# INFORME PRÁCTICA 0

Alejandro Santorum Varela - alejandro.santorum@estudiante.uam.es David Cabornero Pascual - david.cabornero@estudiante.uam.es Pr. REDES1 - Pareja 4 Universidad Autónoma de Madrid

#### 15-10-2018

### Contents

1	Introducción	2
2	Ejercicio 1	2
3	Ejercicio 2	4
4	Ejercicio 3	6
5	Ejercicio 4	6
6	Ejercicio 5	8
7	Comentarios finales	8

#### 1 Introducción

Nos encontramos en la práctica 1 de Redes de Comunicaciones I. En este documento se recogen los ejercicios de captura de tráfico con el programa Wireshark.

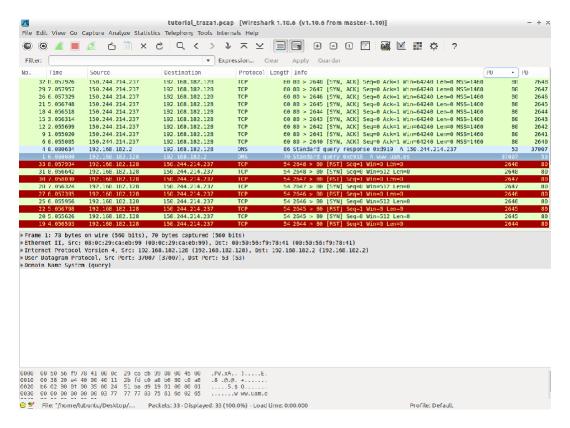
## 2 Ejercicio 1

En el primer ejercicio se nos pide abrir una terminal y Wireshark para capturar el tráfico. Una vez iniciada la captura, escribiremos en la terminal el comando especificado. Podemos observar el tráfico en la siguiente captura. v Podemos percibir que nuestro dispositivo le envía un paquete al servidor, y este nos devuelve otro. De esta forma podemos calcular el ping que existe entre ambos. Nuestro dispositivo tiene un identificador de puerto igual a 80, podemos observarlo en la columna PD cuando recibimos el paquete, o en la columna PO cuando lo enviamos. En cada envío, el servidor cambia de identificador, sumándole uno al anterior. En el pantallazo comienza en 2643, avanzando con los sucesivos envios hasta 2648. Por otro lado también nos podemos fijar en la columna de "Source" y "Destination", donde nos miestran las direcciones de origen y destino de los paquetes, es decir, la dirección de nuestro equipo y la del servidor.

A continuación se nos pide guardar la traza de la captura y cerrar Wireshark, para volver abrirlo y comprobar que la traza se ha guardado correctamente:

Cerramos Wireshark y lo abrimos de nuevo:

Comprobamos que la traza de la captura anterior se ha guardado correctamente:

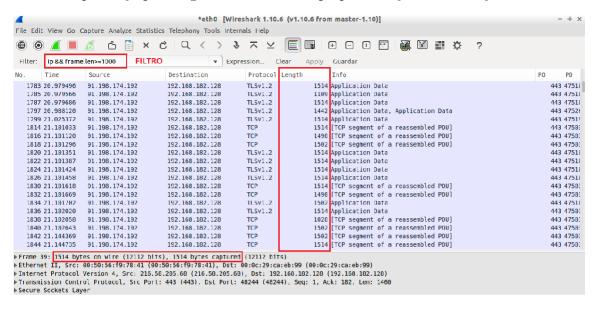


Aprovechamos para ordenar los paquetes con respecto al campo 'PO' en sentido descendente y contabilizar el número de paquetes con el valor 53. En la imagen anterior es fácil comprobar que solo se contabiliza un paquete con 'PO' = 53.

Por último, se pide comentar las dificultades que hemos tenido en la realización de este ejercicio, que no han sido muy grandes, solo hemos tenido que leer la documentación aportada de Wireshark para saber hacer este ejercicio.

## 3 Ejercicio 2

Se pide realizar una captura de tráfico entrando en varias páginas aleatorias en Internet y, después de detener la captura, añadir un filtro de modo que solo se visualicen los paquetes que sean de tipo IP y que tengan un tamaño de paquete mayor a 1000 Bytes.



