

# Programación I

## Presentación

Iván Cantador

Escuela Politécnica Superior  
Universidad Autónoma de Madrid

## Presentación

1

- **Iván Cantador**

- Despacho: B.418
- E-mail: [ivan.cantador@uam.es](mailto:ivan.cantador@uam.es)
- Página Web: <http://www.eps.uam.es/~cantador>

## Presentación

2

- **Teoría (3 horas/semana) – grupo 110**

- Lunes, de 12:00 a 13:00
  - Clases en el aula
- Martes, de 11:00 a 13:00
  - Por defecto, clases en el aula
  - Cuando se avise (el lunes anterior), clases en el laboratorio
- Coordinador de la asignatura: Germán Montoro  
[german.montoro@uam.es](mailto:german.montoro@uam.es)

- **Prácticas (2 horas/semana)**

- El día y horas que correspondan al grupo de prácticas asignado (PROG1-1101, PROG1-1102): jueves, de 11:00 a 13:00
- Coordinador de prácticas: Juan Carlos Torrado  
[juan.torrado@uam.es](mailto:juan.torrado@uam.es)

## Presentación

3

- **Teoría - tutorías**

- Cuestiones puntuales: ir al despacho sin previo aviso
- Otras cuestiones: solicitar tutoría por e-mail, indicando días/horas disponibles

## Presentación

4



- **Curso UAMx**

<https://uamx.uam.es>

<https://uamx.uam.es/courses/course-v1:UAMx+ProgC301x+2016>

- Guía docente
- Transparencias y videos de teoría
- Enunciados y soluciones de ejercicios de teoría y prácticas
- Foro de noticias

## Presentación

5

- ¿De qué trata la asignatura?
- ¿Programar (en ordenador)? ¿Eso qué es?
- ¿Cómo se programa en ordenador?
- ¿Qué son los lenguajes de programación? ¿C, C++, Java, Python, Ruby, ..., Pascal, COBOL, LISP, ...?
- ¿Qué lenguaje de programación aprenderé en la asignatura?
- ¿Me será útil saber programar?
- ¿Me resultará fácil aprender a programar?
- ¿Me resultará fácil aprobar “Programación I”?

## Presentación

6

- **Objetivos principales**

- Aprender los fundamentos de la programación en ordenador
- Aprender a programar en C
- Empezar a ejercitar capacidades para diseñar un programa informático de cierta envergadura

## Presentación

7

- **Temario**

1. **Introducción**
2. **Tipos de datos y operadores básicos**
3. **Tablas, cadenas y estructuras**
4. **Instrucciones de control**
5. **Funciones y punteros**
6. **Archivos de texto**
7. **Estructura de un programa**

- Publicada en la guía docente de la asignatura, accesible en la web de la EPS y en el curso UAMx de la asignatura

<http://www.eps.uam.es>

<https://uamx.uam.es>

- Algunas referencias

- Kernighan, Brian W. *The C programming language*.
- Kernighan, Brian W. *La práctica de la programación*.

- Evaluación continua: 9 pruebas

- 7 pruebas prácticas ( $P_1, \dots, P_7$ ) + 2 cuestionarios ( $C_1, \dots, C_2$ )
- Cada prueba:
  - Es individual
  - Se calificará con una nota numérica entre 0 y 10 (0 si no presentado)
- La nota global será una media ponderada de las notas de las 9 pruebas ("no evaluado" en caso de hacer menos de 5 pruebas):
 
$$C = (P_1 + P_2 + P_3 + C_1 + 2 \cdot P_4 + 2 \cdot P_5 + 3 \cdot P_6 + 4 \cdot C_2 + 5 \cdot P_7) / 20$$

- Evaluación no continua: 1 prueba global

- Evaluación extraordinaria: 1 prueba global

## Presentación

- Entorno de desarrollo: NetBeans
- Ver la guía de instalación publicada en el curso UAMx

