UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA FACULTAD DEINGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

SISTEMAS OPERATIVOS II SECCION A ING. SAUL OROZCO

Manual Técnico

GRUPO PROYECTO	Carnet
Pedro Daniel Vásquez Chamalé	7690-12-9149
Mario Fernando Castañeda Pérez	7690-20-145
Lester Navil Pérez Marroquin	7690-20-14011
Manuel Alejandro Sazo Linares	7690-20-13585

CODIGO FUENTE

1) SERVER

La clase server

```
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.Serializable;
oublic class Server extends javax.swing.JFrame implements Runnable{
       initComponents();
        this.setLocationRelativeTo(null);
       cerrar.setBorder(null);
       scroll.setViewportBorder(null);
        cerrar.setOpaque(false);
```

- Este método se llama desde dentro del constructor para inicializar el formulario.
- El contenido de este método siempre * es generado por el Editor de formularios

```
private void initComponents() {
    setMinimumSize (new java.awt.Dimension (1090, 500));
        public void mouseDragged(java.awt.event.MouseEvent evt) {
            formMousePressed(evt);
   cerrar.setFont(new java.awt.Font("Eras Bold ITC", 2, 18)); //
    cerrar.setForeground(new java.awt.Color(150, 191, 218));
   cerrar.setBorder(null);
   cerrar.setBorderPainted(false);
   cerrar.setCursor(new
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
           cerrarActionPerformed(evt);
```

```
historial.setForeground(new java.awt.Color(150, 191, 218));
    historial.setRows(5);
    jLabel1.setBounds(0, 0, 1090, 500);
private void cerrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
    System.exit(0);
    xx=evt.getX();
private void formMouseDragged(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
 * @param args the command line arguments
```

```
/* esto establece el aspecto y la sensación de
Nimbus */
           for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
       } catch (ClassNotFoundException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(Server.class.getName()).log(java.util.
java.util.logging.Logger.getLogger(Server.class.getName()).log(java.util.
java.util.logging.Logger.getLogger(Server.class.getName()).log(java.util.
      /* Crear y mostrar el formulario */
   // esta es la declaracion de variables
   private javax.swinq.JFormattedTextField jFormattedTextField1;
           //puerto que debe abrir
```

```
ServerSocket servidor = new ServerSocket(1024); // que
esté a la escucha y abra ese puerto
           String nick, mensaje2, ip;
//arrayList que alamcenará las ip conectadas
           Paquete1 paquete recibido;
             Controles aux = new Controles();
           while(true) {      //bucle infinito que acepta las
conexiones
           Socket misocket = servidor.accept(); //que acepte las
peticiones de conexion
           /*....fin de deteccion online */
             //flujo de datos de entrada
           ObjectInputStream entrada = new
          nick=paquete recibido.getNick2();
          ip=paquete_recibido.getIp();
              for (int i=0;i<lista2.size();i++) {</pre>
Destinatario())){
               aux2=lista2.get(i).getIpcontrol();
           historial.append("\n"+ nick+": "+mensaje2+" para "+aux2);
           //ahora creamos un flujo de datos de entrada para
que sea capaz de recoger los datos
         //socket viaja la informacion de entrada
ObjectOutputStream(enviaDestinatario.getOutputStream());
```

```
enviaDestinatario.close();
           misocket.close();
                 /*++++++++detección de usuarios onlines +++++
              almacenamos dentro de la variable localizacion la
direccion del cliente que se conectó
     Controles hola = new Controles();
misocket.getInetAddress();
//almacenamos la direccion en string
                    aux.setIpcontrol(ipremota);
                    hola.setNombrecontrol(nick);
                     lista2.add(aux);
                  // listaIp4.add(ipremota);
                    //paquete recibido.setDirIps(listaIp4);
                   for(int i=0;i<lista2.size();i++){</pre>
                  // System.out.println("array: "+z);
Socket(lista2.get(i).getIpcontrol(),lista2.get(i).getPuerto());
                    ObjectOutputStream reenvio = new
                     reenvio.close();
                      enviaDestinatario.close();
           Logger.getLogger(Server.class.getName()).log(Level.SEVERE,
```

```
//constructor de paquete o mensajes
class Paquete1 implements Serializable{    //atributos de clase
    public String getDestinatario() {// asignación de valores de los
parámetros
    public int getPuerto() {
    public ArrayList<Controles> getControl() {
    public void setDirIps(ArrayList<String> dirIps) {
    public String getMensaje() {
```

```
public void setMensaje(String mensaje) {
 public String getIp() {
 public void setIp(String ip) {
 public String getNick2() {
//constructor de controles
 public int getPuerto() {
 public void setPuerto(int puerto) {
 public String getIpcontrol() {
```

