Felipes y Con Tenis.

Laboratorio de Desarrollo de Aplicaciones Web. Profesor: Alfredo Salazar.

EQUIPO SHIDORIS - Final Version Description Document.

Roberto Pérez Barrera. A01380452 Armando Aguiar Alamilla. A00817030 Diego Jiménez Torres. A01139513 Alejandro Alfredo Salgado Gaspar. A00513221

Contenido

Laboratorio de Desarrollo de Aplicaciones Web. Profesor: Alfredo Salazar.	1
Introducción.	3
1.1 Visión General.	3
1.2 Abreviaciones y Glosario.	3
1.2.1 Abreviaciones	3
1.2.2 Glosario	3
1.3 Referencias	3
1.3.1 Referencias del Proyecto	3
1.3.2 Referencias Regulatorias	3
1.4 Convenciones	4
2. Referencias	4
3. Descripción de la versión	4
3.1 Configuración del Hardware	4
3.2 Composición de la Versión.	4
3.2.1 Dependencias	4
3.2.2 Componentes de la web app almacenado en la herramienta de gestión configuración.	de 5
3.3 Identificación y localización del contenido multimedia	5
3.4 Procedimiento de generación de entregas	5
4. Uso de Versión	5
4.1 Contenido de la versión	5
4.2 Restricciones de Uso	6
4.3 Compatibilidad de la interfaz	6
4.4 Configuración de los datos	6
4.5 Compatibilidad de uso	6
4.6 Control de Integridad	6
4.7 Procedimiento de instalación y Manual de usuario	7
4.7.1 Procedimiento de instalación	7
4.7.2 Manual de usuario	8
4.7.2.1 Cliente:	8
4.7.2.1 Adminitrador:	16
4.8 Uso	18
5. Notas de lanzamiento	18
5.1 Posibles Problemas	18
5.2 Bugs Conocidos	18
5.3 Bugs Corregidos	18

1. Introducción.

1.1 Visión General.

En este documento que se describe a continuación es la versión final del documento de la descripción del sitio web "Felipes y Con Tenis", desarrollado para el curso "Laboratorio de Aplicaciones web" para el cliente Elizabeth Martinez Gaspar.

1.2 Abreviaciones y Glosario.

1.2.1 Abreviaciones

- 1. FYCT: Nombre abreviado del proyecto. Felipes y Con Tenis.
- 2. LTS: Long Term Support (Soporte de largo término).
- 3. API: Application programming interface (Interfaz de programación de aplicaciones).

1.2.2 Glosario

- 1. Servidor: Aplicación o dispositivo que provee un servicio a la aplicación o dispositivo de un "cliente"
- 2. Github: Servicio web para el alojamiento de repositorios Git.
- 3. Repositorio: Conjunto organizado de documentos y recursos de un proyecto, especialmente utilizado para mantener control del historial de cambios.
- 4. Framework: una abstracción en la que software que proporciona una funcionalidad genérica se puede modificar de forma selectiva mediante un código adicional escrito, proporcionando un software específico de una aplicación.
- API: conjunto de funciones y procedimientos que permiten la creación de aplicaciones que acceden a las características o datos de un sistema operativo, aplicación u otro servicio particular.

1.3 Referencias

1.3.1 Referencias del Proyecto

N/A

1.3.2 Referencias Regulatorias

N/A

1.4 Convenciones

N/A

2. Referencias

La identificación y descripción de los contenidos de la aplicación web FYCT están contenidos en el siguiente documento:

Final Project Specifications V1.0

3. Descripción de la versión

Esta es la primera versión funcional de la aplicación (V 1.0), la cual cumple con el alcance solicitado por el cliente para el periodo Enero-Mayo 2019, sin embargo la aplicación aún requiere posterior mantenimiento e implementación de futuras funcionalidades.

3.1 Configuración del Hardware

- Intel Xeon / Intel i9 / Intel i7 Con por lo menos 8 Núcleos.
- 16GB RAM
- 10GB almacenamiento

3.2 Composición de la Versión.

3.2.1 Dependencias

El servidor corriendo la aplicación requerirá de las siguientes tecnologías instaladas:

- Python 3.6.X
- NodeJS 11.7.X
- Npm 6.5.X

- Git version 2.14.X
- MySQL 8.X
- Materialize

3.2.2 Componentes de la web app almacenado en la herramienta de gestión de configuración.

La base de datos es el único componente independiente con el que interactúa la aplicación. Tanto sitio del cliente al igual que el sitio del administrador. Dentro de la base de datos se encuentra toda la información acerca de los productos y órdenes que se han generado, así como de toda la información de los usuarios.

