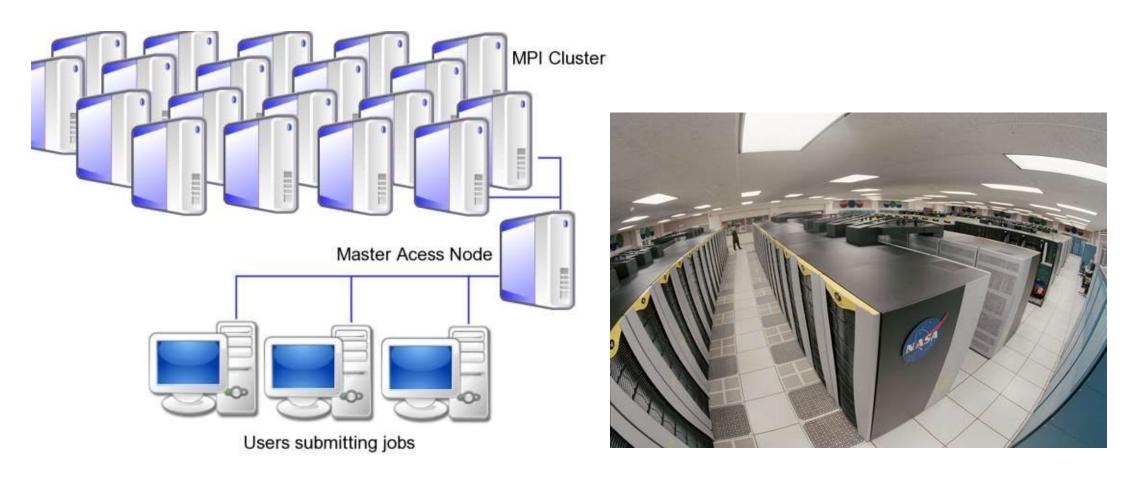
## Uso del clúster de docencia Arquitectura de Ordenadores



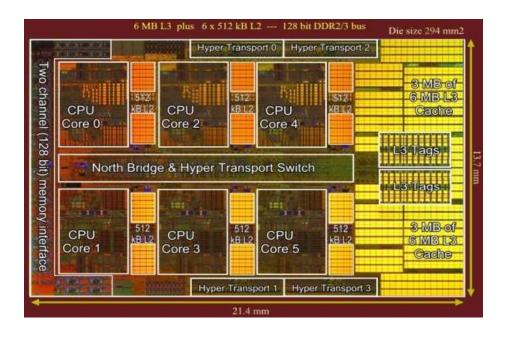
#### Clúster de Ordenadores



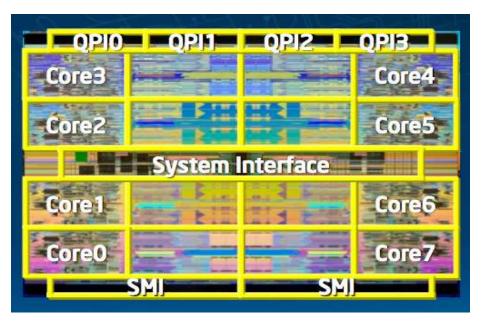
Cada procesador/core es una "máquina" diferente (memoria distribuida)

#### **CPUs Multi-Core**

# Procesador AMD 6/12 cores



# Procesador Intel 8 cores



Todos los procesadores/cores de la máquina conforman una "única máquina" (memoria compartida)

### Equipos en el laboratorio

#### Ordenadores

- -Tienen instalado OpenMP
- -Los usaremos para el desarrollo

#### Clúster

- –Tienen instalado OpenMP y SGE
- Los usaremos para pruebas
- Diferente número de procesadores, red de comunicaciones, etc.

