

1ª PARTE

CURVAS PLANAS:

- VECTOR TANGENTE: $\ell_\alpha(t) = \frac{\alpha'(t)}{\|\alpha'(t)\|}$
- PARÁMETRO ARCO LONGITUD: $s(t) = \int_{t_0}^t \|\alpha'(u)\| du$
- VECTOR NORMAL: $\eta_\alpha(t) = J \ell_\alpha(t)$ con $J = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ matriz de giro de 90°
- TRIEDRO DE FRENET: base $\{\ell_\alpha(t), \eta_\alpha(t)\}$ positivamente orientada
- CURVATURA: $K_\alpha(t) = \frac{\langle \ell'_\alpha(t), \eta_\alpha(t) \rangle}{V_\alpha(t)}$ ó $K_\alpha(t) = \frac{\det(\alpha'(t), \alpha''(t))}{V_\alpha(t)^3}$
- VECTOR CURVATURA: $\eta K_\alpha(t) = K_\alpha(t) \eta_\alpha(t)$
- $\theta(t) \equiv$ ángulo entre $\ell_\alpha(t)$ y eje OX : $\theta'(t) = K_\alpha V_\alpha \stackrel{\text{arco}}{=} K_\alpha(t)$
Como $\theta'(s) = K_\alpha(s) \Rightarrow \theta(s) = \theta_0 + \int_{s_0}^s K_\alpha(u) du$
 $\alpha'(s) = \ell_\alpha(s) = \cos \theta(s) e_1 + \sin \theta(s) e_2$
Esto nos permite conseguir $\alpha(s)$ a partir de $K_\alpha(s)$.
- CAMBIO DE PARÁMETRO: $\ell_\beta = \varepsilon(\varphi) \cdot \ell_\alpha(\varphi(s))$ $K_\beta = \varepsilon(\varphi) \cdot K_\alpha(\varphi(s))$
 $\eta_\beta = \varepsilon(\varphi) \cdot \eta_\alpha(\varphi(s))$ $\eta K_\beta = K_\alpha(\varphi(s))$

CURVAS EN EL ESPACIO:

- VECTOR TANGENTE: $\ell_\alpha(t) = \frac{\alpha'(t)}{\|\alpha'(t)\|} \stackrel{\text{p.a.l.}}{=} \alpha'(t)$
- VECTOR NORMAL: $\eta_\alpha(t) = \frac{\ell'_\alpha(t)}{\|\ell'_\alpha(t)\|} \stackrel{\text{p.a.l.}}{=} \frac{\alpha''(t)}{\|\alpha''(t)\|}$
- VECTOR BINORMAL: $b_\alpha(t) = \ell_\alpha(t) \times \eta_\alpha(t)$
- TRIEDRO DE FRENET: base $\{\ell_\alpha(t), \eta_\alpha(t), b_\alpha(t)\}$ positivamente orientada
- CURVATURA: $K_\alpha(t) = \frac{\|\ell'_\alpha(t)\|}{V_\alpha(t)}$ ó $\frac{\|\alpha' \times \alpha''\|}{V_\alpha^3}$
- VECTOR CURVATURA: $\eta K_\alpha(t) = \frac{\ell'_\alpha(t)}{V_\alpha(t)}$
- TORSIÓN: $\tau_\alpha(t) = - \frac{\langle b'_\alpha(t), \eta_\alpha(t) \rangle}{V_\alpha(t)}$ ó $\frac{\det(\alpha', \alpha'', \alpha''')}{\|\alpha' \times \alpha''\|^2}$
- CAMBIO DE PARÁMETRO: $\ell_\beta(s) = \varepsilon(\varphi) \cdot \ell_\alpha(\varphi(s))$ $K_\beta(s) = K_\alpha(\varphi(s))$
 $\eta_\beta(s) = \eta_\alpha(\varphi(s))$ $\eta K_\beta(s) = \tau_\alpha(\varphi(s))$
 $b_\beta(s) = \varepsilon(\varphi) \cdot b_\alpha(\varphi(s))$