3.3 Identificación y localización del contenido multimedia

El código fuente de Felipes y Con Tenis será directamente descargado al servidor del repositorio de Github. (del Master Branch).

3.4 Procedimiento de generación de entregas

Para posteriores actualizaciones del sistema, cualquier miembro del equipo podrá entrar al servidor y descargar la última versión estable del proyecto desde el repositorio de Github. Actualmente la aplicación se encuentra en ubicada en: (https://github.com/armandoalamilla/fyc)

4. Uso de Versión

4.1 Contenido de la versión

Esta es la primera versión estable de el conjunto de aplicaciones FYCT (cliente y administrador). El estado actual del proyecto es funcional y cumple con todas las características propuestas en el documento de especificación de requerimientos. En esta versión (V1.0) el administrador puede añadir productos al catálogo de venta así como también eliminarlos. En cuanto a los clientes, pueden crear una nueva cuenta, y realizar compras de dichos productos añadidos por el administrador y pagarlos de manera segura mediante PayPal.

4.2 Restricciones de Uso

FYCT fue una aplicación creada para uso exclusivo de nuestro cliente. (Elizabeth Martinez Gaspar)

4.3 Compatibilidad de la interfaz

FYCT ha sido exhaustivamente probado en Firefox 66 y Chrome 56. Sin embargo se espera que la aplicación funcione de manera completa y correcta en cualquier navegador que soporte HTML5, sin embargo solo se probó extensivamente en los navegadores antes mencionados.

4.4 Configuración de los datos

FYCT cuenta con ciertas dependencias del framework NodeJS, sin embargo estas se encuentran incluidas en la carpeta /FYCT/package.json

4.5 Compatibilidad de uso

Como se mencionaba anteriormente, el servidor en que se encuentre corriendo la aplicación deberá contar con el siguiente software instalado para su correcto funcionamiento:

- Python 3.6.X
- NodeJS 11.7.X
- Npm 6.5.X
- Git version 2.14.X
- MySQL 8.X

4.6 Control de Integridad

Se han implementado los siguientes mecanismos para asegurar la integridad de los datos de la aplicación y del usuario.

- El inicio de sesión en la aplicación se hace mediante el uso de un protocolo de transferencia de datos seguro.
- La carga de nueva información a la base de datos por parte del administrador también se hace mediante el uso de un protocolo de transferencia seguro.
- El proceso de pago utiliza protocolos de seguridad implementados por el API de Paypal.

4.7 Procedimiento de instalación y Manual de usuario

4.7.1 Procedimiento de instalación

El siguiente tutorial mostrará el procedimiento de instalación en un ordenador corriendo Windows 10:

- 1. Instalar la herramienta de Git utilizando las configuraciones por defecto. (https://qit-scm.com/download/win)
- Descargar e Instalar NodeJS en nuestro ordenador con Windows 10. (https://nodejs.org/en/download/). Usar la version LTS. La descarga incluye Npm el cual será requerido en el funcionamiento.
- 3. Instalar Python. Se necesitará instalar python 3, así que hay que descargarlo e instalarlo con las configuraciones predeterminadas del sitio. Recordando que es importante seleccionar la opción "añadir variable de entorno" al momento del proceso de instalación. (https://www.python.org/downloads/release/python-368/)
- Opcionalmente podemos crear un archivo javascript con la siguiente línea de código:

```
console.log("NodeJS instalado correctamente");
```

Y lo guardamos como *test.is* (en este caso).

Una vez guardado procedemos a abrir una terminal en la ruta donde fue guardado y lo probamos con el comando <node test.js>.

Aquí el ejemplo:

```
PROBLEMS
          OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
          30/04/2019 01:39 a. m.
                                           6192 perfil.html
        30/04/2019 01:39 a.m.
                                            4192 productDetails.html
----- 30/04/2019 01:39 a. m.
                                             39 README.md
        30/04/2019 01:39 a. m.
                                           7162 register.html
-a--- 03/05/2019 01:41 a. m.
                                          37498 requestHandlers.js
----- 30/04/2019 01:39 a. m.
----- 30/04/2019 01:39 a. m.
----- 30/04/2019 01:39 a. m.
                                           2359 router.is
                                            1405 server.js
                                           3299 shop.html
----- 30/04/2019 01:39 a. m.
                                           3453 ShopConfirmation.html
                                             267 successPage.html
----- 30/04/2019 01:39 a.m.
PS C:\Users\rober\Desktop\fyct casi final\FYCT-frontend-COPIA> node test.js
NodeJS instalado correctamente
PS C:\Users\rober\Desktop\fyct casi final\FYCT-frontend-COPIA>
```

Si nodeJS fue instalado correctamente, deberá mostrar el mensaje en consola.