#### Clúster Labomat

- 13 equipos 128 cores 112 GB RAM
- Frontend: Equipo con dos procesadores AMD 8-core y 16
   GB de RAM
- 4 equipos con dos procesadores Intel quad-core y 12 GB de RAM.
  - Tienen habilitado el Hyper-Threading por lo que el total de cores por equipo es 16.
- 4 equipos con dos procesadores AMD six-core y 12 GB de RAM.
  - En total cada equipo tiene 12 cores.

### Introducción a SGE

- El Sun Grid Engine (SGE) maneja y controla todos las tareas que se ejecutan en el clúster, incluyendo el balanceo de las diferentes tareas entre las máquinas disponibles
  - Se asegura de que todas las tareas se ejecutan en máquinas con suficiente memoria y número de CPUs para ejecutar la tarea
- Una tarea SGE es simplemente un script Unix que ejecuta uno o varios comandos
  - En muchos casos sigue la misma secuencia de comandos que se escriben en una shell antes de realizar la tarea real
  - Posteriormente se envía la tarea o script a SGE junto con la lista de requisitos (uso de memoria, número de CPUs, tiempo de ejecución, etc.) y SGE encontrará la máquina o máquinas necesarias para ejecutar la tarea

### Introducción a SGE

```
#-----Start program.job--
#!/bin/bash
# The name of the job, can be whatever makes sense to you
#$ -N ProgramName_EstimatedHoursToFinish_MiscComment
# The job should be placed into the queue 'all.q'.
#$ -q default
# Redirect output stream to this file.
#$ -o sqe_output.dat
# Redirect error stream to this file.
#$ -e sqe error.dat
# The batchsystem should use the current directory as working directory.
# Both files (output.dat and error.dat) will be placed in the current
# directory. The batchsystem assumes to find the executable in this directory.
#$ -cwd
# This is my email address for notifications. I want to have all notifications
# at the master node of this cluster.
#$ -M username@domain.name
                                                                          Tarea simple
# Send me an email when the job is finished.
#$ -m e
# This is the file to be executed.
                                                            0
echo $PATH
time genesis ./CLIMB9.g > ./sge.out
#-----End program.sge----
```

### Script simple para SGE

```
#!/bin/bash
cd /home/usuario/ejemplo
myprog
```

- SGE elegirá la máquina para esta tarea y entonces la tarea cambiará de directorio y ejecutará el programa "myprog" en la máquina seleccionada
- En este caso no se especifican ficheros de entrada y salida
  - Se asume que cualquier fichero de entrada se debe encontrar en el directorio de ejecución o que el programa sabe donde encontrarlo
  - Del mismo modo, los ficheros de salida se generarán en el mismo directorio
- La primera línea "#!", identifica el tipo de shell que se usará como interprete de comandos - en este caso es la shell "bash"
  - El uso de "# !" en la primera línea es una convención estándar de Linux
- Otras líneas que empiezan por "#" son líneas de comentarios y serán ignoradas durante la ejecución del script

### Envío de tareas a SGE

Para enviar una tarea a SGE se usa el comando 'qsub' y el nombre del script:

```
% qsub simple.q
```

donde 'simple.q' es el nombre del fichero que incluye los comandos anteriores

 Cuando se envía una tarea es posible indicar ciertos parámetros que indican como debe ejecutarse:

```
% qsub -o simple.out simple.q
```

- La opción '-o simple.out' indica que cualquier salida debe ser redireccionada al fichero 'simple.out'
- SGE provee un número de opciones que pueden ser usadas para identificar como la tarea se debe ejecutar y que tipo de recursos son necesarios para que la tarea se ejecute correctamente

### Añadiendo opciones de SGE

Se pueden añadir las opciones directamente al script:

```
#!/bin/bash
#
#$ -S /bin/bash
#$ -cwd
#$ -o simple.out
#$ -j y
cd /home/usuario/ejemplo
myprog
```

