

# EJERCICIOS - DIAGRAMAS DE FLUJO y PSEUDOCÓDIGOS

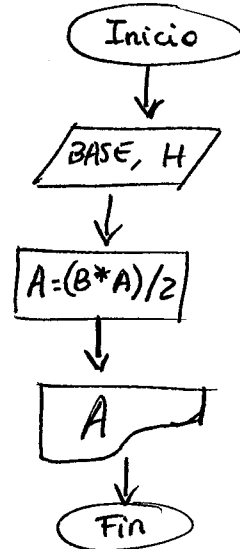
1

## B.1 - PROBLEMAS CON ESTRUCTURAS SECUENCIALES

### 1. PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio
2. Leer BASE y H
3. Hacer  $A = (BASE * H) / 2$
4. Escribir A
5. Fin

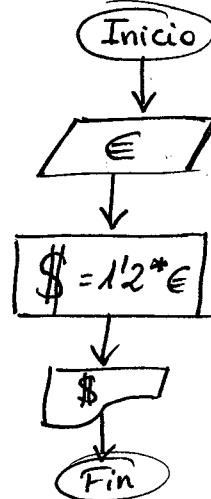
### DIAGRAMA DE FLUJO



### 2. PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio
2. Leer €
3. Hacer  $\$ = 1/2 * €$
4. Escribir \$
5. Fin

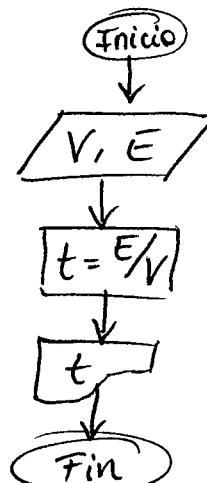
### DIAGRAMA DE FLUJO



### 3. PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio
2. Leer V y E
3. Hacer  $t = E / V$
4. Escribir t
5. Fin

### DIAGRAMA DE FLUJO

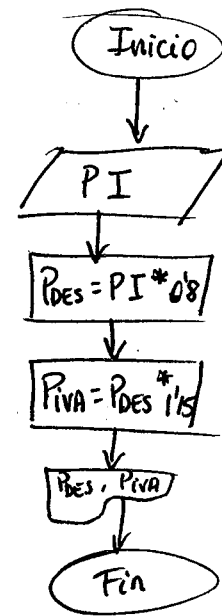


6.1

### PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio
2. Leer  $PI$
3. Hacer  $P_{DES} = PI * 0.8$
4. Hacer  $P_{IVA} = P_{DES} * 1.15$
5. Escribir  $P_{DES}$  y  $P_{IVA}$
6. Fin

### DIAGRAMA DE FLUJO



8.

### PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio
2. Leer UTENSILIOS y INGREDIENTES
3. Hacer BATIR HUEVOS
4. Hacer "FREÍR" MEZCLA
5. Escribir TORTILLA FRANCESA
6. Fin

