



Universidad Autónoma de San Luis Potosí

UASLP

Facultad de Ingeniería

Área de Ciencias de la Computación

Alumno: Victor Cabrera

Salazar Silva Yahir Alejandro

Grupo de la Materia:

Materia: Tecnología Orientada Objetos

Horario: 17-18 pm

Maestro: Ingeniero Daniel Varela Varela

-CLASE DE VIDEOJUEGO :

Arcade

-NIVELES :

El juego contara con 4 niveles siendo el primero mas corto que el resto.

ACTO 1"Mientras la humanidad se derrumba"

Este nivel es el mas corto de los 4 y su ambientación será mas a investigar el escenario algo oscura y desconocida, además que servirá de tutorial para que el jugador conozca los controles.

En este nivel únicamente en el final aparecerán enemigos rango bajo.

ACTO 2"Conoce a tu enemigo"

En este nivel los enemigos suben de rango y se ambientara en selva y se hace una transición para cambiar la ambientación a una estación de URI.

ACTO2 Capitulo 2"Salvadores de la humanidad"

EN esta parte se ideara una estrategia para acabar con el nuevo enemigo ,la estación comenzara a ser invadida y debemos escapar para dar inicio al contrataque.

ACTO 3"Luz en el Umbral desconocido"

La ambientación de este nivel será alienígena y estructuras algo extrañas y vehículos aéreos y terrestres en combate,el jugador deberá llevar una bomba hasta el centro de su base la cual hara que explote remotamente el resto de naves alienígenas,los enemigos son variados desde rango bajo hasta líder y 2 boss.

ACTO 4"Ya habrá otra ocasión..."

Lograste llegar a la base pero es demasiado tarde, varias naves enemigas explotan pero segundos después llegan aun mas, el nivel se centra en regresar a la nave Sabahana y escapar por cualquier transporte aéreo disponible.(En el nivel se encuentra un Boss top)

-DESCRIPCION

The last after humanity es un juego arcade de disparos en 2D basado en un mundo post-apocalíptico, la historia que nos narran en un inicio adentrara al jugador en un mundo oscuro donde la esperanza es escasa para la humanidad pero donde también esta se aferra a ella, siendo la humanidad superada en todo sentido, el protagonista Jonathan Miller siendo un soldado ónix será el encargado de demostrar por qué la humanidad ha sobrevivido a tanto y por qué sobrevivirá a esta nueva amenaza.

Este juego usa tus emociones de una manera muy compleja pues puede crear una atmosfera triste y melancólica culminando en un ambiente de acción y heroísmo, así también estar en un ambiente de combate y heroísmo y terminar en profunda tristeza, pero al final dejándote con ese sentir que aún hay esperanza.

"Soldados de Asxot, hermanos ASIOD vayan allá y recuperen la esperanza de la humanidad"

OBJETIVO

El objetivo del videojuego es ayudar al soldado Miller a explorar el nuevo planeta y defenderse de los nuevos hostiles que habitan el planeta, abatiendo diferentes jefes y enemigos para lograr la conquista del planeta.

SISTEMA DE PUNTOS

Personaje principal: soldado miller



EL PERSONAJE PRINCIPAL PODRA REALIZAR LAS SIGUIENTES ACCIONES

- DESPLAZARSE EN EL EJE X HACIA LA IZQUIERDA O DERECHA
- Podrá realizar saltos en este caso tiene la capacidad de un doble salto
- Se podrá agachar para evitar ciertos ataques o pasar obstaculos
- Tiene dos formas de ataque corta distancia (golpea con puño) y larga distancia(lanzar balas de diferente velocidad dependiendo power ups)
- Tiene una barra de vida la cual disminuye con los atques enemigos o al hacer contacto con ellos (puede recuperarse con uso de capsulas)

POWER UPS

Conforme mate enemigos el usuario podrá habilitar el consumo de una píldora que le dara mejoras a su personaje.

700 puntos: **Píldora roja**

Recupera tu salud al 100%

1000 puntos: **Píldora Verde**

Aumenta tu velocidad de ataque y movimiento en 40% por 7 segundos

1700 puntos: **Píldora morada**

Inmunidad total al daño y daño aumentado al 150% durante 7 segundos .

Aleatorio: Up de vida

Regresa de la muerte para pelear otro día, este power up aparece aleatoriamente

La cantidad de vidas otorgadas dependerá del nivel de dificultad que se elija



Enemigos

29 de Marzo 2023.

