

D es una aplicación multilinear

$$D: \underbrace{V \times \dots \times V}_{n \text{ veces}} \rightarrow \mathbb{K}$$

$f: V \rightarrow V$ endomorfismo

f^*D es una nueva aplicación multilinear

$$(f^*D)(v_1, \dots, v_n) = D(f(v_1), \dots, f(v_n))$$

~~Nos fijamos~~

La aplicación $D \mapsto f^*D$ es lineal

$$f^*(\alpha D_1 + \beta D_2) = (\alpha D_1 + \beta D_2)(f(v_1), \dots, f(v_n)) =$$

$$= \alpha D_1(f(v_1), \dots, f(v_n)) + \beta D_2(f(v_1), \dots, f(v_n)) =$$

$$= \alpha f^*D_1 + \beta f^*D_2.$$

Nos fijamos en el subespacio de aplicaciones multilineales alternadas. Si D es alternada $\Rightarrow f^*D$ también.

$$\underbrace{\{D \text{ alternadas}\}}_{\text{dimensión } 1} \longrightarrow \{D \text{ alternadas}\}$$

$$D \mapsto f^*D \text{ lineal}$$

$$\left[\text{En } \mathbb{R} \ f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ lineal } f(x) = \overset{\uparrow}{a}x \right]$$

Es multiplicar por un número (escalar)

- 2 -

La aplicación $D \mapsto f^* D$ es "multiplicar por un número". Es lo mismo que escribir $D \mapsto \lambda_f \cdot D$, donde λ_f es un número.

$$f^* D = \lambda_f \cdot D$$

Se define ~~det~~ $\det f = \lambda_f$.

¿Cómo se calcula? Cogemos nuestro D favorito

$$D = \det(e_1, e_2, \dots, e_n) \quad \text{por ejemplo}$$

calculamos

$$\begin{aligned} & (f^* \det(e_1, \dots, e_n))(e_1, \dots, e_n) = \\ & = \det(e_1, \dots, e_n)(f(e_1), \dots, f(e_n)) = \det M(f) \cdot \det(e_1, \dots, e_n) = \\ & = \cancel{\det(e_1, \dots, e_n)} \cdot \cancel{\det M(f)} \\ & \lambda_f \cdot \det(e_1, \dots, e_n)(e_1, \dots, e_n) = \lambda_f. \end{aligned}$$

$$\det(e_1, \dots, e_n) = C \det(v_1, \dots, v_n)$$

-3-

Otra forma de presentar las cosas

$$M_{B_1 B_1}(f) = M_{B_2 B_1} \cdot M_{B_2 B_2}(f) \cdot M_{B_1 B_2} =$$

$$= M_{B_1 B_2}^{-1} \cdot M_{B_2 B_2}(f) \cdot M_{B_1 B_2}$$

$$\det(M_{B_1 B_1}(f)) = \det(M_{B_1 B_2}^{-1} \cdot M_{B_2 B_2}(f) \cdot M_{B_1 B_2}) =$$

$$= \det(M_{B_1 B_2})^{-1} \cdot \det(M_{B_2 B_2}(f)) \cdot \det(M_{B_1 B_2}) =$$

$$= \det(M_{B_2 B_2}(f)).$$

W 6. 3.

~ x ~

$$f: V \rightarrow W$$

iv) $\text{Ker } f^*$, $(\text{Im } f)^0$. Ambos son subespacios de (W^*) .

Son el mismo subespacio.

Dem:

Si $\psi \in \text{Ker } f^*$, entonces

$\psi \circ f = f^*(\psi) = 0$. Quiere decir que

$\forall v \in V \quad \underbrace{\psi(f(v))}_w = 0$. Es decir $\forall w \in \text{Im } f$,

$\psi(w) = 0 \Rightarrow \psi \in (\text{Im } f)^0$

V	W
v	w
V^*	W^*
ψ	φ

Forma 1: Calcular $\text{Ker } f^*$

$$M_{C^*C^*}(f^*) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Calcular el $\text{Ker } f^* \in (\mathbb{R}^3)^*$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{Solución } \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{Corresponde al vector } e_2^* \text{ según la base } C^*.$$

$$\text{Ker } f^* = \langle e_2^* \rangle.$$

$$\text{Ker } f^* = \langle e_1^* + e_2^* \rangle$$

Forma 2:

Calcular $(\text{Im } f)^0$.

Encontrar $\psi \in (\mathbb{R}^2)^*$ t.q. ψ se anula en $\text{Im } f$. Es lo mismo (es decir, basta que)

$$\psi \text{ se anule en } f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4)$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

tirar

-5-

$$\psi \in (\mathbb{R}^3)^*$$

$$\psi(x, y, z) = ax + by + cz$$

$$(es \ \psi = a e_1^* + b e_2^* + c e_3^*)$$

$$\begin{cases} \psi(1, 0, 0) = a = 0 \\ \psi(0, 0, 1) = c = 0 \end{cases}$$

$$b \text{ libre} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\psi = e_2^* \quad (\text{o cualquier múltiplo}).$$

$$\begin{aligned} v) \quad (\ker f)^0 &\subset [M_{2 \times 2}(\mathbb{R})]^* \\ \text{Im } f^* &\subset [M_{2 \times 2}(\mathbb{R})]^* \end{aligned}$$

$$\varphi \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \alpha a + \beta b + \gamma c + \delta d.$$

$$(\ker f)^0 = (\ker \underbrace{f^*}_{g})^0 = (\underbrace{\text{Im } f^*}_{g})^{00} = \text{Im } f^*$$

$$\ker g^* = \text{Im } g$$

$$(\ker g^*)^0 = (\text{Im } g)^0$$

$$M(f^*) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \text{Base de } \text{Im } f^* = \{ E_1^* + E_2^*, E_4^* \}.$$

-6-

6. i)

$$\textcircled{*} \varphi \in V^0 \Leftrightarrow \begin{cases} \varphi(1, -1, 2) = 0 \\ \varphi(2, 1, -1) = 0 \end{cases} \rightarrow \text{sistema homogéneo para } a, b, c. \text{ Se resuelve.}$$

$$\varphi(x, y, z) = ax + by + cz$$

$$\textcircled{*} V = \text{Im } f, \text{ donde } f = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$(\text{Im } f)^0 = \text{Ker } f^* = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{sistema homogéneo. Se resuelve.}$$

~ x ~

$$Ax_0 = b$$

$$Ax_1 = b$$

$$\rightarrow A(x_0 - x_1) = 0$$

cualquier solución de $Ax = b$

Diferencia de soluciones es sol. del sistema homogéneo.

↓

$$x_1 = x_0 + y \text{ donde } Ay = 0.$$

↗ cualquier solución de $Ay = 0$.

↑

una solución particular del sistema no homogéneo