### DIAGRAMA DE FLUJO

## B.2 - PROBLEMAS CON ESTRUCTURAS SELECTIVAS

### 9. PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio

2. Leer EDAD

3. Hacer ME

4. Si  $EDAD > ME$

Entonces Hacer  $S = Si$

~~Imprimir~~ ~~(escribir)~~  $S$

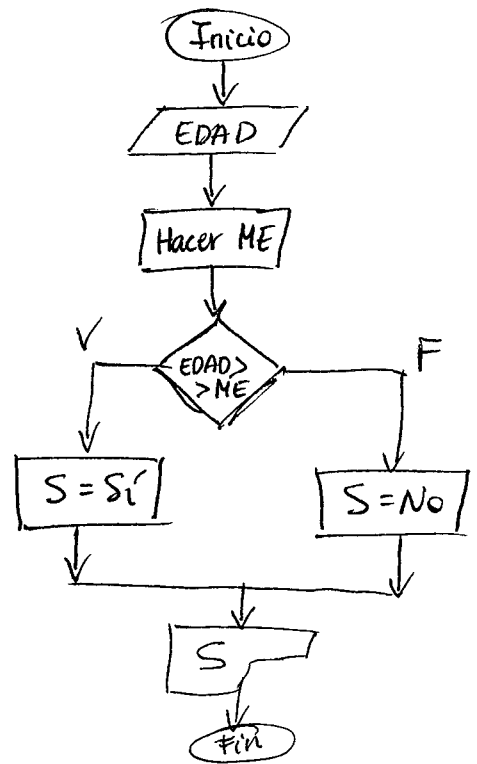
Si no

~~Imprimir~~ ~~(escribir)~~ NO Hacer  $S = No$

5. Escribir S

6. Fin

### DIAGRAMA DE FLUJO



### 10. PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio

2. Leer HORAS

