

7. Usando el producto escalar usual en \mathbb{C}^3 , recordad

$$\langle (x, y, z), (t, r, s) \rangle = x\bar{t} + y\bar{r} + z\bar{s}.$$

$$x, y, z, t, r, s \in \mathbb{C}$$

a) Encuentra la expresión en coordenadas de la reflexión ortogonal S_ℓ con respecto a la recta $\ell = \{x - iz = 0, y = 0\} = \langle (1, 0, i) \rangle = W_2$
¿Es unitaria? ¿Es autoadjunta?

$$\ell = \langle (i, 0, 1) \rangle \stackrel{\text{o.n.}}{=} \langle (i/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2}) \rangle$$

$$\ell^\perp = \{ (x, y, z) \mid -xi + z = 0 \}$$

$$= \langle (0, 1, 0), (1, 0, i) \rangle \stackrel{\text{o.n.}}{=} \langle (0, 1, 0), (1/\sqrt{2}, 0, i/\sqrt{2}) \rangle$$

$B = \{ (i/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2}), (0, 1, 0), (1/\sqrt{2}, 0, i/\sqrt{2}) \}$ es base o.n. de \mathbb{C}^3 .

Sabemos que $u \in \mathbb{C}^3$ se escribe como

$$(x, y, z) = u = u_1 + u_2 \quad \text{donde} \quad u_1 \in W_1 \quad \text{y} \quad u_2 \in W_2$$

$$= \underbrace{\lambda(0, 1, 0) + \mu(1/\sqrt{2}, 0, i/\sqrt{2})}_{\substack{\uparrow \\ W_1}} + \underbrace{\delta(i/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2})}_{\substack{\uparrow \\ W_2}}$$

$$\text{además} \quad S_\ell(u) = u_2 - u_1$$

Queremos calcular λ, μ y δ en función de x, y, z (las coordenadas de u). Escribimos $S = S_\ell$ por comodidad.

$$\left\{ \begin{array}{l} S(u) - u = -2u_1 \in W_1 = \ell^\perp \\ \Rightarrow \langle S(u) - u, (i/\sqrt{2}, 0, 1/\sqrt{2}) \rangle = 0 \\ S(u) + u = 2u_2 \in W_2 = \ell = (\ell^\perp)^\perp \\ \Rightarrow \langle S(u) + u, (0, 1, 0) \rangle = 0 \\ \quad \langle S(u) + u, (1/\sqrt{2}, 0, i/\sqrt{2}) \rangle = 0 \end{array} \right.$$

Tenemos un sistema de tres ecuaciones con tres incógnitas \rightarrow desarrollamos y resolvemos

$$\begin{cases} \langle S(u) - u, (i/r_2, 0, 1/r_2) \rangle = 0 \\ \langle S(u) + u, (0, 1, 0) \rangle = 0 \\ \langle S(u) + u, (1/r_2, 0, i/r_2) \rangle = 0 \end{cases}$$

$$S(u) = u_2 - u_1 = \delta(i/r_2, 0, 1/r_2) - \lambda(0, 1, 0) - \mu(1/r_2, 0, i/r_2)$$

$$u = (x, y, z)$$

$$\begin{cases} \langle \delta(i/r_2, 0, 1/r_2) - \lambda(0, 1, 0) - \mu(1/r_2, 0, i/r_2) - (x, y, z), (i/r_2, 0, 1/r_2) \rangle \\ = \delta + i/r_2 x - 1/r_2 z = 0 \end{cases}$$

B base
o.n.

$$\begin{cases} \langle \delta(i/r_2, 0, 1/r_2) - \lambda(0, 1, 0) - \mu(1/r_2, 0, i/r_2) + (x, y, z), (0, 1, 0) \rangle \\ = -\lambda + y = 0 \end{cases}$$

B base
o.n.

$$\langle \delta(i/r_2, 0, 1/r_2) - \lambda(0, 1, 0) - \mu(1/r_2, 0, i/r_2) + (x, y, z), (1/r_2, 0, i/r_2) \rangle$$

$$= -\mu + 1/r_2 x - i/r_2 z = 0$$

B base
o.n.

$$\begin{cases} \delta = \frac{z - ix}{\sqrt{2}} \\ \lambda = y \\ \mu = \frac{x - iz}{\sqrt{2}} \end{cases} \quad (x, y, z)$$

Por tanto,
$$S(u) = \frac{z - ix}{\sqrt{2}} (i/r_2, 0, 1/r_2) - y(0, 1, 0) - \frac{x - iz}{\sqrt{2}} (1/r_2, 0, i/r_2)$$

$$= (iz, -y, -ix)$$

En la base estándar $\mathcal{C} = \{e, e_2, e_3\}$

$$M_{\mathcal{C}}(S) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -i \\ 0 & -1 & 0 \\ i & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

De hecho si consideramos la base $\mathcal{C}' = \{e_2, e, e_3\}$

$$M_{\mathcal{C}'}(S) = \left(\begin{array}{c|cc} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{array} \right)$$

↳ esta caja tiene pol. característico
 $x^2 - 1 = (x-1)(x+1)$

así que $M_{\mathcal{C}'}(S) \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

la matriz
de una simetría
respecto a una recta

\mathcal{C} es base o.n.

¿es unitaria?

$$M_{\mathcal{C}}(S)^T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & -1 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix} = \overline{M_{\mathcal{C}}(S)}$$

así que sí

¿es autoadjunta? $\Leftrightarrow S = \tilde{S} \Leftrightarrow M_{\mathcal{C}}(S) = M_{\mathcal{C}}(\tilde{S}) = (\overline{M_{\mathcal{C}}(S)})^T$

así que sí

NOTA: Noted que el ejercicio 5 de la hoja 3

está hecho para V un K -espacio vectorial

cualquiera. Es decir, las conclusiones del

ejercicio sirven tanto en \mathbb{R} como en \mathbb{C} .

Así que no es extraño que nuestra simetría

de \mathbb{C}^3 con matriz en la base estándar

$\begin{pmatrix} 0 & 0 & -i \\ 0 & -1 & 0 \\ i & 0 & 0 \end{pmatrix}$ se puede escribir en otra base como $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

NOTA II El apartado b) es similar, sólo que pide calcular una proyección (de este tipo de ejercicios hicimos en la hoja 3). Simplemente noting que en este apartado no pregunte si la aplicación es unitaria ¿por qué? porque toda aplicación unitaria es biyectiva y las proyecciones no son biyectivas

↗
 $\det \neq 0$

↘
 $\det = 0$