaren](#)

**Beslut:** Några mål har ändrats så jobbet måste reorganiseras

**Done (Trello)**



**-Den Fjarde sprint planering ( start maj 30)**

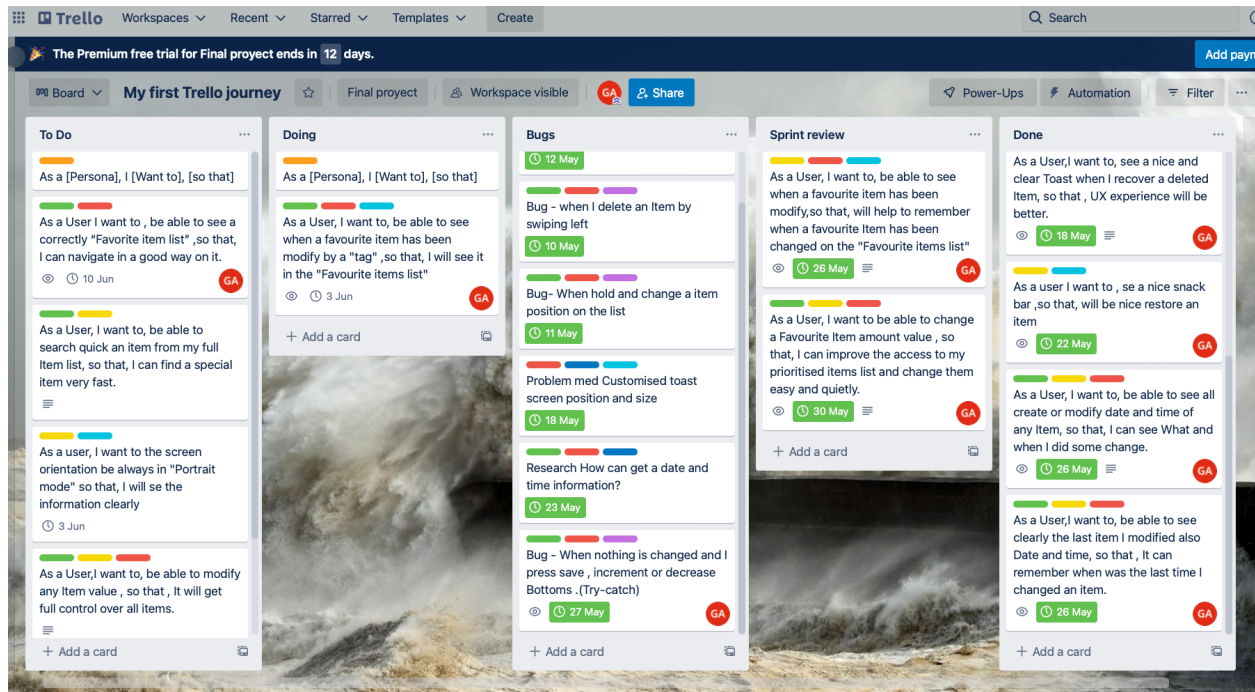
**- Den tredje Sprint Backlogs (prioriterad)**

-1 I “favorite items list” den favorite item ska tagas om det ändrar antal value. Då Användaren ska kunna se precis vilken item har varit ändras sist

-2 Att fixa “Show favorite list” filtrering



## - Sprint Proces (Trello) (Doing)



Den fjarde Sprint review ?..... [\*\_\*]

Github link: [https://github.com/AlejandroSZIOSA/Pocket\\_Inventory\\_2.git](https://github.com/AlejandroSZIOSA/Pocket_Inventory_2.git)