3. Hacer P.H

4. Si  $HORAS > P.H$

Entonces

Hacer  $HORAS \cdot PH$

~~Si~~

Si no

Hacer HORAS

### 10. PSEUDOCÓDIGO

1. Inicio

2. Leer HORAS

3. Hacer P.H

4. Si  $HORAS > 40$

Entonces

Hacer  $(HORAS - 40) \cdot 2P/H + 40P/H = PAGO$

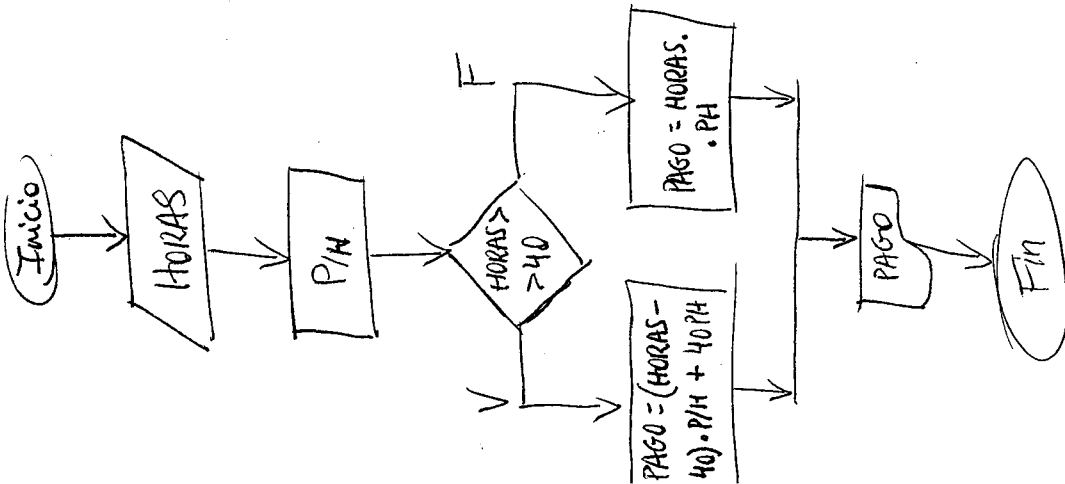
Si no

Hacer  $PAGO = HORAS \cdot PH$

5. Escribir PAGO

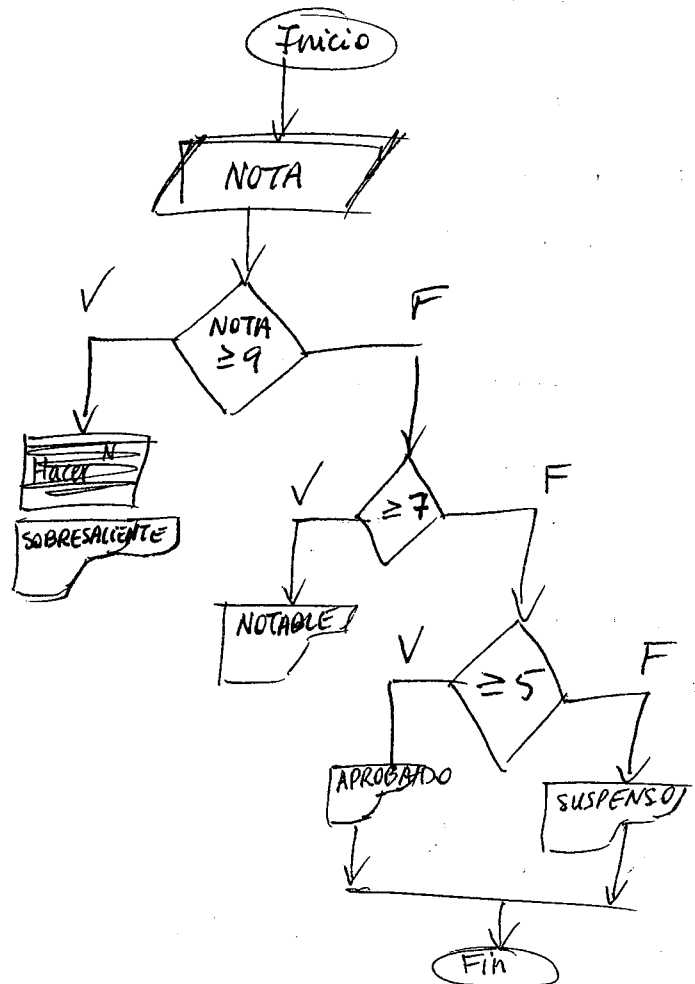
6. Fin

### DIAGRAMA DE FLUJO



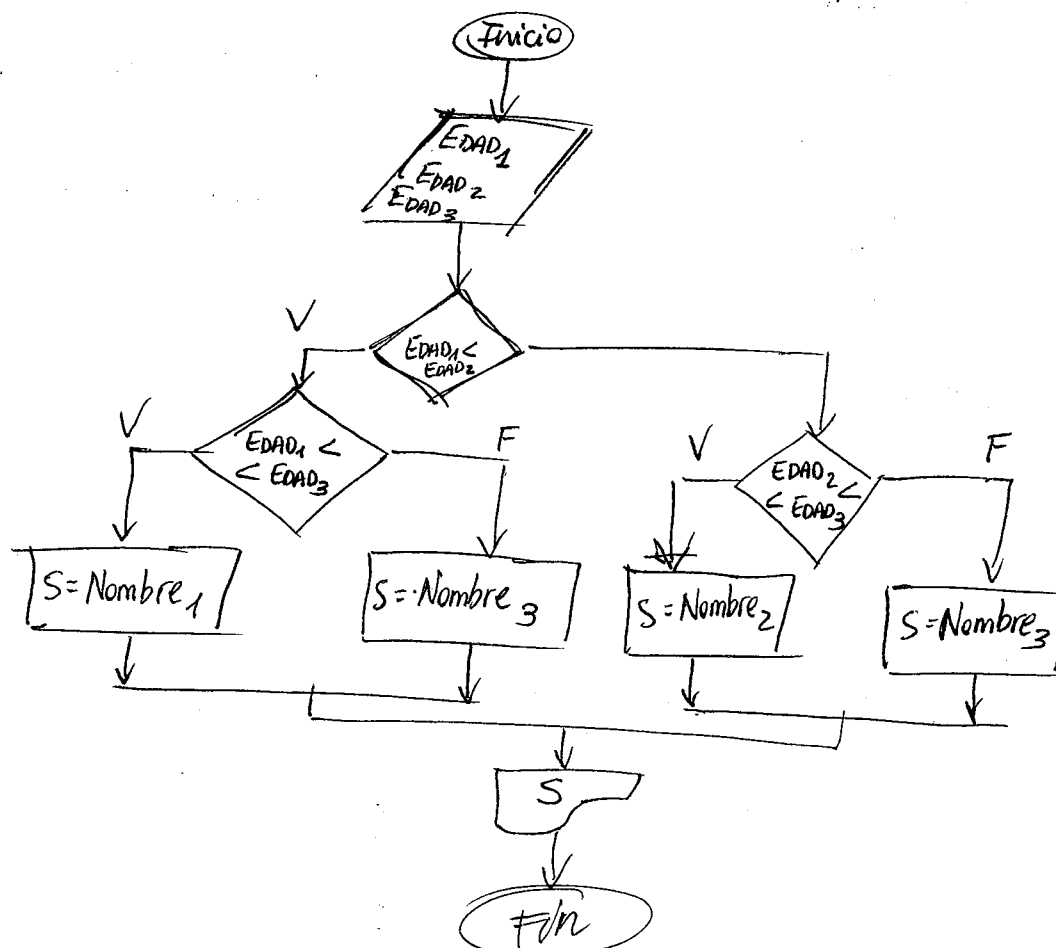
11.

