My Project

Generated by Doxygen 1.8.11

# **Contents**

1	Clas	s Index			1
	1.1	Class L	_ist		. 1
2	File	Index			3
	2.1	File Lis	t		. 3
3	Clas	s Docui	mentation	1	5
	3.1	market	_rates_str	ruct Struct Reference	. 5
		3.1.1	Detailed	Description	. 5
		3.1.2	Member	Data Documentation	. 5
			3.1.2.1	horse_bet	. 5
			3.1.2.2	horse_rate	. 5
			3.1.2.3	total	. 5
	3.2	msgbut	f Struct Re	eference	. 6
		3.2.1	Detailed	Description	. 6
		3.2.2	Member	Data Documentation	. 6
			3.2.2.1	bet	. 6
			3.2.2.2	betting	. 6
			3.2.2.3	bettor_id	. 6
			3.2.2.4	horse_id	. 6
			3.2.2.5	info	. 7
			3.2.2.6	last_throw	. 7
			3.2.2.7	mtype	. 7
			3.2.2.8	name	. 7
			3.2.2.9	position	. 7
	3.3	race c	ontrol stru	uct Struct Reference	. 7
		3.3.1		Description	
		3.3.2	Member	Data Documentation	. 8
			3.3.2.1	current_box	
			3.3.2.2	horses_done	
			3.3.2.3	last_throw	
			3324	nosition	. 8

iv CONTENTS

4	File	Docum	entation		9
	4.1	proyec	to.c File R	eference	9
	4.2	semaf	oros.c File	Reference	9
		4.2.1	Detailed	Description	10
		4.2.2	Function	Documentation	10
			4.2.2.1	Borrar_Semaforo(int semid)	10
			4.2.2.2	Crear_Semaforo(key_t key, int size, int *semid)	11
			4.2.2.3	Down_Semaforo(int id, int num_sem, int undo)	11
			4.2.2.4	DownMultiple_Semaforo(int id, int size, int undo, int *active)	11
			4.2.2.5	Inicializar_Semaforo(int semid, unsigned short *array)	11
			4.2.2.6	Up_Semaforo(int id, int num_sem, int undo)	12
			4.2.2.7	UpMultiple_Semaforo(int id, int size, int undo, int *active)	12
	4.3	semafo	oros.h File	Reference	12
		4.3.1	Detailed	Description	13
		4.3.2	Macro D	efinition Documentation	14
			4.3.2.1	ERROR	14
			4.3.2.2	OK	14
		4.3.3	Function	Documentation	14
			4.3.3.1	Borrar_Semaforo(int semid)	14
			4.3.3.2	Crear_Semaforo(key_t key, int size, int *semid)	14
			4.3.3.3	Down_Semaforo(int id, int num_sem, int undo)	14
			4.3.3.4	DownMultiple_Semaforo(int id, int size, int undo, int *active)	15
			4.3.3.5	Inicializar_Semaforo(int semid, unsigned short *array)	15
			4.3.3.6	Up_Semaforo(int id, int num_sem, int undo)	15
			4.3.3.7	UpMultiple_Semaforo(int id, int size, int undo, int *active)	16

# **Class Index**

# 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

market_rates_struct	
Estructura de memoria compartida de cotizaciones	5
msgbuf	
Estructura de colas de mensajes	6
race_control_struct	
Estructura de memoria compartida de control de carrera	7

2 Class Index

# File Index

# 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

proyecto.c	
Proyecto Final	9
semaforos.c	
Utilidades de manejo de semaforos	9
semaforos.h	
Utilidades de manejo de semaforos	12

File Index

# **Class Documentation**

# 3.1 market\_rates\_struct Struct Reference

Estructura de memoria compartida de cotizaciones.

## **Public Attributes**

- float horse\_bet [MAX\_HORSES]
- float horse\_rate [MAX\_HORSES]
- float total

#### 3.1.1 Detailed Description

Estructura de memoria compartida de cotizaciones.

Esta estructura contiene la informacion de las cotizaciones en la etapa de apuestas

#### 3.1.2 Member Data Documentation

3.1.2.1 float market\_rates\_struct::horse\_bet[MAX\_HORSES]

Apuestas totoles a cada caballo

3.1.2.2 float market\_rates\_struct::horse\_rate[MAX\_HORSES]

Cotizacion de cada caballo

3.1.2.3 float market\_rates\_struct::total

Cantidad total apostada

The documentation for this struct was generated from the following file:

• proyecto.c

6 Class Documentation

# 3.2 msgbuf Struct Reference

Estructura de colas de mensajes.

## **Public Attributes**

```
    long mtype
    struct {
        char name [NAME_SIZE]
        int bettor_id
        int horse_id
        float bet
        } betting
        struct {
        int position
        int last_throw
        } race
    } info
```

## 3.2.1 Detailed Description

Estructura de colas de mensajes.

