Ingeniería Informática-CC. Matemáticas

## ÁLGEBRA LINEAL Y GEOMETRÍA

Hoja 3. Espacios Euclídeos y Unitarios III. Aplicaciones adjuntas.

- 1. Encuentra la aplicación adjunta de:
- a)  $h: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ , con h(x, y, z) = (x + y + z, x + 2y + 2z, x + 2y + 3z) con el producto escalar usual de  $\mathbb{R}^3$ .
  - b) La misma aplicación del apartado (a) con el producto escalar del ejercicio 6 de la hoja 2.
- c) Con la notación y el producto escalar del ejercicio 5 de la hoja 2, la aplicación  $g:V_2\to V_2$  dada por g(p(x))=xp'(x)-(xp(x))'.
- d) La aplicación  $T: \mathbb{M}_{3\times 3}(\mathbb{R}) \to \mathbb{M}_{3\times 3}(\mathbb{R})$  dada por  $T(A) = A^t + A$  con el producto escalar del ejercicio 10 de la hoja 1.
- 2. Sea V un espacio vectorial cuclídeo o unitario y sean  $I_V, f, g: V \to V$  donde  $I_V$  es la identidad y f, g son dos endomorfismos cualesquiera. Demuestra que:
  - a)  $\widetilde{I_V} = I_V$ ;
  - $\mathbf{b})\ \widetilde{\widetilde{f}} = f;$
  - c)  $\widetilde{f+g} = \widetilde{f} + \widetilde{g}$ ;
  - d)  $\widetilde{f \circ q} = \widetilde{q} \circ \widetilde{f}$ ;
  - e) Si f es biyectiva, entonces  $\widetilde{f^{-1}} = (\widetilde{f})^{-1}$ ;
  - $\mathbf{f)} \ (\operatorname{Im} f)^{\perp} = \operatorname{Ker} \widetilde{f};$
  - g)  $(\operatorname{Ker} f)^{\perp} = \operatorname{Im} \widetilde{f}$ .
- 3. Sea V un espacio vectorial sobre  $\mathbb{R}$  y sean  $f, g: V \to V$  dos aplicaciones autoadjuntas. Decide de manera razonada si la composición  $f \circ g$  es autoadjunta. No  $(\overbrace{f \circ g}) = \widetilde{g} \circ \widetilde{f} = g \circ f \Longrightarrow g \circ f = f \circ g$ 4. Sea V un espacio vectorial sobre  $\mathbb{K}$  de dimensión n. Se dice que una aplicación lineal  $P: V \to V$  es
- 4. Sea V un espacio vectorial sobre  $\mathbb K$  de dimensión n. Se dice que una aplicación lineal  $P:V\to V$  es una proyección si  $P^2=P$ . El subespacio Ker P es la dirección de la proyección y el subespacio Im P es el subespacio sobre el que se proyecta.
  - a) Demuestra que una proyección siempre es diagonalizable.
  - b) Demuestra que  $V = \text{Ker } P \oplus \text{Im } P$ .
- c) Si V es euclídeo o unitario, se dice que una proyección es *ortogonal* si ker P es ortogonal a ImP. Fijado un espacio de proyección  $W \subset V$ , podemos considerar el conjunto X de todas las proyecciones  $P:V \to V$  con Im P=W. Demuestra que lass proyecciones ortogonales minimizan la longitud del vector u-P(u), i.e., si T es la proyección ortogonal sobre W demuestra que

$$||u - T(u)|| = \min\{||u - P(u)|| : P \in X\}.$$

d) Demuestra que P es una proyección ortogonal si y sólo si es una proyección autoadjunta. Sugerencia: Prueba que (Pu, v) = (Pu, Pv).