## DIAGRAMA DE FLUJO

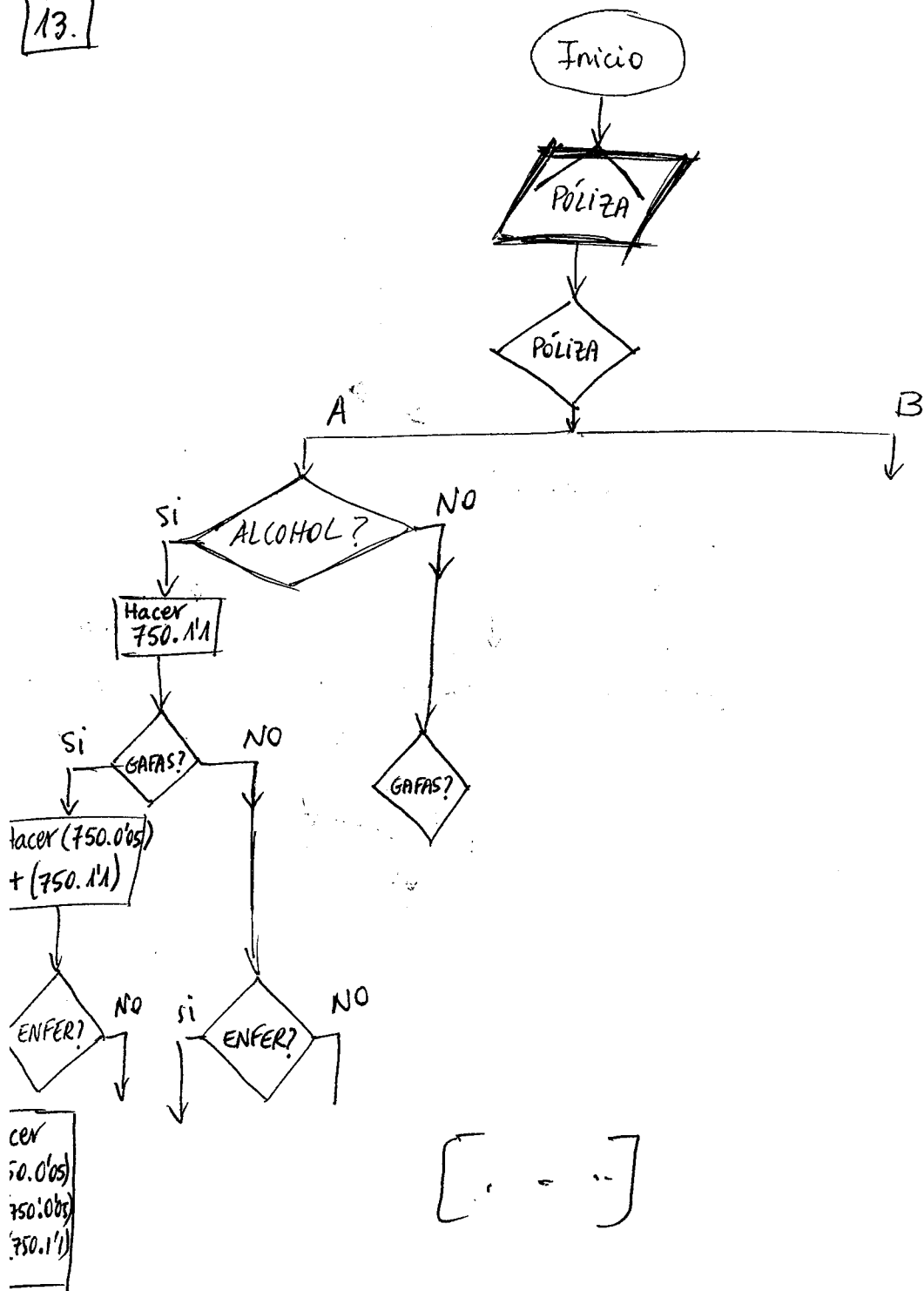


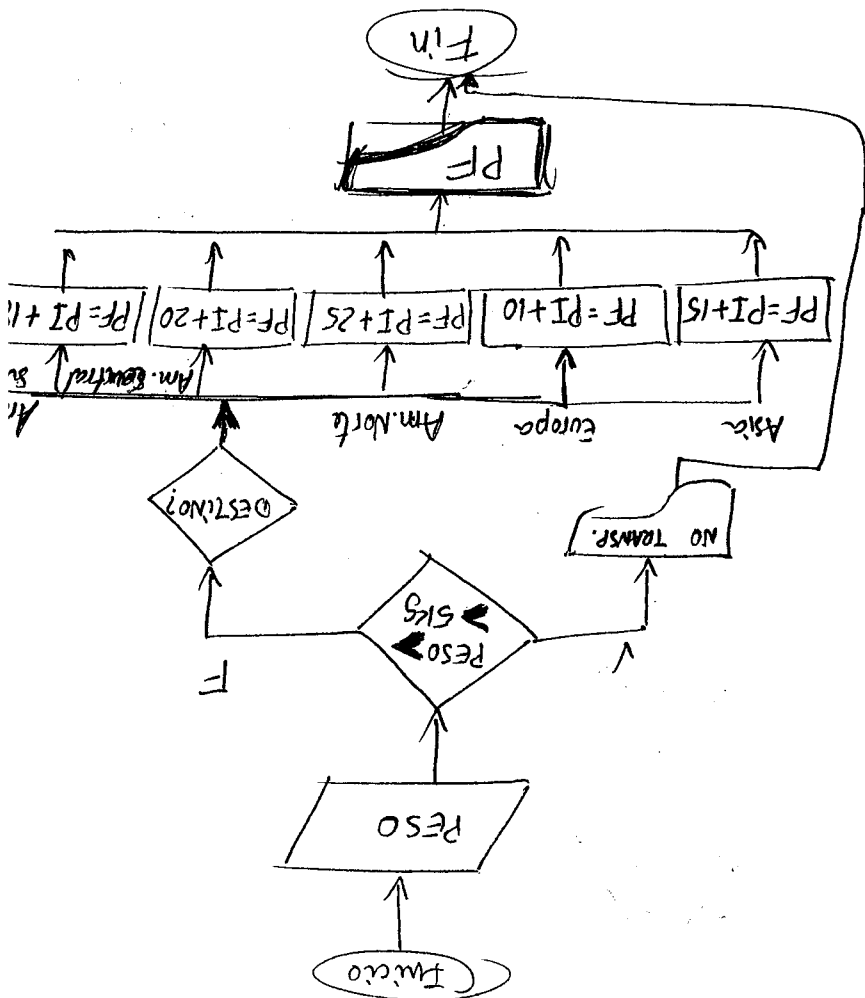
12.

## DIAGRAMA DE FLUJO

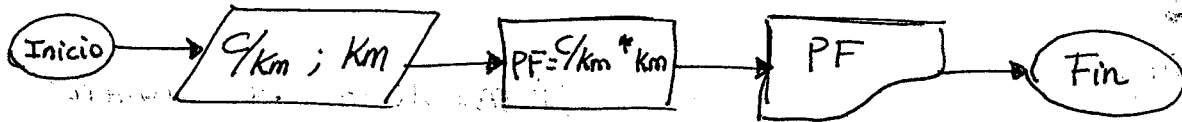


13.