• FÓRMULAS DE FRENET:

$$t'_\alpha(t) = K_\alpha(t) \cdot V_\alpha(t) \cdot \Pi_\alpha(t)$$

$$\Pi'_\alpha(t) = -K_\alpha(t) \cdot V_\alpha(t) \cdot t_\alpha(t) + \tau_\alpha(t) \cdot V_\alpha(t) \cdot b_\alpha(t)$$

$$b'_\alpha(t) = -\tau_\alpha(t) \cdot V_\alpha(t) \cdot \Pi_\alpha(t)$$

• PLANOS:

plano osculador: $\text{span}\{t_\alpha(t), \Pi_\alpha(t)\} + \alpha(t) \equiv \langle p - \alpha(t), t_\alpha(t) \times \Pi_\alpha(t) \rangle = 0$

plano normal: $\text{span}\{\Pi_\alpha(t), b_\alpha(t)\} + \alpha(t) \equiv \langle p - \alpha(t), \Pi_\alpha(t) \times b_\alpha(t) \rangle = 0$

plano rectificante: $\text{span}\{t_\alpha(t), b_\alpha(t)\} + \alpha(t) \equiv \langle p - \alpha(t), t_\alpha(t) \times b_\alpha(t) \rangle = 0$

• LONGITUD: curva $\alpha(t) = X(u(t), v(t))$

$$L(\alpha|_{[a,b]}) = \int_a^b \sqrt{I_\alpha(\alpha'(t), \alpha'(t))} dt = \int_a^b \sqrt{E u'(t)^2 + 2F u'(t) v'(t) + G v'(t)^2} dt$$

$$L(\alpha|_{[a,b]}) = \int_a^b \|\alpha'(t)\| dt$$

• ÁREA:

$$A(R) = \int_{X^{-1}(R)} \|X_u \times X_v\| du dv = \int_{X^{-1}(R)} \sqrt{EG - F^2} du dv$$

2ª PARTE

PLANO TANGENTE

Sea S superficie regular de \mathbb{R}^3 y $p \in S$. Un vector $v \in \mathbb{R}^3$ es un vector a S en p si existe curva diferenciable $\alpha: (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow S$ tal que $\alpha(0) = p$ y $\alpha'(0) = v$.

También, si X es una parametrización (al menos de un entorno de p) de S , el plano tangente (conjunto de vectores tangentes a S en p) en p está generado por $\{X_u, X_v\}$.
 $\{X_u, X_v\}$ es una base de $T_p S$. $B = \{X_u, X_v\}$

ESPACIO NORMAL

El espacio normal de S en p es el generado por N , vector normal al plano tangente $T_p S$.

$$N(X(u,v)) = \frac{X_u(u,v) \times X_v(u,v)}{\|X_u(u,v) \times X_v(u,v)\|} = \frac{X_u \times X_v}{\|X_u \times X_v\|}$$

$$\mathbb{R}^3 = T_p S \oplus (T_p S)^\perp$$

PRIMERA FORMA FUNDAMENTAL

La 1FF de S en p es la forma bilineal simétrica def. positiva:

$$I_p(x,y) := \langle x, y \rangle, \text{ e.d. es el prod. escalar restringido a vectores en } T_p S$$

La matriz de I_p es: $(I_p)_B \equiv \begin{pmatrix} \langle X_u, X_u \rangle & \langle X_u, X_v \rangle \\ \langle X_u, X_v \rangle & \langle X_v, X_v \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}$

$$I_p(x,y) = \langle x, y \rangle = (x_1, x_2) \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \quad I = Edu^2 + 2Fdudv + Gdv^2$$

ISOMETRÍA LOCAL

Una aplicación $h: S_1 \rightarrow S_2$ entre superficies regulares es una isometría local si conserva la 1FF para todo $p \in T_p S_1$. Las isometrías conservan longitudes, áreas y ángulos.

Una aplicación $f: S_1 \rightarrow S_2$ entre sup. regulares es conforme si conserva la 1FF para todo $p \in T_p S_1$ salvo por una aplicación diferenciable positiva $\lambda: S_1 \rightarrow \mathbb{R}$.