- La opción '-cwd' le dice a SGE que ejecute la tarea en el mismo directorio desde el que se ejecutó el comando qsub - por ejemplo, SGE se moverá al directorio de trabajo antes de ejecutar el script de la tarea
- La opción '-o' se emplea para dirigir la salida a un fichero
- La opción '-S' es otro modo de indicar a SGE el tipo de shell (tcsh, bash, or sh).
- La opción '-j y' es un modo de decir al SGE que combine la salida estándar-error con la salida estándar, de modo que toda la salida del programa irá al fichero 'simple.out'

- Para lanzar tareas OpenMP es necesario utilizar el entorno paralelo 'openmp'.
  - Se asegura que todos los procesos se ejecutan en la misma máquina, requisito imprescindible para que OpenMP funcione correctamente
  - El entorno paralelo 'openmp' indica a SGE que debe buscar una máquina que tenga disponibles el mismo número de procesadores/cores como procesos se indiquen a la hora de lanzar la tarea

- Un requisito importante a la hora de lanzar tareas OpenMP es conocer de antemano el número de cores disponibles en las máquinas del cluster
  - Por ejemplo, en el cluster Labomat el número máximo de procesos que se pueden lanzar en una tarea OpenMP es 16, ya que es el número máximo de cores disponibles en los equipos con más cores
    - Intel con dos procesadores → 8 cores por procesador con Hyper-Threading \* 2 procesadores = 16 cores
    - AMD con dos procesadores → 6 cores por procesador \* 2 procesadores = 12 cores

• Un ejemplo de script para OpenMP es el siguiente:

```
#!/bin/bash
#
#$ -cwd
#$ -j y
#$ -S /bin/bash
#$ -pe openmp 2
#
export OMP_NUM_THREADS=$NSLOTS
./my_prog
```

 El número de procesos solicitados (NSLOTS) se asigna a la variable de entorno OMP NUM THREADS, que será usada por OpenMP

 Al lanzar el script 'run\_openmp.sh' se han solicitado 4 procesos usando el entorno paralelo 'openmp'

Las tareas se envían mediante el comando 'qsub':

```
% qsub -pe openmp 4 run.sh
Your job 9 ("run.sh") has been submitted
```

 Una vez enviada una tarea mediante 'qsub' a SGE, es posible conocer el estado de la tarea mediante el comando 'qstat', que además nos muestra información de la tarea:

- Este caso, además de la nueva tarea con ID 9, existe una tarea previa con ID 8, llamada 'run\_mpi'
  - La tarea 8 se está ejecutando en 8 procesadores (número de slots) ya que su estado (state) es 'r'
  - La tarea 9 llamada 'run.sh' está esperando en la cola ya que el estado de la misma (state) es 'qw'
    - Eso significa que SGE todavía no le ha asignado los recursos necesarios
- Es probable que la nueva tarea se ejecute en paralelo con la otra tarea ya que hay procesadores disponibles
- En otras ocasiones es posible que tengamos que esperar a que otras tareas terminen antes de ejecutar la nueva tarea

- IMPORTANTE: Con 'qstat' solo vemos nuestras tareas y por tanto, si nuestra tarea no se ejecuta, puede ser que haya tareas de otros usuarios ejecutándose en el cluster
- En algunas ocasiones, puede ser que alguna de las tareas se quede indefinidamente esperando porque no hay recursos para ejecutarla, o que se haya producido algún error durante la ejecución y se quede en estado de ejecución para siempre. En estos casos, debemos hacer uso del comando 'qdel', que nos permite eliminar una tarea

 Por ejemplo, si se envía un script a SGE solicitando 180 procesos (actualmente solo hay 128 cores o slots en el total del cluster), la tarea se quedará indefinidamente en espera:

 Como nunca va a ser posible asignarle los 180 procesadores que pide, debemos proceder a eliminar la tarea. Para ello hacemos lo siguiente:

```
% qdel 14
jose has deleted job 14
```