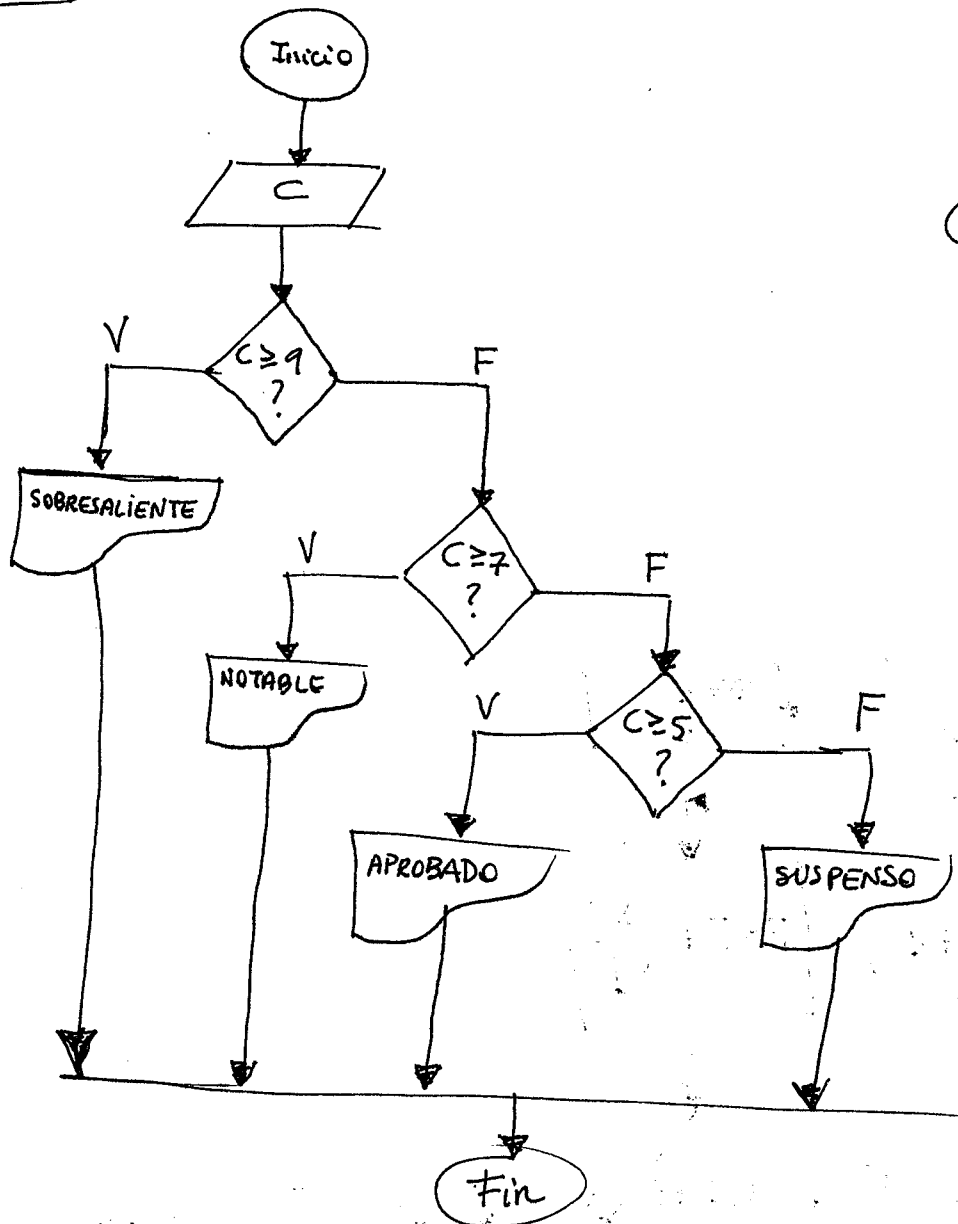
5.

