

[Tablero](#) > [Mis cursos](#) > [Curso Python México - Septiembre 2024](#) > [Curso de Programación en Python - Septiembre 2024](#) > [Actividades](#)  
> [Envío de actividades](#) > [Test Tema 3](#)



<b>Comenzado en</b>	lunes, 10 de febrero de 2025, 23:13
<b>Estado</b>	Terminados
<b>Finalizado en</b>	lunes, 10 de febrero de 2025, 23:26
<b>Tiempo empleado</b>	12 mins 9 segundos
<b>Calificación</b>	8.00 de un total de 10.00 (80%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cuál de estas afirmaciones no es correcta?

- ☐ Los objetos incluidos en una lista se pueden modificar.
- ☒ Los elementos de una lista solo pueden ser del mismo tipo. ✓
- ☐ Las listas pueden contener otras estructuras de datos como, por ejemplo, otra lista.
- ☐ Existen dos formas de crear una lista vacía.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Para acceder al valor de un elemento de un diccionario necesitamos saber:

- ☐ Su posición en el diccionario.
- ☐ El tamaño del diccionario.
- ☐ El valor del elemento al que queremos acceder.
- ☒ La clave que se ha asignado al elemento. ✓

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Los conjuntos son:


- ☒ Colecciones de elementos no ordenadas y sin repeticiones ✓
- ☐ Colecciones de elementos no ordenadas y con repeticiones.
- ☐ Colecciones de elementos ordenadas y sin repeticiones.
- ☐ Colecciones de elementos ordenadas y con repeticiones.

**Pregunta 4**

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

En una ejecución condicional, un bloque de código tras una sentencia `else` se ejecuta:


- ☒ Si la expresión de la sentencia `if` ha dado como resultado `False`. 
- ☐ Si las expresiones de las sentencias `if` y `elif` han dado como resultado `False`.
- ☐ Si la expresión de la sentencia `else` ha dado como resultado `False`.
- ☐ Siempre.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

En un bucle `while`, un bloque de código tras una sentencia `else` se ejecuta:

- ☐ Si la expresión de la sentencia `while` ha dado como resultado `True`.
- ☐ Solo si ha habido un error en la ejecución.
- ☐ Antes de ejecutar el bucle.
- ☒ Siempre, una vez se salga del bucle normalmente. 

**Pregunta 6**


Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cuántas veces se va a imprimir el mensaje en este código?

Se recomienda no realizar copy and paste de la variable.

```
for i in range(1, 9):  
    print(i)
```

- ☐ 10.
- ☒ 8. 
- ☐ 9.
- ☐ 11.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Qué números no se imprimirán en este código?

Se recomienda no realizar copy and paste de la variable.

```
for i in range (1,10):  
    if i % 3 !=0:  
        print(i)  
    else:  
        continue
```

- ☐ 3.

- ☐ 1, 9.
- ☒ 3, 6, 9. ✓
- ☐ Se mostrarán todos.

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cuál de las siguientes opciones nos devolvería los números pares de 0 a 19?

- ☐ `range(0,19).`
- ☐ `range(20).`
- ☒ `range(0, 20, 2).` ✓
- ☐ `range(0, 20, 1).`

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cuál será el resultado de ejecutar este código?

```
lista = ['a', 5, 7]
iterador = iter(lista)
next(iterador) * 10
```

- ☒ `'aaaaaaaaa'.` ✓
- ☐ `50.`
- ☐ `70.`
- ☐ `None.`

**Pregunta 10**

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

¿Cuál de los siguientes objetos no puede ser utilizado en un iterador?

- ☐ Una cadena de caracteres.
- ☒ Un diccionario. ✗
- ☐ Un número entero.
- ☐ Una tupla.

[◀ Test Tema 2](#)

Ir a...

[Test Tema 4 ▶](#)

