

1. Político - económico
2. Min ASs
3. Min intra
4. Otras

▷ PEERING:

- Rango propio
- Clientes
- Clientes de clientes

▷ CLIENTE - PROVEEDOR:

▷ PROVEEDOR: Todo

▷ CLIENTE:

- Rango propio (a si mismo)
- Clientes
- Clientes de clientes

## • CAMPOS DE NIVEL 2 (hexadecimal y 2 dígitos/byte)

- ambas direcciones Ethernet (separado cada byte por "-")
- tipo Ethernet  $\equiv$  protocolo que encapsula  
(hexadecimal sin separar los octetos, o en palabras)

Si NO ES (IPv4) <sup>→ IP (aquí no sabemos la versión)</sup> EL SIGUIENTE PROTOCOLO, SE DEBERÁ INDICAR POR PANTALLA QUE NO ES EL PROTOCOLO ESPERADO Y NO SE IMPRIMIRÁN POR PANTALLA LA INFO DE LOS SIGUIENTES NIVELES.

## • CAMPOS DE NIVEL 3 (decimal)

- versión IP (~~tiene que ser v4 si está bien~~  
~~hecho lo anterior~~)
- longitud cabecera
- longitud total
- posición/desplazamiento (\*)
- tiempo de vida
- protocolo
- ambas direcciones IP (decimal x.x.x.x)

(\*) Si el campo posición/desplazamiento es distinto de cero NO se deben analizar los CAMPOS DEL SIGUIENTE NIVEL.  
En este caso se nos indica que el paquete IP leído no es el primer fragmento, de forma que no contendrá la cabecera de nivel 4.

(\*\*) Si EL SIGUIENTE PROTOCOLO NO ES TCP ó UDP SE DEBERÁ INDICAR POR PANTALLA QUE NO ES EL PROTOCOLO ESPERADO Y NO SE IMPRIMIRÁ LA INFORMACIÓN DEL SIGUIENTE NIVEL.

## • CAMPOS DE NIVEL 4 (decimal)

- n° puerto origen y puerto destino (ambos protocolos)
- campo longitud en decimal (sólo UDP)
- banderas SYN y FIN (sólo TCP)