 Como se puede apreciar, el parámetro que se pasa a 'qdel' es el ID de la tarea

• IMPORTANTE: Aunque una tarea se quede indefinidamente en espera, el resto de tareas, siempre que haya recursos disponibles, podrán ejecutarse. Solo en el caso de que la tarea se quede en ejecución de forma indefinida, lo que supone bloquear los recursos empleados por la tarea, otras tareas no podrán ejecutarse. Existen mecanismos en SGE para eliminar de forma automática este tipo de tareas (limitando el tiempo de ejecución), pero actualmente no están habilitados, por lo que es importante estar pendiente del tiempo de ejecución de la tarea y eliminarla cuando creamos que tarda demasiado

#### Uso de colas en SGE

- En el cluster Labomat, SGE ha sido configurado con varias colas que representan diferentes "configuraciones" para diferentes tipos de pruebas
- Las colas disponibles en el cluster Labomat para OpenMP son:
  - all.q: Incluye a todos los equipos del cluster. Es la configuración estándar. El máximo número de procesos que puedes solicitar es 16
  - all\_amd.q: Incluye solo equipos AMD. El número máximo de procesos que puedes solicitar es 12
  - all\_intel.q: Incluye solo equipos Intel. El número máximo de procesos que puedes solicitar es 16

### Uso de colas en SGE

 Para utilizar una cola particular solo es necesario indicarlo durante la llamada a "qsub" mediante el parámetro '-q' (también se puede añadir dentro del script):

```
% qsub -pe openmp 2 -q all_amd.q run_openmp.sh
```

- En este caso ejecutamos el script 'run\_openmp.sh' con dos procesos en el entorno paralelo 'openmp' usando la cola 'all\_amd.q'
- Si hacemos "qstat" podemos comprobar que la tarea se está ejecutando en la cola 'all\_amd.q' como indica el campo queue:

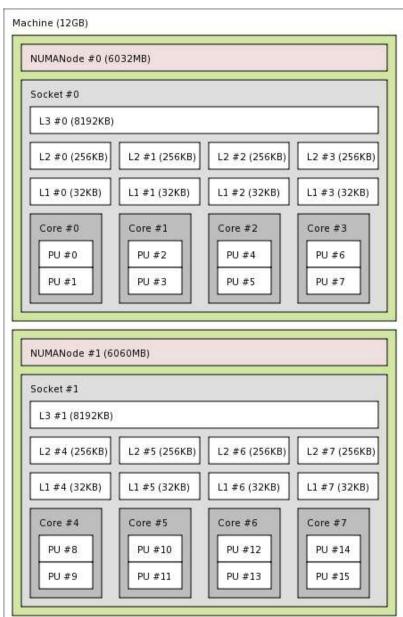
## Laboratorio





## Topología

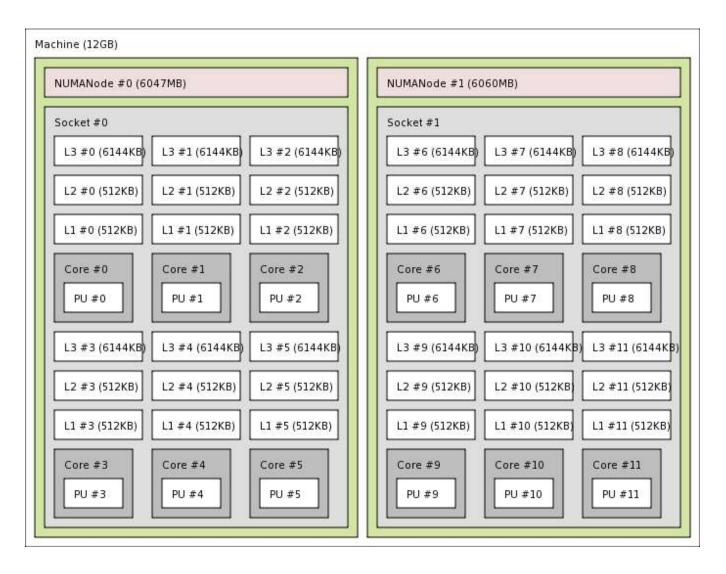
Sistema Intel



del cluster

## Topología

Sistema AMD



Uso del cluster