- 5. Sea V un espacio vectorial sobre  $\mathbb{K}$  de dimensión n. Se dice que una aplicación lineal  $S:V\to V$  es una simetría si  $S^2=I_V$ . El subespacio  $W_1=\mathrm{Ker}(S+I_V)$  es la dirección de la simetría y el subespacio  $W_2=\mathrm{Ker}(S-I_V)$  es el subespacio respecto al que se hace la simetría.
  - a) Demuestra que una simetría siempre es diagonalizable.
  - **b)** Demuestra que  $V = \text{Ker}(S + I_V) \oplus \text{Ker}(S I_V)$ .
- c) Observa que cada  $u \in V$  se escribe de manera única como la suma de un vector en  $W_1$  y otro en  $W_2$ , i.e.,  $u = w_1 + w_2$  con  $w_1 \in W_1$  y  $w_2 \in W_2$ . Demuestra que  $S(u) = w_1 w_2$ .
- d) Supongamos que es V un espacio vectorial euclídeo o unitario. Demuestra que una simetría es autoadjunta si y sólo si  $W_1 \perp W_2$  (cuando  $W_1 \perp W_2$  se dice que la simetría es ortogonal).
- **6.** Sea  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$  una aplicación lineal cuya matriz asociada respecto a la base estándar de  $\mathbb{R}^n$  es simétrica. Demuestra que f es diagonalizable en una base ortonormal.
- 7. Sea  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  la aplicación lineal cuya matriz asociada en la base estándar de  $\mathbb{R}^3$  es:

$$\left(\begin{array}{ccc} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array}\right).$$

Encuentra una base ortonormal de  $\mathbb{R}^3$  respecto a la que la matriz de f sea diagonal.

8. Sea  $f: \mathbb{M}_{2\times 2}(\mathbb{K}) \to \mathbb{M}_{2\times 2}(\mathbb{K})$  la aplicación que a cada matriz A le asocia su traspuesta, i.e.,  $f(A) = A^T$ . Demuestra que existe una base ortonormal en la que f es diagonalizable. Encuentra esa base.

1. Encuentra la aplicación adjunta de:

a) 
$$h: \mathbb{R}^{3} \longrightarrow \mathbb{R}^{3}$$
, con  $h(x_{1}y_{1}z) = (x+y+z, x+2y+2z, x+2y+3z)$  (usua  $B = \{\ell_{1}, \ell_{2}, \ell_{3}\}$   
 $M_{B}(h) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$   $M_{B}(\tilde{h}) = M_{B}(h)^{T} = M_{B}(h) = 0$   $\tilde{h} = h$  autoadjunt

b) 
$$M_B(u) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$
 B no es ortonormal con respecto a  $Q$ 

Con Gram-Schmidt calcularuos base o.n. (=\(\frac{1}{10,0}\), (-1,1,0), (-1,1,1)\\

Necesitamos  $M_c(h)$ :  $M_{BC} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 

$$M_{CB} = \left(M_{BC}\right)^{-1} = \begin{pmatrix} \Lambda & \Lambda & 0 \\ 0 & \Lambda & -1 \\ 0 & 0 & \Lambda \end{pmatrix}$$

$$M_{c}(h) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$M_{c}(h) = M_{c}(h)^{T} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\left(\left((x_{1}, x_{2}, x_{3}), (y_{4}, y_{2}, y_{3})\right) = (x_{4}, x_{2}, x_{3}) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_{4} \\ y_{2} \\ y_{3} \end{pmatrix}$$

$$(x_1y_1z) \longmapsto \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$c M_{\widetilde{g}}(h)$$
? =>  $M_{\widetilde{g}}(h) = M_{\widetilde{g}}(h) = M_{\widetilde{g}}(h)$ .  $M_{\widetilde{g}} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ .  $M_{\widetilde{g}} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ 

$$M_{\widetilde{g}}(\widetilde{h}) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$M_{\mathcal{B}}(\widetilde{h}) = M_{\mathcal{B}\widetilde{\mathcal{B}}} \cdot M_{\widetilde{\mathcal{B}}}(\widetilde{h}) \cdot M_{\widetilde{\mathcal{B}}\widetilde{\mathcal{B}}}$$

c) 
$$g: V_2 \longrightarrow V_2$$

$$p(x) \longmapsto x p'(x) - (x p(x))'$$

$$(\ell(p(x), q(x)) = \int_{-\infty}^{1} p(t) \cdot q(t) dt$$

¿ ~?

