Presentación

Programación I

Presentación

Iván Cantador

Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrid

Iván Cantador

• Despacho: B.418

• E-mail: ivan.cantador@uam.es

• Página Web: http://www.eps.uam.es/~cantador



Escuela Politécnica Superior



Presentación

• Teoría (3 horas/semana) - grupo 110

- Lunes, de 12:00 a 13:00
 - Clases en el aula
- Martes, de 11:00 a 13:00
 - Por defecto, clases en el aula
 - Cuando se avise (el lunes anterior), clases en el laboratorio
- Coordinador de la asignatura: Germán Montoro german.montoro@uam.es

Prácticas (2 horas/semana)

- El día y horas que correspondan al grupo de prácticas asignado (PROG1-1101, PROG1-1102): jueves, de 11:00 a 13:00
- Coordinador de prácticas: Juan Carlos Torrado juan.torrado@uam.es



Presentación

• Teoría - tutorías

- Cuestiones puntuales: ir al despacho sin previo aviso
- Otras cuestiones: solicitar tutoría por e-mail, indicando días/horas disponibles

Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrio









Curso UAMx

https://uamx.uam.es

https://uamx.uam.es/courses/course-v1:UAMx+ProgC301x+2016

- Guía docente
- Transparencias y videos de teoría
- Enunciados y soluciones de ejercicios de teoría y prácticas
- Foro de noticias



Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrid





• ¿De qué trata la asignatura?

- ¿Programar (en ordenador)? ¿Eso qué es?
- ¿Cómo se programa en ordenador?
- ¿Qué son los lenguajes de programación? ¿C, C++, Java, Python, Ruby, ..., Pascal, COBOL, LISP, ...?
- ¿Qué lenguaje de programación aprenderé en la asignatura?
- ¿Me será útil saber programar?
- ¿Me resultará fácil aprender a programar?
- ¿Me resultará fácil aprobar "Programación I"?





Presentación

Presentación

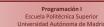
Objetivos principales

- Aprender los fundamentos de la programación en ordenador
- Aprender a programar en C
- Empezar a ejercitar capacidades para diseñar un programa informático de cierta envergadura

Temario

- 1. Introducción
- 2. Tipos de datos y operadores básicos
- 3. Tablas, cadenas y estructuras
- 4. Instrucciones de control
- 5. Funciones y punteros
- 6. Archivos de texto
- 7. Estructura de un programa







Bibliografía

• Publicada en la guía docente de la asignatura, accesible en la web de la EPS y en el curo UAMx de la asignatura

http://www.eps.uam.es https://uamx.uam.es

- Algunas referencias
 - Kernighan, Brian W. The C programming language.
 - Kernighan, Brian W. La práctica de la programación.



Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrid



10

Presentación

• Entorno de desarrollo: NetBeans

• Ver la guía de instalación publicada en el curso UAMx

```
NeiBeans

| The late of the house the factor to being from then then the make in the factor to be the problem of the problem of the problem of the problem of the factor to be the problem of the problem
```

Escuela Politécnica Superior



For la Dilitaria Car

Calificación

- Evaluación continua: 9 pruebas
 - 7 pruebas prácticas (P₁, ..., P₇) + 2 cuestionarios (C₁, ..., C₂)
 - Cada prueba:
 - Es individual
 - Se calificará con una nota numérica entre 0 y 10 (0 si no presentado)
 - La nota global será una media ponderada de las notas de las 9 pruebas ("no evaluado" en caso de hacer menos de 5 pruebas):

$$C = (P_1 + P_2 + P_3 + C_1 + 2*P_4 + 2*P_5 + 3*P_6 + 4*C_2 + 5*P_7)/20$$

- Evaluación no continua: 1 prueba global
- Evaluación extraordinaria: 1 prueba global



Escuela Politécnica Superior Universidad Autónoma de Madrid