2) CLIENTE

La clase cliente representa a los usuarios que estaran interactuando en el chat Se utiliza en programas java para administrar los recursos.

```
import java.io.Serializable;
   public String getNombre() {
   public void setNombre(String nombre) {
   public int getPuerto() {
   public void setPuerto(int puerto) {
```

```
//Creando clientes
    public Cliente() {
            String NombreAux = JOptionPane.showInputDialog("Nombre: ");
            //Se debe de colocar la ip del server proporcionada por la
maquina que tiene instalado el servidor.
            auxiliar.close();
            datos.setNick2(NombreCliente);
            datos.setPuerto(puertoDisponible); // los datos del cliente
            puertoCliente=puertoDisponible;
            ObjectOutputStream salida = new//llamado salida para el
socket ObjectOutputStream(misocket.getOutputStream());
            salida.writeObject(datos);//salida para cada dato en el flujo
de salida
           misocket.close();//cierre del socket al estar offline la
conexión del usuario.
           historial.append(ex.getMessage());
        initComponents();
        mensaje.setBackground(new Color(0,0,0,64));
        this.setLocationRelativeTo(null);
        scroll.setViewportBorder(null);
        cerrar1.setOpaque(false);
        cerrar1.setContentAreaFilled(false);
        cerrar1.setBorderPainted(false);
        enviar.setOpaque(false);
        enviar.setContentAreaFilled(false);
```

```
mihilo.start();
     ** Este método se llama desde dentro del constructor para
inicializar el formulario...
     *El contenido de este método es siempre
      regenerado por el Editor de formularios
    private void initComponents() {
        jLabel2 = new javax.swing.JLabel(); //es una etiqueta que se
utiliza para mostrar información en la interfaz
        mensaje = new javax.swing.JTextField();//es un campo
        scroll = new javax.swing.JScrollPane();
        cerrar1 = new javax.swing.JButton(); //es un botón para cerrar la
interfaz.
        jLabel3 = new javax.swing.JLabel();//otra etiqueta
        enviar = new javax.swing.JButton();// un botón para enviar un
mensaje
        jLabel4 = new javax.swing.JLabel();// otra etiqueta de texto
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
        setTitle("servidor");
            public void mouseDragged(java.awt.event.MouseEvent evt) {
               formMousePressed(evt);
```

```
public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
               mensajeActionPerformed(evt);
       nick.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createTitledBorder(null,
"", javax.swing.border.TitledBorder.DEFAULT JUSTIFICATION,
       getContentPane().add(nick);
       historial.setColumns(20);
       historial.setFocusable(false);
       historial.setSelectedTextColor(new java.awt.Color(150, 191,
       scroll.setViewportView(historial);
       scroll.setBounds(30, 90, 710, 180);
           public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
               ipdestinoActionPerformed(evt);
       cerrarl.setFont(new java.awt.Font("Sitka Text", 3, 18)); //
```

```
cerrar1.setCursor(new
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                cerrar1ActionPerformed(evt);
        getContentPane().add(cerrar1);
        cerrar1.setBounds(640, 10, 110, 50);
        jLabel3.setFont(new java.awt.Font("Sitka Text", 1, 14)); //
        enviar.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
        enviar.setIcon(new
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/ima/email send 22054.png")
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                enviarActionPerformed(evt);
        getContentPane().add(enviar);
        enviar.setBounds(600, 290, 150, 110);
        getContentPane().add(jLabel4);
        jLabel4.setBounds(510, 20, 90, 20);
javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/ima/fondo.jpeq"))); //
    private void formMousePressed(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
```

```
private void formMouseDragged(java.awt.event.MouseEvent evt) {//GEN-
         int x=evt.getXOnScreen();
// es la accion de generar como un evento para la ip de destino
    private void ipdestinoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
// esto es la acción de cerrar esta ejecución
    private void cerrarlActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
       System.exit(0);
// es la ejecución de enviar
    private void enviarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
            //Muestra ip del servidor y el puerto que van a
estar abiertos
            Paquete1 datos = new Paquete1();
if(aux.equalsIgnoreCase(listaClientes.get(i).getNombrecontrol())){
           historial.append("\n-"+mensaje.getText());
            ObjectOutputStream salida = new
```

```
miSocket.close();
    private void mensajeActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
     * @param args the command line arguments
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
java.util.logging.Logger.getLogger(Cliente.class.getName()).log(java.util
        } catch (IllegalAccessException ex) {
        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(Cliente.class.getName()).log(java.util
```

```
// Variables declarada //GEN-BEGIN:variables
    private javax.swing.JLabel num;
    private javax.swing.JScrollPane scroll;
    //fin de las variables declaradas //GEN-END:variables
ServerSocket(puertoCliente);// aquí el server está llamando a el cliente
            Socket cliente;
            Paquete1 paquete recibido;
            cliente = servidor cliente.accept();
            ObjectInputStream entrada = new
            paquete recibido= (Paquete1) entrada.readObject();/se crea
un object llamado entrada
Online")){//verifica el paquete recibido
            } else{// Historial de los paquetes recibidos.
            Controles hola = new Controles();
            ipsMenu=paquete recibido.getDirIps();
            num.setText(conected);
        //borra el arrayList desactualizado
        ipdestino.removeAllItems();
            for(int i=0;i<listaClientes.size();i++){</pre>
            ipdestino.addItem(listaClientes.get(i).getNombrecontrol());
```

```
Logger.getLogger(Cliente.class.getName()).log(Level.SEVERE,
           Logger.getLogger(Cliente.class.getName()).log(Level.SEVERE,
//debemos serializar nuestra clase para poder convertir las
instancias en bytes para el transporte por la red
   public String getDestinatario() {
   public void setDestinatario(String destinatario) {
   public void setPuerto(int puerto) {
   public void setControl (ArrayList<Controles> control) {
   public void setDirIps(ArrayList<String> dirIps) {
```

```
public String getMensaje() {
    public void setMensaje(String mensaje) {
    public String getIp() {
    public void setIp(String ip) {
    public String getNick2() {
    public void setNick2(String nick2) {
class EnvioOnline extends WindowAdapter{ //implementa todas los
metodos pertenecientes a una interfaz(listener)
/*metodo que se ejecuta cuando se abre la ventana*/
   public void windowOpened(WindowEvent e) {
```

```
Logger.getLogger(EnvioOnline.class.getName()).log(Level.SEVERE, null,
ex);
    public int getPuerto() {
    public void setIpcontrol(String ipcontrol) {
    public String getNombrecontrol() {
```