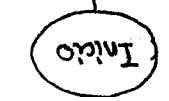
 $C/km$  = coste por kilómetro

Km = kilómetros por recorrer

PF = precio final

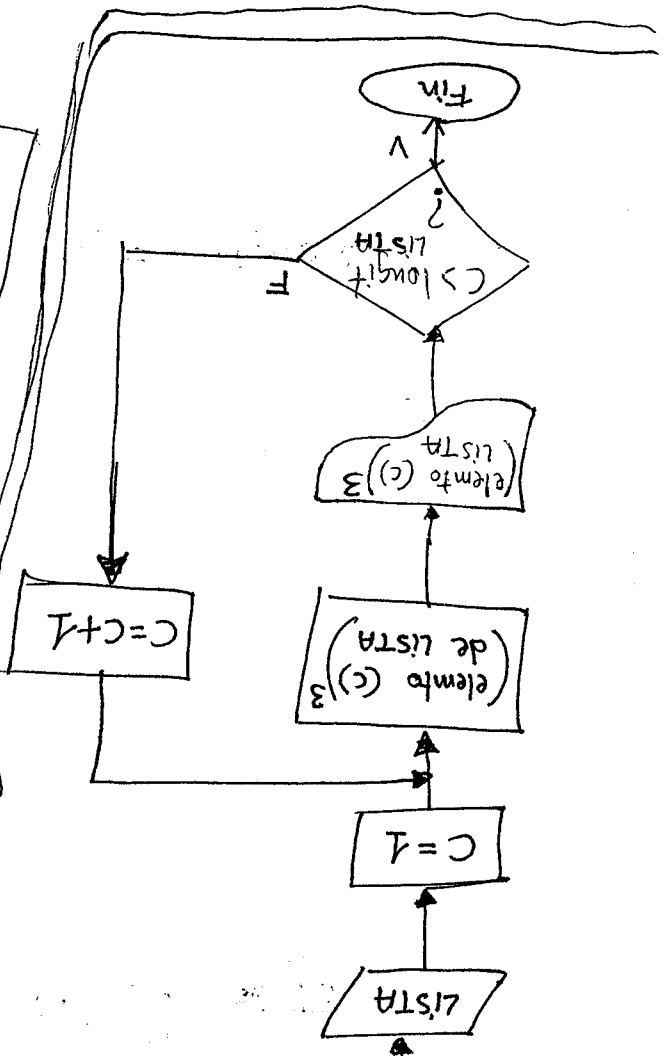
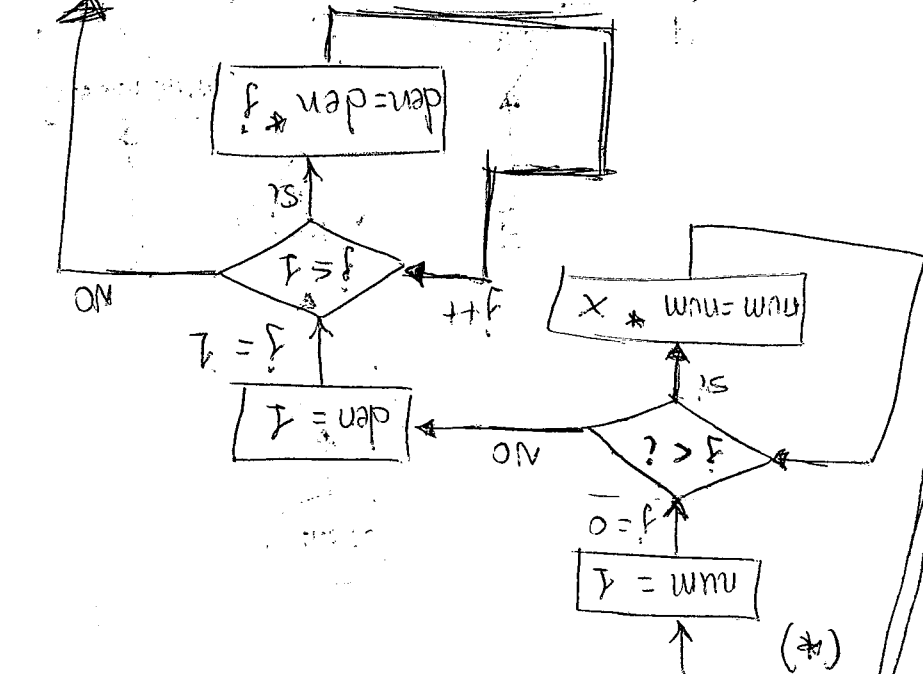
11.

 $C$  = calificación



LISTA = lista de números  
C = contador

ENTRADA: X: exponente de  $e^x$  a calcular  
N: número de términos  
SALIDA: EXP: variable donde guardar  $e^x$ .



X = n° elegido  
E = exactitud de la representación de la función desde  $e^x$   
F = función  $e^x$   
C = contador

