Contenidos

Programación I

Ejercicios - Cadenas de caracteres

Iván Cantador

Escuela Politécnica Superior
Universidad Autónoma de Madrid

- Ejercicio 1: espacio en memoria y longitud de una cadena
- Ejercicio 2: códigos RGB (red-green-blue)
- Ejercicio 3: nombre y apellidos de un usuario



Programación I Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrid



Ejercicio 1: espacio en memoria y longitud de una cadena²

Implementa en C un programa que declare 1 cadena de caracteres con tamaño máximo MAX_CADENA (macro con un valor de por ejemplo 64), y guarde en ella un valor que el usuario introduzca por teclado.

Una vez leída, el programa escribirá por pantalla y en diferentes líneas:

- El número de "char" que ocupa la variable
- La memoria (número de Bytes) que ocupa la variable
- La longitud (número de caracteres) del valor de la cadena
- La memoria (número de Bytes) ocupada por el valor de la cadena

Ejercicio 1: espacio en memoria y longitud de una cadena³

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAX_CADENA 64

void main() {
    char cadena[64];
    int longitud;

    printf("Introduzca una cadena de caracteres: ");
    scanf("%s", cadena);

longitud = strlen(cadena);

printf("La variable 'cadena' ocupa %d char.\n", MAX_CADENA);
    printf("La variable 'cadena' ocupa %d Bytes.\n", MAX_CADENA * sizeof(char));
    printf("El valor de la cadena tiene una longitud de %d caracteres.\n", longitud);
    printf("El valor de la cadena ocupa %d Bytes.\n", (longitud + 1) * sizeof(char));
}
```







Ejercicio 2: códigos RGB (red-green-blue)

Implementa en C un programa que pida al usuario introduzca un código RGB de la forma "RRGGBB", donde R, G, B corresponden a caracteres del sistema hexadecimal:

```
101 111 121 131 141 151 161 171
181 191 1A1 1B1 1C1 1D1 1E1 1F1
```

Luego ha de escribir por pantalla y en diferentes líneas las componentes roja

(los caracteres RR), verde (GG) y azul (BB)





Programación I Universidad Autónoma de Madrid



Ejercicio 3: nombre y apellidos de un usuario

Implementa en C un programa que declare 3 cadenas de caracteres con tamaño máximo MAX CADENA (macro con un valor de por ejemplo 64), y guarde en ellas el nombre y apellidos que el usuario introduzca por teclado.

Una vez leídas, el programa formará una cuarta cadena (previamente declarada) de la forma

"apellido1 apellido2, nombre"

Escuela Politécnica Superior

Universidad Autónoma de Madrid

que luego escribirá por pantalla, y en la que apellido1, apellido2 y nombre se sustituirán por los valores que corresponda en la ejecución



Ejercicio 2: códigos RGB (red-green-blue)

```
#include <stdio.h>
void main() {
   char codigo[7];
   printf("Introduzca un código RGB de la forma RRGGBB, donde R, G, B = 0, 1, 2, ..., F: ");
   scanf("%s", codigo);
   printf("La componente roja del código es: %c%c\n", codigo[0], codigo[1]);
   printf("La componente verde del código es: %c%c\n", codigo[2], codigo[3]);
   printf("La componente azul del código es: %c%c\n", codigo[4], codigo[5]);
```



Programación I Escuela Politécnica Superio Universidad Autónoma de Madrid



Ejercicio 3: nombre y apellidos de un usuario

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MAX_CADENA 64
void main() {
   char n[MAX_CADENA], a1[MAX_CADENA], a2[MAX_CADENA];
   char u[3*MAX CADENA+3];
   printf("Introduzca su nombre: ");
   scanf("%s", n);
   printf("Introduzca su primer apellido: ");
   scanf("%s", a1);
   printf("Introduzca su segundo apellido: ");
   scanf("%s", a2);
   strcpy(u, a1);
   strcat(u, " ");
   strcat(u, a2);
   strcat(u, ", ");
   strcat(u, n);
   printf("Usuario registrado: %s\n", u);
```