OPERADOR DE WEINGARTEN

Para entender como se curva S en p analizamos como varía S en p . El operador de Weingarten es $W_p(x) : - (dN)_p(x)$. Se calcula más fácilmente a partir de la 2FF.

SEGUNDA FORMA FUNDAMENTAL:

La 2FF es una forma bilineal simétrica en $T_p S$ definida como:

$$II_p(x, y) := \langle x, W_p y \rangle$$

La matriz de II_p con respecto a la base B es:

$$(II_p)_B \equiv \begin{pmatrix} \langle X_{uu}, N \rangle & \langle X_{uv}, N \rangle \\ \langle X_{uv}, N \rangle & \langle X_{vv}, N \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e & f \\ f & g \end{pmatrix}$$

Con esto podemos calcular $(W_p)_B \equiv (I_B)^{-1} \cdot II_B$

CURVATURAS PRINCIPALES, CURVATURA DE GAUSS, CURVATURA MEDIA...

El operador de Weingarten es autoadjunto, por lo que su matriz es simétrica respecto a una base ortonormal \Rightarrow diagonalizable.

$W_p e_1 = K_1(p) e_1$ $W_p e_2 = K_2(p) e_2$ $K_1(p), K_2(p)$ son los autovalores CURVATURAS PRINCIPALES de S en p .

Cualquier autovector es una DIRECCIÓN PRINCIPAL

- LÍNEA DE CURVATURA: curva $\alpha: I \rightarrow S$ diferenciable tal que $\alpha'(t)$ es dirección principal $\forall t$, e.d., $W_{\alpha(t)} \alpha'(t) = \lambda(t) \alpha'(t)$ para todo t y cierta función $\lambda: I \rightarrow \mathbb{R}$ de curvatura principal.
- DIRECCIÓN ASINTÓTICA: de S en p es un vector de $T_p S$ tal que $II_p(x, x) = 0$.
- LÍNEA ASINTÓTICA: de S es una curva tal que $\alpha'(t)$ es dirección asintótica $\forall t$, e.d., $II_p(\alpha'(t), \alpha'(t)) = 0 \quad \forall t$.
- CURVATURA DE GAUSS: $K_p = \det W_p = K_1(p) \cdot K_2(p)$ $K = \frac{eg - f^2}{EG - F^2}$
- CURVATURA MEDIA: $H_p = \frac{\text{traza}(W_p)}{2} = \frac{K_1(p) + K_2(p)}{2}$ $H = \frac{1}{2} \cdot \frac{eG + gE - 2fF}{EG - F^2}$

TIPOS DE PUNTOS

Un punto p en una superficie es exactamente uno de los siguientes tipos:

- Elíptico: $K(p) > 0$, e.d. $K_1(p) \cdot K_2(p) > 0$
- Hiperbólico: $K(p) < 0$, e.d. $K_1(p) \cdot K_2(p) < 0$
- Parabólico: $K(p) = 0$ y $W_p \neq 0$, e.d., $K_1(p) = 0$ ó $K_2(p) = 0$ y $K_1(p) \neq K_2(p)$
- Plano: $K(p) = 0$ y $W_p = 0$, e.d., $K_1(p) = K_2(p) = 0$

Además, p se dice umbilical si $K_1(p) = K_2(p)$.

Una superficie se dice totalmente umbilical si $\forall p$ p es umbilical.

Una superficie es totalmente umbilical si es un abierto de un plano o esfera.

CURVATURA NORMAL Y GEODÉSICA

Las curvaturas geodésica y normal de una curva param. por arco en una superficie son las componentes (escalares) tangencial y normal a la aceleración respectivamente.

$$K_{g,\alpha} = K_\alpha \langle M_\alpha, N(\alpha(t)) \times \dot{\alpha} \rangle \overset{\text{arco}}{=} K_\alpha \langle \alpha'', N(\alpha) \times \alpha' \rangle = \frac{1}{|\alpha'|^3} \langle \alpha'', N(\alpha) \times \alpha' \rangle$$

$$K_{n,\alpha} = K_\alpha \langle M_\alpha, N(\alpha(t)) \rangle \overset{\text{arco}}{=} K_\alpha \langle \alpha'', N(\alpha) \rangle = \frac{1}{|\alpha'|^2} \langle \alpha'', N(\alpha) \rangle$$

$$K_\alpha^2 = K_{g,\alpha}^2 + K_{n,\alpha}^2$$

$$K_{n,\alpha} = \text{II}(\alpha', \alpha')$$

OJO: $K_1(p) \leq K_n(p, x) = \text{II}_p(x, x) \leq K_2(p) \quad \forall x \in T_p S \quad \|x\|=1$

