

SOCKETS

Ejercicios:

1) CÓDIGO SERVIDOR

~~socket()~~ socket(dominio, tipo, protocolo)
└─> suele ser 0

bind(descriptor-de-ficheros, struct, struct-size)
└─> puerto
└─> dirección
└─> familia
└─> padding

listen(descriptor-fich-socket, máximo de conexiones (long. cola))

socket-client ← accept(descriptor-fich-socket, estruct. de info paquete, struct-size)

send(socket-client, msg-buff, buff-size, flags)

recv(socket-client, msg-buff, buff-size, flags)

close(socket).

2) CÓDIGO CLIENTE

socket(dominio, tipo y protocolo)

connect(socket-servidor, struct, struct-size)
└─> dir. servidor

recv(—>)

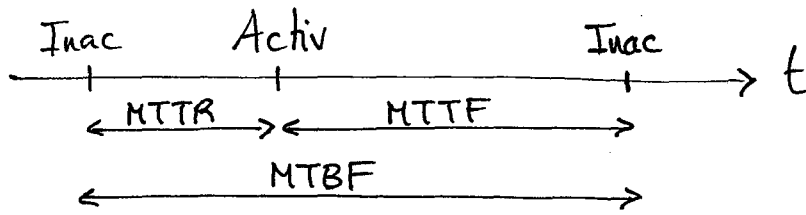
send(—)

close(—>)

DISPONIBILIDAD

$$A = \frac{T_{op}}{T_{op} + T_{inac}}$$

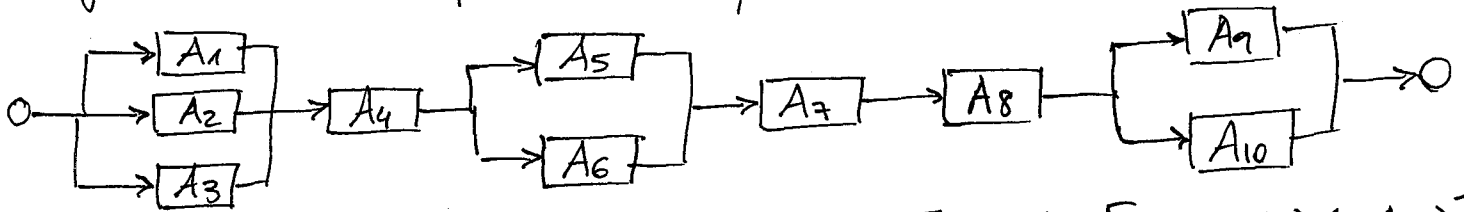
Esta no es una buena estimación



$$A = \frac{MTTF}{MTBF} = \frac{MTTF}{MTTF + MTTR}$$

Si λ es la tasa de fallos $MTTF = \frac{1}{\lambda}$

► Diagramas de bloques de disponibilidad



$$A = [1 - (1 - A_1)(1 - A_2)(1 - A_3)] A_4 [1 - (1 - A_5)(1 - A_6)] A_7 A_8 [1 - (1 - A_9)(1 - A_{10})]$$