

Acta N°	Fecha	Lugar	Participantes
1	19 de Mayo	19 - 4 piso	Johan Sebastian Yepes Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado
2	27 de Mayo	19 - 2 piso	Johan Sebastian Yepes Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado
3	1 de Junio	19 - 2 piso	Johan Sebastian Yepes Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado
4	3 de Junio	19 - 2 piso	Johan Sebastian Yepes Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado
5	6 de Junio	19 - 2 piso	Johan Sebastian Yepes Juan Felipe Donado
6	9 de Junio	19 - 2 piso	Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado
7	10 de Junio	19 - 2 piso	Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado
8	11 de Junio	Internet	Johan Sebastian Yepes Alejandro Salgado Gomez Juan Felipe Donado

Agenda

Acta No 1.

- Planeación de la interacción con la bases de datos.
- Interfaz basica del software

Acta No 2.

- Planeación de las tablas
- Estructuración de la forma de trabajo e interacción con el repositorio
- Coneccion con la base de datos

Acta No 3.

- Lectura y escritura desde y hacia la base de datos
- Cambios en las tablas
- Mejorar aspecto de la interfaz

Acta No 4.

- Realización del query para encontrar las mesas disponibles utilizando la hora
- Realizar la interacción adecuada de la interfaz utilizando actionPerformed()

Acta No 5.

- Optimización de algoritmos getMesas() y readTime()
- Nuevo query para obtener mesas
- Creación de los mapas

Acta No 6.

- Debug y optimización del código para corrección de errores
- Creación de transacciones con la base de datos

Acta No 7.

- Configuración de concurrencia
- Utilizar imágenes
- Optimización del código

Acta No 8.

- Código revisado y optimizado, finalización del proyecto y todos los documentos

Conclusiones

Acta No 1.

- Necesitamos encontrar la manera de conectarnos a la base de datos
- Trabajar en las tablas

Acta No 2.

- Encontrar la manera para interactuar con la base de datos desde Java
- Crear los queries necesarios para interactuar con la base de datos
- Modificar las tablas para mesas

Acta No 3.

- Utilización de las fechas y horas para encontrar las mesas disponibles

Acta No 4.

- Optimización de algoritmos de interacción con la base de datos

Acta No 5.

- Debuggear y optimizar los códigos

Acta No 6.

- Configurar la concurrencia
- Detalles de imágenes y estética

Acta No 7.

- Arreglar errores señalados por el profesor
- Revisar el código para encontrar posibles errores y optimizaciones

Acta No 8.

- Una práctica bastante interesante, aprendimos mucho sobre la conexión con bases de datos, queries y todo lo necesario al utilizar una base de datos