Podemos ver en la barra del filtro que hemos seleccionado solo los paquetes de tipo IP y los paquetes con un tamaño mayor o igual que 1000 Bytes. Sabemos que el filtro selecciona los paquetes con un tamaño mayor a 1000 bytes porque para cada paquete que aparece en la captura, su columna 'Length' es mayor o igual a 1000, cosa que es ratificada más abajo en 'Frame ... X bytes on wire ... X bytes captured'. Por otro lado, sabemos que todos los paquetes son de tipo IP porque, extendiendo en panel 'Ethernet II' para cada paquete, podemos observar que son the tipo IP:

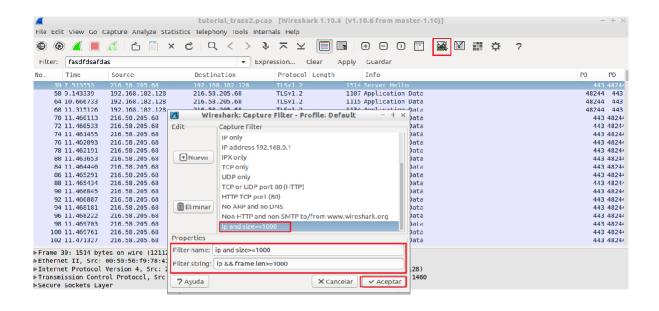
```
▼Ethernet II, Src: 00:0c:29:ca:eb:99 (00:0c:29:ca:eb:99), Dst: 00:50:56:f9:78:41 (00:50:56:f9:78:41)

▶Destination: 00:50:56:f9:78:41 (00:50:56:f9:78:41)

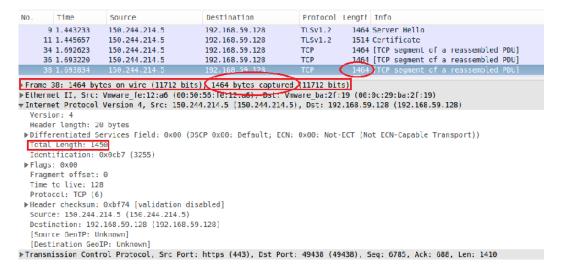
▶Source: 00:0c:29:ca:eb:99 (00:0c:29:ca:eb:99)

Type: IP (0x0800)
```

A continuación se pregunta como almacenar en una captura solo los paquetes seleccionados. Si esta pregunta se refiere a como guardar los paquetes capturados en concreto, podemos guardar la traza de la captura tal y como se ha hecho en el ejercicio 1. Si por el contrario se pregunta como hacer una captura con este filtro ya seleccionado, solo tenemos que guardar el filtro en los filtros de captura:



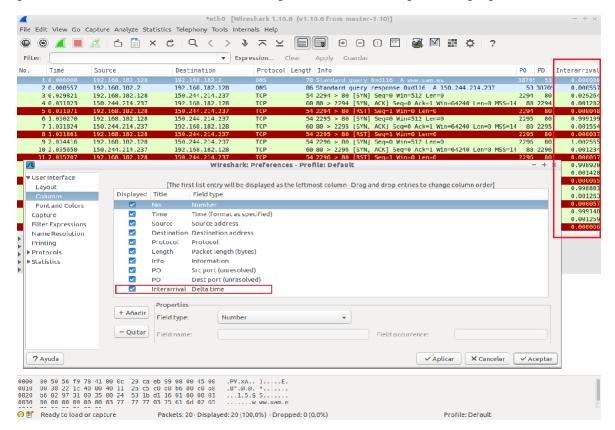
Por último, se pregunta que relación observamos entre el tamaño de paquete IP y el campo 'length' del protocolo IP del mismo. Después de ver varios ejemplos, no fue muy difícil ver que la difenrecia entre el tamaño del paquete y del campo 'Length' del mismo es de 14 para todos los paquetes.



La causa de esta diferencia la desconocemos, pero suponemos que puede ser a que ha sido suprimida una cabecera, ya que según avanzamos en los niveles o capas, se van eliminando las cabeceras ya leídas.