4.7.2 Manual de usuario

4.7.2.1 Cliente:

Creación de un nuevo usuario:



Los 3 Productos mas vendidos



 Primeramente se debe entrar a la pestaña señalada como "Register" desde la página de inicio



 Una vez seleccionada la pestaña "Register", aparecerá una vista como la de la imagen arriba mostrada. Bastará con llenar la información y presionar el botón de "Enviar información". El sistema dará retroalimentación al usuario en caso de que el registro se haya realizado exitosamente o no.

Inicio de Sesión:

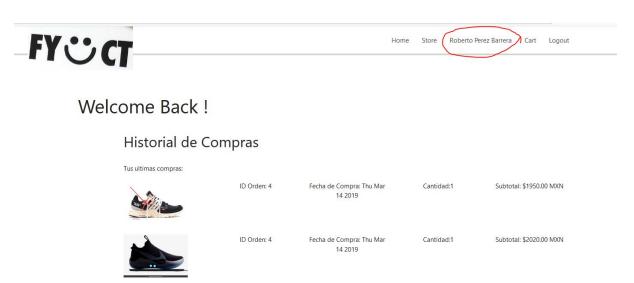


Hola, ingresa en tu cuenta

Ingresa tu correo	
roberto@mail.com	
Ingresa tu contraseña	
•••••	
	¿ Olvidaste tu contraseña

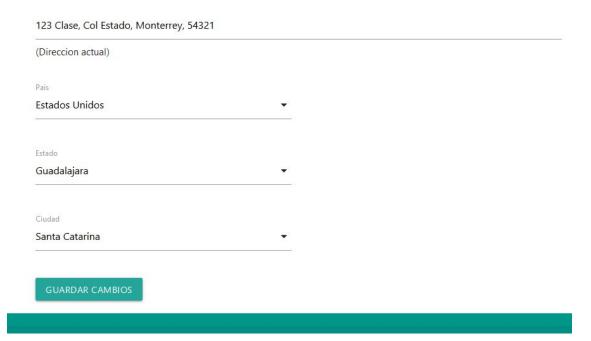
 Una vez ingresado a la pestaña de login, bastará con que el usuario escriba su mail y contraseña en los campos solicitados. En cualquier caso (cuenta existente o inexistente) el sistema dará retroalimentación al usuario sobre el estado de su cuenta.

Actualización de Datos de Usuario:



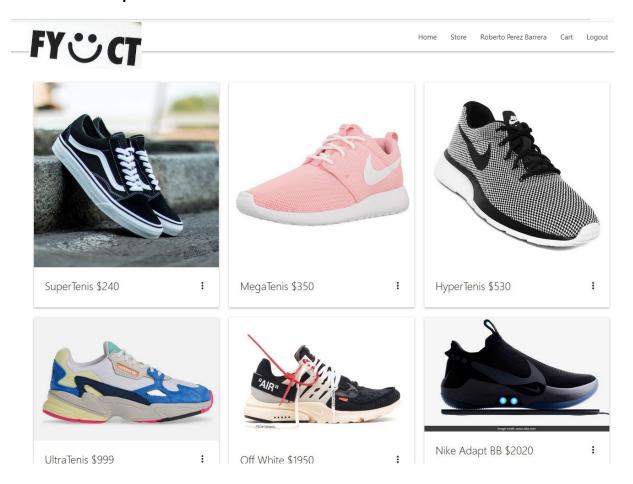
- Si el inicio de sesión fue exitoso, el usuario podrá ver como el banner del inicio ya ha cambiado de "login" a su nombre (En el caso de la imagen de ejemplo sería Roberto Pérez). En esta vista, el usuario podrá ver su historial de compras así como actualizar sus datos personales y de envío, en caso de compra.

Actualizar Datos de Envio:



En la vista del perfil de usuario en la parte inferior, aparecerá un formulario como el mostrado en la imagen de arriba. Desde allí el usuario podrá cambiar su información como su dirección actual, su país estado y ciudad de residencia. Una vez finalizados los cambios, bastará con dar click en el botón de "Guardar Cambios". El sistema dará retroalimentación acerca del estado de los cambios (Guardados u Operación Incompleta).

