

# 61-ARITM-euclides

December 3, 2017

## Algoritmo de Euclides

```
In [1]: def mcd_i(a,b):  
        if a < b:  
            return mcd_i(b,a)  
        while a%b != 0:  
            a,b = b,a%b  
        return b
```

```
In [2]: mcd_i(2*7*11*31,9*44*7)
```

```
Out[2]: 154
```

```
In [3]: def mcd_r(a,b):  
        if a < b:  
            return mcd_r(b,a)  
        elif b == 0:  
            return a  
        else:  
            return mcd_r(b,a%b)
```

```
In [4]: mcd_r(2*7*11*31,9*44*7)
```

```
Out[4]: 154
```

## Teorema de Bezout

```
In [5]: def bezout_r(a,b):  
        if a < b:  
            y,x = bezout_r(b,a)  
            return x,y  
        elif b == 0:  
            return 1,-1  
        else:  
            c = a//b  
            r = a%b  
            x,y = bezout_r(b,r)  
            return y,x-c*y
```

```
In [6]: bezout_r(3*5,2*5)
```

```
Out[6]: (3, -4)
```

```
In [7]: 3*5*3-4*5*2
```

```
Out[7]: 5
```

```
In [8]: %time bezout_r(1234567899678,345678998765432)
```

```
CPU times: user 0 ns, sys: 0 ns, total: 0 ns
```

```
Wall time: 36 µs
```

```
Out[8]: (-180629316861549, 645104727607)
```

```
In [9]: def bezout_i(a,b):  
    if a < b:  
        y,x = bezout_i(b,a)  
        return (x,y)  
    L = [(a,b,a//b,a%b)]  
    while a%b != 0:  
        a,b = b,a%b  
        L.append((a,b,a//b,a%b))  
    if a%b == 0:  
        L.append((b,0,b,0))  
    ##print L  
    return procesar(L)
```

```
In [10]: def procesar(L):  
    x,y = 1,-1  
    while len(L) > 0:  
        x,y = y,x-(L[-1:][0][2])*y  
        L = L[:-1]  
    return (x,y)
```

```
In [11]: bezout_i(3*5,2*5)
```

```
Out[11]: (-13, 19)
```

```
In [12]: -13*3*5+19*2*5
```

```
Out[12]: -5
```

```
In [13]: %time bezout_i(1234567899678,345678998765432)
```

```
CPU times: user 0 ns, sys: 0 ns, total: 0 ns
```

```
Wall time: 111 µs
```

Out [13]: (526308315626981, -1879672627285)

En esta primera solución del "bezout iterativo" copiamos el procedimiento que realizamos a mano y que se explica en las notas. Hay una solución iterativa mucho más elegante que utiliza matrices  $2 \times 2$ . La base del método, como en las otras soluciones, es la observación siguiente:

Si  $a = b \cdot c_0 + r_0$  y sabemos que  $\text{mcd}(a, b) = d$  y  $d = x \cdot a + y \cdot b$  entonces

$$d = x \cdot a + y \cdot b = x \cdot (b \cdot c_0 + r_0) + y \cdot b = (x \cdot c_0 + y)b + x \cdot r_0$$

de forma que se pueden obtener los coeficientes de  $b$  y  $r_0$  en la expresión que da  $d$  multiplicando una matriz por los coeficientes de  $a$  y  $b$ :

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

```
In [34]: def bezout_i2(a,b):  
        M = matrix(ZZ, [[1,0],[0,1]]) #matriz identidad para inicializar M  
        while a%b != 0:  
            M = matrix(ZZ, [[a//b,1],[1,0]])*M  
            a,b = b,a%b  
        return M.inverse()*matrix(ZZ, [[0,1]]).transpose()
```

```
In [35]: bezout_i2(385,66)
```

```
Out [35]: [-1]  
          [ 6]
```

```
In [36]: -385+6*66 == mcd_i(385,66)
```

```
Out [36]: True
```

```
In [37]: xgcd(385,66)
```

```
Out [37]: (11, -1, 6)
```

```
In [23]: A = matrix(SR, [[x,1],[1,0]])  
        B = A.inverse()  
        show(B)
```

```
[ 0  1]  
[ 1 -x]
```

```
In [ ]:
```