## 4 Ejercicio 3

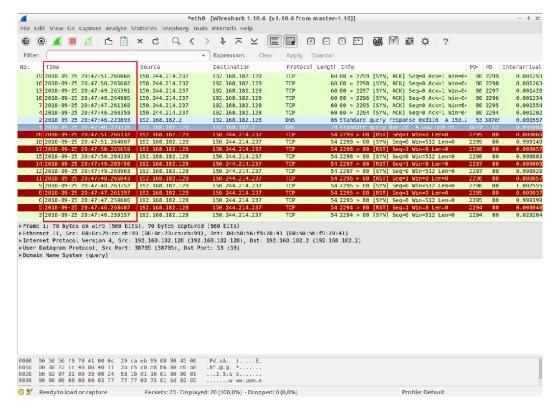
Se pide añadir una columna interarrival que muestre el tiempo entre paquetes consecutivos.



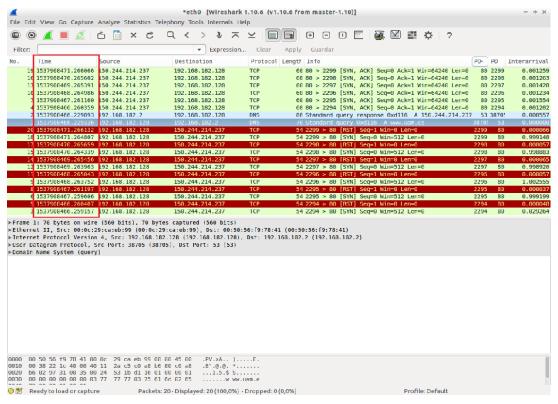
En Edit-Preferences-Columns hemos añadido una columna tal y como hemos hecho antes con 'PD' y 'PO', con el nombre 'Interarrival'. Para que esta columna realizase la función requerida le hemos asignado un *Field type* de tipos *Delta time*. Podemos ver en la imagen anterior el tiempo entre paquetes consecutivos en la columna más a la derecha.

## 5 Ejercicio 4

Modificamos la forma en que Wireshark muestra la información en la columna 'Time' para que muestre los tiempos en formato para humanos.



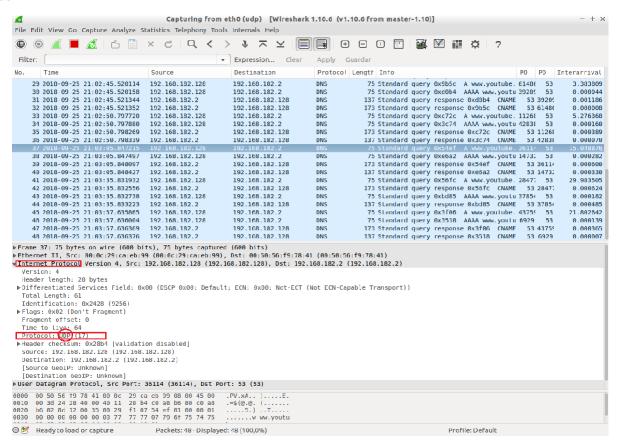
Esto se hace en View/Time Display Format/Date and Time of Day. Seleccionando esta última opción en el menú de 'Time Display Format' obtenemos el formato para humanos. Del mismo modo hacemos para ver el tiempo Unix del paquete: View/Time Display Format/Seconds since Epoch. Se muestra en la imagen de abajo:



# 6 Ejercicio 5

Último ejercicio de esta práctica de iniciación. Se pide aplicar otro filtro de captura para que solo se capturen los paquetes de tipo UDP. Para ello solo tenemos que aplicar el filtro de captura 'UDP only' cuando estemos especificando las opciones de la captura.

Cuando tengamos la captura de tráfico lista, ejecutamos en la terminal el comando requerido y, al mismo tiempo, realizamos varias búsquedas en Internet. Obtenemos un tráfico tal que así:



## 7 Comentarios finales

Se adjunta una captura de tráfico con la que hemos hecho los ejercicios 2, 3 y 4 llamada **practica1.pcap**. En la documentación de la práctica solo se pedía guardar una captura de tráfico, por lo que hemos supuesto que era la que más ejercicios abarcara. Adicionalmente comentar que los pantallazos enseñados en este documento no se han extraído a partir de la captura que se adjunta, sino que proceden de la captura de tráfico en vivo mientras realizábamos el ejercicio por primera vez la primera semana de prácticas.