$$\frac{paso 1}{2}$$
: Base ortonormal de  $V_2$ :  $\widetilde{B}$ 
 $\frac{paso 2}{2}$ : calcular  $M_{\widetilde{B}}(9)$ 
 $\frac{paso 3}{2}$ : trasponer  $M_{\widetilde{B}}(\widetilde{g}) = M_{\widetilde{B}}(9)^{T}$ 

$$B = \{1, x, x^2\}$$
 $\widetilde{W}_1 = 1$ 
 $\|W_1\|^2 = \int_{-1}^{1} dt = 2$ 

$$W_{1} := \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\widetilde{W}_{2} := x - \lambda W_{1} = x - \frac{\lambda}{\sqrt{2}}$$

$$V(\overline{\omega}_{2}, \omega_{1}) = 0$$

$$\int_{-1}^{1} (t - \frac{\lambda}{\sqrt{2}}) \frac{1}{\sqrt{2}} dt = \int_{-1}^{1} \frac{1}{\sqrt{2}} dt - \lambda \Rightarrow \lambda = 0$$

$$\widetilde{W}_2 = \times$$
  $||\widetilde{W}_2||^2 = \int_{-1}^{1} t^2 dt = \frac{t^3}{3} \int_{-1}^{1} = \frac{2}{3}$ 

$$\omega_2 = \times \sqrt{\frac{3}{2}}$$

$$\widetilde{W}_{3} = \chi^{2} - \chi W_{1} - \beta W_{2} = \chi^{2} - \chi \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} - \beta \cdot \chi \cdot \sqrt{\frac{3}{2}}$$

$$\chi = \mathcal{V}(\chi^{2}, \frac{1}{\sqrt{2}}) = \int_{-1}^{1} t^{2} / \sqrt{2} dt = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \frac{t^{3}}{3} \int_{-1}^{1} = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \frac{2}{3} = \frac{\sqrt{2}}{3}$$

$$\beta = \mathcal{V}(\chi^{2}, \chi \sqrt{\frac{3}{2}}) = \int_{-1}^{1} t^{3} / \frac{3}{2} dt = 0$$

$$\widetilde{W}_3 = \chi^2 - \frac{\sqrt{2}}{3} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \qquad \qquad W_3 = \frac{\widetilde{W}_3}{\|\widetilde{W}_3\|}$$

$$\begin{array}{c} \overline{+} \quad f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ M_g(\ell) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ R_{\ell}(x) = -x^3 + 3x + 2 \quad \text{(Henen que satir todos los autovalores reales)} \\ x = -1 & \text{doble} \\ x = 2 & \text{simple} \end{array} \qquad \begin{array}{c} \text{dim } \ker(\ell + I_3) = 2 \\ \text{dim } \ker(\ell - 2I_3) = 1 \end{array} \longrightarrow \text{recta} \qquad \begin{array}{c} \text{son} \\ \text{ortogonale} \end{array} \\ \ker(\ell + I_3) = \begin{cases} x + y + z = 0 \end{cases} \\ \ker(\ell - 2I_3) = \begin{cases} x + y + z = 0 \end{cases} \\ \ker(\ell - 2I_3) = \begin{cases} x - y = z \end{cases} \\ \text{Note } \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{Sacamos base ortonormal del plano} \\ \text{Lo}\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0\right), \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{-2}{\sqrt{6}}\right) \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \boxed{4!} \quad P: V \longrightarrow V \\ \text{a)} \quad x^2 - x, \quad P^2 - P = 0 \\ \text{Mp(x)} \mid x^2 - x, \quad P^2 - P = 0 \\ \text{Mp(x)} \mid x^2 - x, \quad P = I_V \longrightarrow \text{diagonalizable} \\ \text{Son} \quad 1 & yb = 0 \end{array}$$

$$M^{B_1}(b) = \left(\frac{O}{V} \middle| \frac{O}{V} \middle| \frac{O}{$$

5. S: 
$$V \rightarrow V$$
 simetría si  $S^2 = Id$ 

B base 
$$M_B(s)^2 = Id$$

Polinomio mínimo de 
$$S | x^2 - 1 = (x-1)(x+1)$$

entonces el polinomio mínimo de S es x21.

$$W_1 = \ker(S+Id)$$
  $B_1$  base de  $W_2$   $B = B_1 \cup B_2$ 

$$M_{B}(s) = \begin{pmatrix} -I & O \\ O & I \end{pmatrix}$$

c) 
$$u \in V$$
,  $u = W_1 + W_2$ ,  $S(u) = W_2 - W_A$ 

