

Unidad 3

Actividades Tempranas en el Desarrollo de Software



Índice



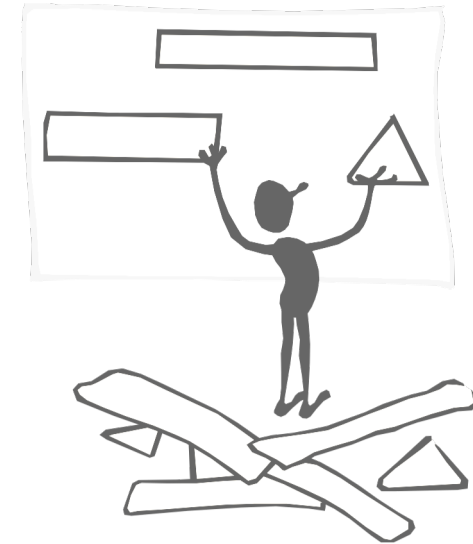
■ Actividades de Pre-Desarrollo.

- ☐ Estimación y planificación
- ☐ Definición del ciclo de vida.
- ☐ Definición de estándares, métodos, técnicas y herramientas.
- ☐ Definición de objetivos, entradas y salidas.
- ☐ Definición de criterios de calidad y validación.
- ☐ Definición de hitos.
- ☐ Creación del equipo de desarrollo inicial.
- ☐ Definición de mecanismos de seguimiento y control.

Definición del ciclo de vida

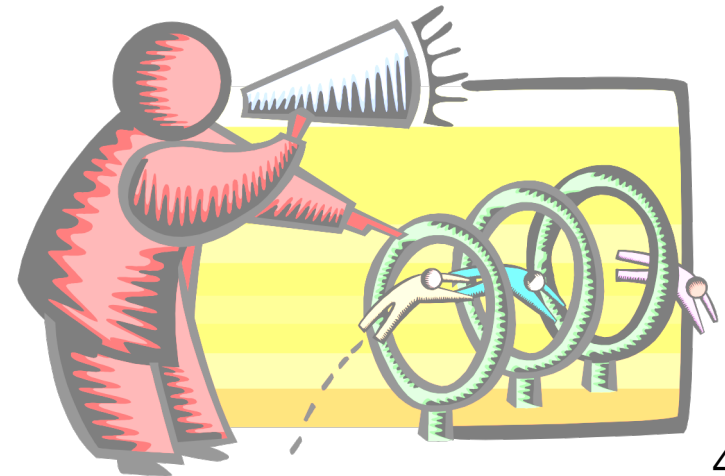
■ Definir:

- ☐ Fases
- ☐ Orden
- ☐ Entradas y Salidas
- ☐ De acuerdo con las características del proyecto.



Definición de estándares, métodos, técnicas y herramientas

- Definir estándares
- Definir herramientas
- Definir métodos
- Definir técnicas



Definición de objetivos, entradas y salidas

- Definición del proyecto.
- Definición de entradas y salidas.
- Definición de funciones básicas.



Definición de criterios de calidad y validación

■ De acuerdo con:

- ☐ Especificación de requisitos.
- ☐ Resultados esperados.
- ☐ Plan de validación.
- ☐ Plan de aseguramiento de calidad.
- ☐ Atributos de calidad.

■ Acuerdo entre todos los participantes en el proyecto.



Definición de hitos

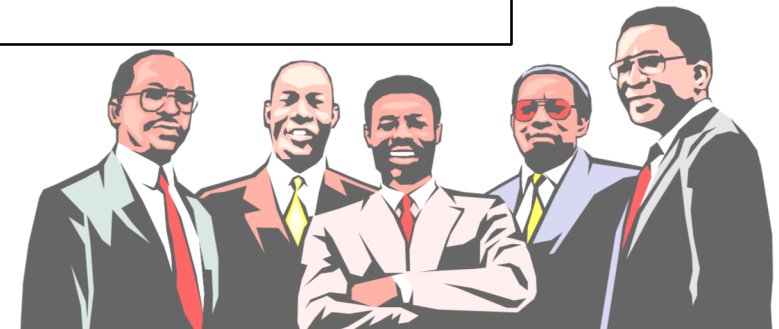
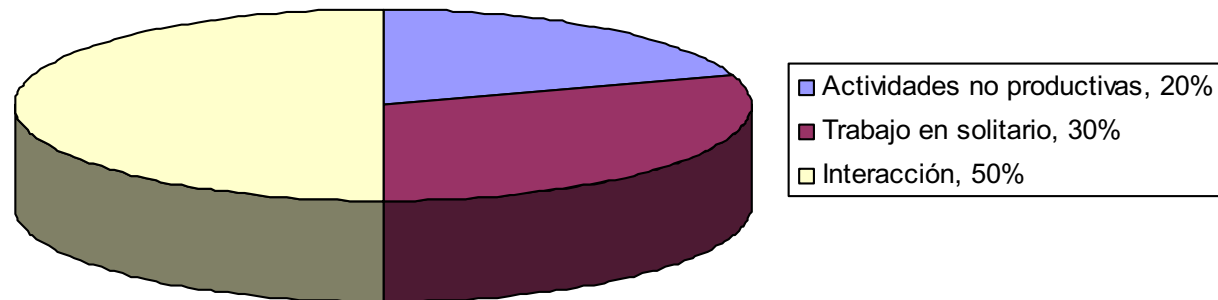


- Definir productos correspondientes a cada hito. (Productos intermedios “enseñable”).
- Definir Qué, Quién, Cuándo y Cómo se va a evaluar.
- Se consigue un hito cuando se ha revisado la calidad de uno o más productos y se han aceptado.
- Tras cada hito, se debería generar un informe de progreso del proyecto.
- Coincidiendo con el final de una fase (al menos).

Creación del equipo de desarrollo inicial

- El personal es el factor más importante para el éxito de un proyecto software.

Distribución del tiempo de un Ingeniero del Software



Creación del equipo de desarrollo inicial

- Definir jefe de proyecto.
- Definir miembros del equipo y papeles.



Definición de mecanismos de seguimiento y control

- Cumplimiento de tiempos.
- Evaluación de objetivos.
- Coordinación del equipo de desarrollo.
- Revisiones.