$K_1(p), K_2(p)$ es el máximo y mínimo de K_n en p .

$$K_n(p, x_\theta) = K_1(p) \cos^2 \theta + K_2(p) \sin^2 \theta$$

donde $x_\theta \in T_p S$ vector unitario que forma un ángulo θ con e_1 .

↑ dirección principal correspondiente al mínimo de $K_1(p), K_2(p)$.

$\tilde{\Phi} = h \circ \chi_{(u,v)} = \Phi(z(u,v), \theta(u,v))$ CÁLCULO DE ISOMETRÍAS

$$\tilde{\Phi}_u = D\Phi \begin{pmatrix} \frac{dz}{du} \\ \frac{d\theta}{du} \end{pmatrix} \quad \tilde{\Phi}_v = D\Phi \begin{pmatrix} \frac{dz}{dv} \\ \frac{d\theta}{dv} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} E_{\tilde{\Phi}} = \langle \tilde{\Phi}_u, \tilde{\Phi}_u \rangle = \left(\frac{dz}{du}, \frac{d\theta}{du} \right) D\Phi^T \cdot D\Phi \begin{pmatrix} \frac{dz}{du} \\ \frac{d\theta}{du} \end{pmatrix} = \left(\frac{dz}{du}, \frac{d\theta}{du} \right) \Pi \begin{pmatrix} \frac{dz}{du} \\ \frac{d\theta}{du} \end{pmatrix} = E_{\Phi} \\ F_{\tilde{\Phi}} = \langle \tilde{\Phi}_u, \tilde{\Phi}_v \rangle = \left(\frac{dz}{du}, \frac{d\theta}{du} \right) \Pi \begin{pmatrix} \frac{dz}{dv} \\ \frac{d\theta}{dv} \end{pmatrix} = F_{\Phi} \\ G_{\tilde{\Phi}} = \langle \tilde{\Phi}_v, \tilde{\Phi}_v \rangle = \left(\frac{dz}{dv}, \frac{d\theta}{dv} \right) \Pi \begin{pmatrix} \frac{dz}{dv} \\ \frac{d\theta}{dv} \end{pmatrix} = G_{\Phi} \end{cases}$$

GAUSS - BONNET LOCAL

Sea $\alpha(t)$ curva cerrada simple suave a tramos, orientada positivamente en S . Entonces:

$$\sum_{i=0}^{n-1} \int_{s_i}^{s_{i+1}} K_g(\alpha) ds + \iint_R K d\sigma + \sum_{i=0}^{n-1} \theta_i = 2\pi$$

↖ ángulos exteriores

GAUSS - BONNET GLOBAL

Sea R una región de S orientable, con $\partial R = C_1 \cup \dots \cup C_n$, curvas suaves a tramos, todas orientadas positivamente. Entonces:

$$\sum_{i=1}^n \int_{C_i} K_g(s) ds + \iint_R K d\sigma + \sum_l \theta_l = 2\pi \chi(R)$$

↖ característica de Euler

Esfera de radio r : $A(R) = r^2 \left(\frac{\text{ángulos interiores } R}{\text{esfera}} \right)$

↑
 $R \equiv$ región triangular

Característica de Euler de una región triangular: $\chi(R) = V - A + C$
vértices - aristas + caras