Proceso de compra:



- Una vez iniciado sesion, el usuario podrá añadir productos a su carrito, para posteriormente realizar el pago mediante PayPal. En la imagen podemos ver el catálogo que se ofrece en la tienda, así como información básica acerca del producto.
- Si el usuario da click en los 3 puntos del lado derecho del precio de cada imagen, podrá ver una breve descripción del producto. Haciendo click en alguno de los productos, la aplicación cambiará de vista y mostrará más detalles acerca del producto en cuestión.
- Tal como se muestra en la siguiente imagen.



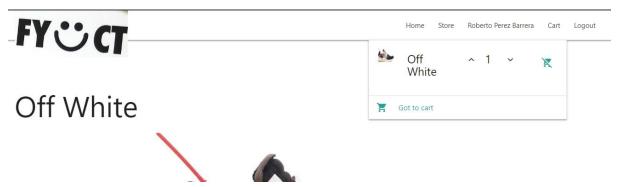
Off White



Disponibilidad: 9
Precio: \$1950
Descripcion: Estos tenis te haran apoyar al patriarcado
Choose your quantity ▼

Derechos reservados EYCT

 Cómo es posible apreciar en la imagen, la vista muestra con más detalles el producto seleccionado, como su disponibilidad actual y la opción de añadirlo al carrito de compra.



- Una vez seleccionado una cantidad determinada del producto, es necesario accionar el botón de añadir al carrito, la página se refrescará y podremos ver nuestro producto agregado desde la pestaña Cart en el banner de inicio.
- Desde aquí es posible incrementar o disminuir la cantidad de artículos de compra, o eliminarlo en su totalidad.
- Cuando el se quiera realizar el pago será necesario accionar el botón de ir al carrito y nos llevará a la Vista carrito.





- Una vez dentro de esta vista, nuevamente es posible modificar el artículo deseado. Incrementando o decrementando la cantidad deseada de compra, además de eliminarlo.
- Un total será calculado a partir de los productos que se encuentren en el carrito, y una vez satisfecho con nuestros elementos a comprar es posible realizar la compra al accionar el botón Compra.

Confirmación de compra.

Detalle de la orden

Dirección de envio.

Calle: prueba prueba

Colonia: Country

Estado: NL

Pais: US

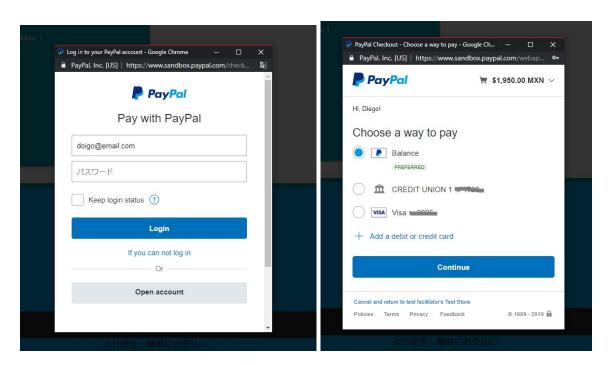
Telefono de Usuario: 819872563



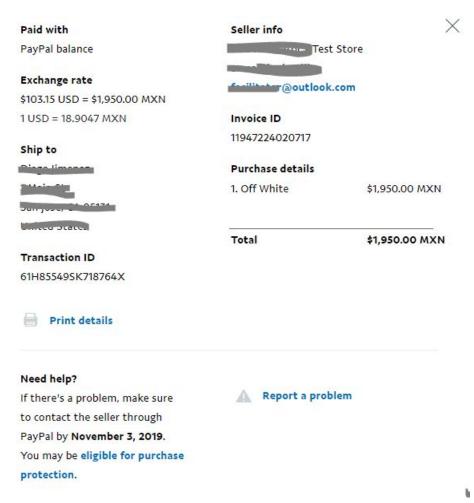
 Una vista será cargada con los detalles de la compra para hacer una última confirmación antes de realizar el pedido. Desde aquí es posible revisar que todos los elementos de la compra se encuentren correctos. Una vez satisfechos ahora si se acciona el botón de pagar con paypal.



- Al accionar el botón de paypal, una ventana emergente será cargada de manera segura donde podremos insertar nuestras credenciales de Paypal de manera segura con el monto a pagar indicado en nuestra confirmación de compra.
- De ahí en delante seguir el método de pago con Paypal.