SanLuisPotosí, SanLuisPotosí, México

Voladores:

Sonido de mosquito*



ten cuidado cuando te encuentres con uno y apresurate a matarlo por que si no regresara con un enjambre de mosquitos que te atacaran

Forma de ataque: se lanzarán sobre ti para hacerte daño al tocarte, deberás esquivarlos y matarlos, si los matas es posible que te den algunas capsulas

Daño : 20% al contacto



Achero:

Sonido - gruñido

Cuidado con el acero no dejes que te alcance por que un golpe puede ser fatal

Forma de ataque: larga y corta distancia

Larga distancia: 50% lanza hachas dependiendo la dificultad que elijas es el daño que recibirás

Corta distancia: 100% si se acerca lo suficiente a ti te decapitara de un achazo y morirás al instante



Alien: los aliens atacan en manada de por lo menos 5

Formas de ataque:

Larga distancia: atacan usando pistolas 20%

Corta distancia: solo hace daño al contacto físico 20%



Alien azul: los aliens azules hay por lo menos uno dentro de la orda

Formas de ataque:

Corta distancia: se lanza sobre ti a gran velocidad único ataque daño 30%



Música de fondo de jefe final

29 de Marzo 2023.

SanLuisPotosí, SanLuisPotosí, México

Boss 1:

Formas de ataque:

Larga distancia : bombardea con un rayo y disparos daño critico 40%

Corta distancia: daño físico al contacto 50%

Velocidad x1

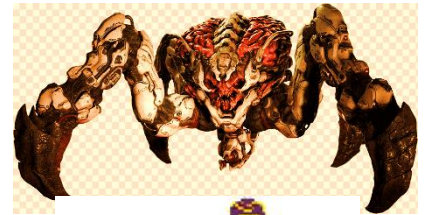
Boss 2:

Formas de ataque: al llegar con el segundo jefe

Larga distancia : bombardea con un rayo y disparos 50%

Corta distancia: daño físico al contacto

Velocidad x2



Boss 3 :

Formas de ataque: al llegar con el primer jefe

Larga distancia : Bombardea con un rayo

Corta distancia: daño físico al contacto 80%

Velocidad x3



Obstáculos:

Risco(si caes en el perderás una vida)

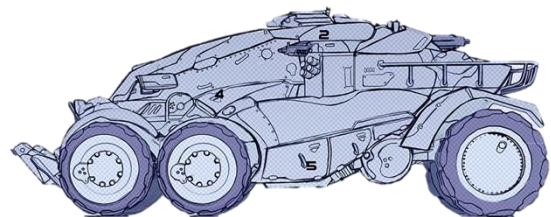
Capsulas (caen del cielo) dañan un 25%

Plataformas(deberás moverte entre plataformas para avanzar)

Recompensas:

1.- recoge las 10 piezas mecánicas y obtendrás un fabuloso terreneitor para huir de el enemigo final (facilitara la ultima misión), aparecen aleatoriamente durante 5 segundos si no completas los 10 no se te dará el carro

x5



2.- consigue 10,000 puntos matando a la mayoría de los enemigos en modalidad normal para desbloquear un nuevo personaje con mejoras en disparo (ideal para usar en modalidad heredera)

DIFICULTAD

-NOVATO

Los enemigos son un chiste, pásate como si fueras al parque sin preocuparte de tu vida.

-EXPERIMENTADO

Los enemigos son brutales, apunta y vigila tu salud, aprovecha cada ítem ...lo necesitaras.

-HEREDERA

Un verdadero ASIOD, tu arma principal solo hace el 75% de daño original, la salud del enemigo es el doble y su daño es el triple, solo aparecen enemigos de rango 3, cúbrete o corre.

HISTORIA

La historia comienza en 2050

Contándonos como la vida en la tierra se fue desvaneciendo y como la humanidad se vio obligada a partir en naves en busca de un nuevo mundo para habitar. Entonces nos encontramos en el año 2100 donde la flota Sabahana reporta el hallazgo de un planeta posiblemente óptimo para habitar, una semana después Sabahana dejo de transmitir su frecuencia y se perdió total comunicación. Su última transmisión fue acerca de una bacteria que contamina al personal de mantenimiento y su mutación en ellos, para este entonces Sabahana se encontraba librando una lucha contra una raza alienígena desconocida.

Nuestro protagonista es un soldado de Asxot, un humano cualquiera que nació con modificaciones genéticas brindadas por los cambios de atmosfera en la Tierra, debido a estos cambios es considerado mas fuerte, rápido, resistente que un humano promedio antes del año Vandel. Su misión principal será explorar el nuevo mundo junto a reconocimiento, así como también defender a Sabana de cualquier amenaza.