Esta estructura contiene la informacion necesaria para comunicarse por colas de mensajes

## 3.2.2 Member Data Documentation

```
3.2.2.1 float msgbuf::bet cantidad apostada
```

```
3.2.2.2 struct \{ \dots \} msgbuf::betting
```

Informacion de apuestas

```
3.2.2.3 int msgbuf::bettor_id
```

ID apostador

3.2.2.4 int msgbuf::horse\_id

ID caballo

3.2.2.5 struct { ... } msgbuf::info

Informacion de control de carrera

3.2.2.6 int msgbuf::last\_throw

ultima tirada

3.2.2.7 long msgbuf::mtype

tipo del mensaje

3.2.2.8 char msgbuf::name[NAME\_SIZE]

nombre apostador

3.2.2.9 int msgbuf::position

posicion

The documentation for this struct was generated from the following file:

· proyecto.c

# 3.3 race\_control\_struct Struct Reference

Estructura de memoria compartida de control de carrera.

#### **Public Attributes**

- int position [MAX\_HORSES]
- int last\_throw [MAX\_HORSES]
- int current\_box [MAX\_HORSES]
- · int horses done

# 3.3.1 Detailed Description

Estructura de memoria compartida de control de carrera.

Esta estructura contiene la informacion del control de carrera de los caballos

8 Class Documentation

# 3.3.2 Member Data Documentation

3.3.2.1 int race\_control\_struct::current\_box[MAX\_HORSES]

Casilla actual de cada caballo

3.3.2.2 int race\_control\_struct::horses\_done

Numero de caballos que ya han tirado en el turno actual

3.3.2.3 int race\_control\_struct::last\_throw[MAX\_HORSES]

Ultima tirada de cada caballo

3.3.2.4 int race\_control\_struct::position[MAX\_HORSES]

Posicion de cada caballo

The documentation for this struct was generated from the following file:

· proyecto.c

# **File Documentation**

# 4.1 proyecto.c File Reference

## Proyecto Final.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>
#include <time.h>
#include <signal.h>
#include <limits.h>
#include <ctype.h>
#include <pthread.h>
#include <sys/sem.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#include <sys/msg.h>
#include <syslog.h>
#include "semaforos.h"
Include dependency graph for proyecto.c:
```

# 4.2 semaforos.c File Reference

Utilidades de manejo de semaforos.

```
#include "semaforos.h"
Include dependency graph for semaforos.c:
```

#### **Functions**

int Inicializar\_Semaforo (int semid, unsigned short \*array)

funcion inicializadora de semaforos. Su funcionalidad es inicializar los semaforos indicados.

• int Borrar\_Semaforo (int semid)

funcion que borra semaforos. Su funcionalidad es borrar el semaforo indicado.

• int Crear\_Semaforo (key\_t key, int size, int \*semid)

funcion creadora de semaforos. Su funcionalidad es crear un semaforo con la clave y tamaño indicados.

int Down\_Semaforo (int id, int num\_sem, int undo)

funcion que decrementa un semaforo. Su funcionalidad es bajar o decrementar el semaforo indicado.

• int DownMultiple\_Semaforo (int id, int size, int undo, int \*active)

funcion que decrementa varios semaforos. Su funcionalidad es bajar o decrementar todos los semaforos indicados.

int Up\_Semaforo (int id, int num\_sem, int undo)

funcion que incrementa un semaforo. Su funcionalidad es subir o incrementar el semaforo indicado.

int UpMultiple\_Semaforo (int id, int size, int undo, int \*active)

funcion que incrementa varios semaforos. Su funcionalidad es subir o incrementar todos los semaforos indicados.

## 4.2.1 Detailed Description

Utilidades de manejo de semaforos.

Este modulo contiene la implementacion de las funciones de manejo de semaforos.

**Author** 

Alejandro Santorum & David Cabornero (G2202-Pareja7)

Version

1.0

Date

01-04-2018

#### 4.2.2 Function Documentation

4.2.2.1 int Borrar\_Semaforo (int semid)

funcion que borra semaforos. Su funcionalidad es borrar el semaforo indicado.

**Parameters** 

semid - identificador del semaforo

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.2.2.2 int Crear\_Semaforo ( key\_t key, int size, int \* semid )

funcion creadora de semaforos. Su funcionalidad es crear un semaforo con la clave y tamaño indicados.

#### **Parameters**

key	- clave precompartida del semaforo	
size	- tamanio del semaforo.	
semia	- entero pasado por referencia para alojar el semid del semaforo creado	

#### Returns

int \*semid - identificador del semaforo. Int ERROR en caso de error, 1 si el semaforo ya existia, 0 en caso de exito.

4.2.2.3 int Down\_Semaforo ( int id, int num\_sem, int undo )

funcion que decrementa un semaforo. Su funcionalidad es bajar o decrementar el semaforo indicado.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
num_sem	- semaforo dentro del array
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.2.2.4 int DownMultiple\_Semaforo ( int id, int size, int undo, int \* active )

funcion que decrementa varios semaforos. Su funcionalidad es bajar o decrementar todos los semaforos indicados.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
size	- tamanio del array de ids de los semaforos involucrados(active)
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta
active	Semaforos involucrados.

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.2.2.5 int Inicializar\_Semaforo (int semid, unsigned short \* array )

funcion inicializadora de semaforos. Su funcionalidad es inicializar los semaforos indicados.

#### **Parameters**

semid	- identificador del semaforo
array	- valores iniciales

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.2.2.6 int Up\_Semaforo ( int id, int num\_sem, int undo )

funcion que incrementa un semaforo. Su funcionalidad es subir o incrementar el semaforo indicado.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
num_sem	- semaforo dentro del array
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.2.2.7 int UpMultiple\_Semaforo ( int id, int size, int undo, int \* active )

funcion que incrementa varios semaforos. Su funcionalidad es subir o incrementar todos los semaforos indicados.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
size	- tamanio del array de ids de los semaforos involucrados(active)
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta
active	Semaforos involucrados.

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

# 4.3 semaforos.h File Reference

Utilidades de manejo de semaforos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <errno.h>
#include <signal.h>
#include <ctype.h>
#include <sys/sem.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
```