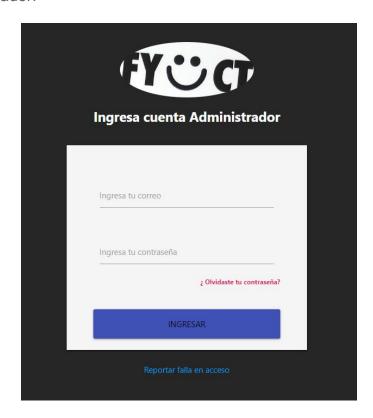


 Se escoge el método de pago necesario y se realiza el pago acorde con la cuenta propia de paypal.



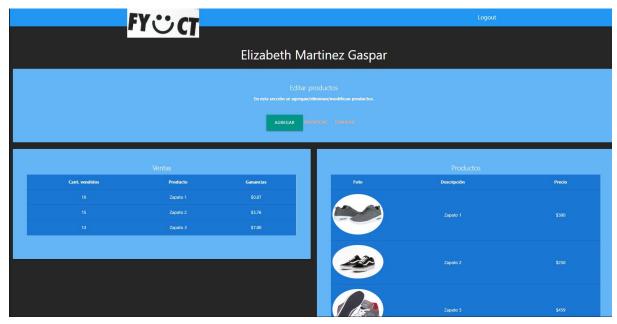
 Un resumen similar a este será recibido en su correo ligado a Paypal con los detalles de la compra, además de toda la información relevante. incluido el total y el ID de la transacción.

4.7.2.1 Adminitrador:

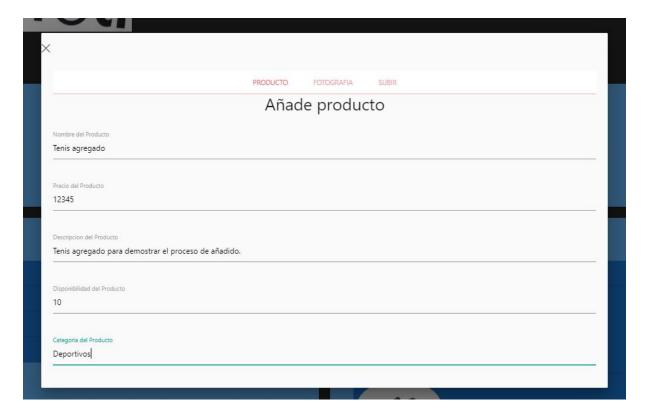


- Se tiene la página de ingreso cuya solo se puede acceder con credenciales de administrador.

Proceso de agregar un producto:



 Desde la página inicial de administrador es posible ver las venta que se tienen de cada uno de los artículos en existencia, al igual que su cantidad disponible en bodega.



- Al seleccionar el botón de Agregar se abrirá una ventana emergente en 3 secciones,
 Producto, Fotografía y Subir.
- Desde la pestaña de producto se agregan todos los detalles del producto, Nombre, Precio, Descripción, Disponibilidad y Categoría.



- Desde la pestaña fotografía se selecciona una imagen en los formatos jpg o png, y accionar el botón de subir fotografía para agregar a la página del producto.
- IMPORTANTE No continuar a la pestaña Subir antes de haber realizado lo pasos anteriores.



 Una vez terminado los pasos anteriores, presionar el botón de Agregar para registrar los cambios en la base de datos y, en consecuencia, la pagina FYCT.

4.8 Uso

Referirse a la sección 4.7.2 de este documento,

5. Notas de lanzamiento

5.1 Posibles Problemas

En caso de que el servidor se caiga por situaciones anormales, es cuestión de regresar a la terminal en donde se encuentra el servidor corriendo y reiniciarlo con el comando <node index.js>

5.2 Bugs Conocidos

- 1. En la Actualización de Datos de Envío, al realizar los cambios, estos se encuentran reflejados de manera inmediata en la base de datos. La unica limitacion es que para verlos reflejados en la página es necesarios accionarlos con el mouse o esperar a que el navegador refleje los cambios al esperar un tiempo determinado.
- 2. En el momento de agregar un producto, en la aplicación de administrador, es posible que la imagen cargada no sea renombrada de manera correcta haciendo que en la página de tienda, al cargar todos los productos en existencia, en el producto agregado su imagen aparece como inexistente.

5.3 Bugs Corregidos

N/A