

[Tablero](#) > [Mis cursos](#) > [Curso Python México - Septiembre 2024](#) > [Curso de Programación en Python - Septiembre 2024](#) > Actividades > [Test Tema 5](#)



<b>Comenzado en</b>	domingo, 16 de febrero de 2025, 19:47
<b>Estado</b>	Terminados
<b>Finalizado en</b>	domingo, 16 de febrero de 2025, 20:00
<b>Tiempo empleado</b>	13 mins 9 segundos
<b>Calificación</b>	10.00 de un total de 10.00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cuál es la principal característica de los módulos?

- ☐ Poder hacer pruebas en nuestro desarrollo.
- ☒ Organizar el código de manera que podamos agrupar los diferentes elementos que desarrollemos. ✓
- ☐ Implementar la interfaz gráfica de nuestra aplicación.
- ☐ Adaptar nuestro código de programación a un entorno de desarrollo.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Qué utilidad tiene el alias a la hora de importar un módulo?

- ☒ El alias permite asignar otro identificador a dicho módulo. ✓
- ☐ El alias se debe poner para módulos que ocupan mucho espacio.
- ☐ El alias no se pueden usar al importar módulos, solo al importar paquetes.
- ☐ El alias mejora la eficiencia de un módulo.

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cómo debemos crear un paquete en Python?

- ☐ Creando una carpeta cuyo nombre empiece por pkg.
- ☐ Creando un módulo que solo incluya instrucciones de importación.
- ☒ Creando una carpeta donde exista un fichero llamado `__init__.py`. ✓
- ☐ Asignando módulos a un objeto de tipo paquete.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

En la siguiente importación de un paquete, ¿cómo debemos acceder a la función `test()` del módulo `mi_modulo`?

```
from paquete import mi_modulo as mod
```

- ☐ `paquete.mi_modulo.test()`.
- ☐ `mi_modulo.mod.test()`.
- ☐ `paquete.mod.test()`.
- ☒ `mod.test()`. ✓

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Qué es un objeto?

- ☐ Un conjunto de funciones para nuestro código.
- ☐ Un módulo que se puede incluir a Python.
- ☒ Una abstracción de los datos que tiene un estado, un comportamiento y una identidad. ✓
- ☐ Una estructura de datos.

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Cuando implementamos un método en una clase, ¿para qué sirve el parámetro `self`?

- ☒ Para dar al método la instancia del objeto que va a utilizar. ✓
- ☐ Se trata de un parámetro anónimo.
- ☐ Este parámetro indica que la función es un método.
- ☐ Este parámetro no hay que incluirlo en los métodos.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Para la siguiente clase, ¿cómo podríamos crear una instancia?

```
class MiClase:
    def __init__(self, nombre, puntuacion=0.0):
        self.nombre = nombre
        self.puntuacion = puntuacion
```

- ☐ `objeto = new MiClase()`.
- ☐ `objeto = MiClase()`.
- ☐ `objeto = MiClase.__init__(?Hola?, 10)`.
- ☒ `objeto = MiClase(?Hola?)`. ✓

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Cuando implementamos una clase que es una herencia de otra clase, ¿a qué elementos de la clase padre podemos acceder desde la clase hija?

- ☐ Solo a los atributos de la clase padre.
- ☐ Solo a los métodos de la clase padre.
- ☒ A los atributos y métodos de la clase padre. ✓
- ☐ Solo a la constructora de la clase padre.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Supongamos que hemos implementado las siguientes clases. ¿Qué se mostrará en la consola si ejecutamos el método imprimir del objeto?

```
class ClasePadre:
    def imprimir(self):
        print("Hola, soy la clase padre")
class ClaseHija(ClasePadre):
    def imprimir(self):
        print("Hola, soy la clase hija")
objeto =ClaseHija()
```

- ☐ Mostrará un error al no saber a qué método nos referimos.
- ☒ «Hola, soy la clase hija». ✓
- ☐ «Hola, soy la clase padre».
- ☐ No se puede imprimir porque no le hemos pasado el argumento self.

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Para qué sirven los *docstring*?

- ☐ Para obtener información del módulo, paquete o clase, como la fecha de creación, autor, etc.
- ☐ Para definir variables de tipo cadena de caracteres.
- ☐ Para definir constantes en un módulo.
- ☒ Para escribir documentación que luego puede ser consultada por la instrucción `help()`. ✓

Ir a...



[Test Tema 6 ►](#)