Característica de Euler de una esfera: $\chi(S^2) = 2$

Característica de Euler de un toro o cilindro = 0

$$\gamma \text{ geodésica} \iff (\gamma'')^T \equiv 0 \iff \gamma' \text{ es } \underset{||}{\text{paralelo}}$$

$$\begin{array}{ccc} \updownarrow & \updownarrow & \frac{D\gamma'}{dt} \equiv 0 \\ K_{g,\gamma} \equiv 0 & \langle \gamma'', X_u \rangle = 0 = \langle \gamma'', X_v \rangle & \underset{||}{\left(\frac{d\gamma'}{dt}\right)^T} = (\gamma'')^T \equiv 0 \end{array}$$

$$\gamma \text{ geodésica} \implies \|\gamma'\| = \text{cte}$$

$$\gamma \text{ geodésica} \implies \Pi_\gamma \parallel N_o\gamma \implies \Pi_\gamma = N_o\gamma \text{ (salvo dirección)}$$

TEOREMA DE CLAIRAUT

Si I_γ solo depende de v :

$$\gamma \text{ geodésica} \iff \langle \gamma', X_u \rangle = \text{cte}_1$$

SISTEMA:

$$\begin{cases} \langle \gamma', X_u \rangle = \text{cte}_1 \\ \langle \gamma', \gamma' \rangle = \text{cte}_2 \end{cases}$$

• Líneas asintóticas

$$\updownarrow$$

$$\Pi_{\alpha(t)}(\alpha'(t), \alpha'(t)) = 0 \quad \forall t$$

$$\updownarrow$$

$$\begin{pmatrix} u' & v' \end{pmatrix} \left(\Pi_{\alpha(t)} \right) \begin{pmatrix} u' \\ v' \end{pmatrix}$$

$$\alpha(t) = \cancel{X(v(t))} X(u(t), v(t))$$

$$\alpha'(t) = X_u u' + X_v v'$$

• Líneas de curvatura:

$$W_{\alpha(t)} \alpha'(t) = \lambda(t) \alpha'(t)$$

\updownarrow en la base $\{X_u, X_v\}$

para $\forall t \forall \lambda$ y una cierta f de curvatura

$$(I' \chi II) \alpha'(t) = \lambda(t) \alpha'(t) \iff \Pi \alpha'(t) = \lambda I \alpha'(t) \iff$$

$$\cancel{II} \text{ mul' } \Pi \alpha'(t) \text{ múltiplo de } I \alpha'(t) \iff \det \left(\Pi \alpha'(t) / I \alpha'(t) \right) = 0$$

3ª PARTE

TEOREMA EGREGIUM DE GAUSS

La curvatura de Gauss es preservada por isometrías locales

Si $h: S_1 \rightarrow S_2$ es una isometría local entre S_1 y $S_2 \Rightarrow K_1 = K_2$

Es decir, $K_1(p) = K_2(h(p)) \quad \forall p \in S_1$.

ECUACIONES CURVATURA DE GAUSS USANDO SOLO 1 FF

$$K = \frac{1}{(EG - F^2)^2} \begin{vmatrix} -\frac{1}{2}E_v + F_{uv} - \frac{1}{2}G_{uu} & \frac{1}{2}E_u & F_u - \frac{1}{2}E_v \\ F_v - \frac{1}{2}G_u & E & F \\ \frac{1}{2}G_v & F & G \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 & \frac{1}{2}E_v & \frac{1}{2}G_u \\ \frac{1}{2}E_v & E & F \\ \frac{1}{2}G_u & F & G \end{vmatrix}$$

Si $E=a^2, F=0, G=b^2$ (parametrización ortogonal):

$$K = \frac{-1}{ab} \left[\left(\frac{a_v}{b} \right)_v + \left(\frac{b_u}{a} \right)_u \right]$$

Si $E=1, F=0, G=\lambda^2$ (coordenadas de Fermi)

$$K = -\frac{\lambda_{uu}}{\lambda}$$

Si $E=G=\lambda, F=0 \Rightarrow K = \frac{-1}{2\lambda} \Delta(\log \lambda)$

TEOREMA DE MINDING:

Si dos superficies tienen la misma curvatura gaussiana constante entonces son isométricas.

Si $K > 0 \Rightarrow$ localmente isométrico con una esfera.

Si $K = 0 \Rightarrow$ localmente isométrico con un plano.

Si $K < 0 \Rightarrow$ localmente isométrico con una pseudoesfera.