Include dependency graph for semaforos.h: This graph shows which files directly or indirectly include this file:

#### **Macros**

- #define ERROR -1
- #define OK 0

#### **Functions**

int Inicializar\_Semaforo (int semid, unsigned short \*array)

funcion inicializadora de semaforos. Su funcionalidad es inicializar los semaforos indicados.

int Borrar Semaforo (int semid)

funcion que borra semaforos. Su funcionalidad es borrar el semaforo indicado.

int Crear\_Semaforo (key\_t key, int size, int \*semid)

funcion creadora de semaforos. Su funcionalidad es crear un semaforo con la clave y tamaño indicados.

• int Down\_Semaforo (int id, int num\_sem, int undo)

funcion que decrementa un semaforo. Su funcionalidad es bajar o decrementar el semaforo indicado.

int DownMultiple\_Semaforo (int id, int size, int undo, int \*active)

funcion que decrementa varios semaforos. Su funcionalidad es bajar o decrementar todos los semaforos indicados.

• int Up\_Semaforo (int id, int num\_sem, int undo)

funcion que incrementa un semaforo. Su funcionalidad es subir o incrementar el semaforo indicado.

int UpMultiple\_Semaforo (int id, int size, int undo, int \*active)

funcion que incrementa varios semaforos. Su funcionalidad es subir o incrementar todos los semaforos indicados.

#### 4.3.1 Detailed Description

Utilidades de manejo de semaforos.

Este modulo contiene los prototipos de las funciones de manejo de semaforos.

**Author** 

Alejandro Santorum & David Cabornero (G2202-Pareja7)

Version

1.0

Date

01-04-2018

#### 4.3.2 Macro Definition Documentation

#### 4.3.2.1 #define ERROR -1

Constante con significado de operacion erronea

#### 4.3.2.2 #define OK 0

Constante con significado de operacion exitosa

#### 4.3.3 Function Documentation

#### 4.3.3.1 int Borrar\_Semaforo (int semid)

funcion que borra semaforos. Su funcionalidad es borrar el semaforo indicado.

#### **Parameters**

semid	- identificador del semaforo
-------	------------------------------

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

## 4.3.3.2 int Crear\_Semaforo ( key\_t key, int size, int \* semid )

funcion creadora de semaforos. Su funcionalidad es crear un semaforo con la clave y tamaño indicados.

#### **Parameters**

key	- clave precompartida del semaforo
size	- tamanio del semaforo.
semid	- entero pasado por referencia para alojar el semid del semaforo creado

#### Returns

int \*semid - identificador del semaforo. Int ERROR en caso de error, 1 si el semaforo ya existia, 0 en caso de exito.

#### 4.3.3.3 int Down\_Semaforo ( int id, int num\_sem, int undo )

funcion que decrementa un semaforo. Su funcionalidad es bajar o decrementar el semaforo indicado.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
num_sem	- semaforo dentro del array
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.3.3.4 int DownMultiple\_Semaforo ( int id, int size, int undo, int \* active )

funcion que decrementa varios semaforos. Su funcionalidad es bajar o decrementar todos los semaforos indicados.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
size	- tamanio del array de ids de los semaforos involucrados(active)
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta
active	Semaforos involucrados.

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.3.3.5 int Inicializar\_Semaforo ( int semid, unsigned short \* array )

funcion inicializadora de semaforos. Su funcionalidad es inicializar los semaforos indicados.

#### **Parameters**

semid	- identificador del semaforo
array	- valores iniciales

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.3.3.6 int Up\_Semaforo ( int id, int num\_sem, int undo )

funcion que incrementa un semaforo. Su funcionalidad es subir o incrementar el semaforo indicado.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
num_sem	- semaforo dentro del array
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta

#### Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.

4.3.3.7 int UpMultiple\_Semaforo ( int id, int size, int undo, int \* active )

funcion que incrementa varios semaforos. Su funcionalidad es subir o incrementar todos los semaforos indicados.

#### **Parameters**

id	- identificador del semaforo
size	- tamanio del array de ids de los semaforos involucrados(active)
undo	- flag de modo persistente pese a finalizacion abrupta
active	Semaforos involucrados.

## Returns

OK si todo fue correcto, ERROR en caso de error.