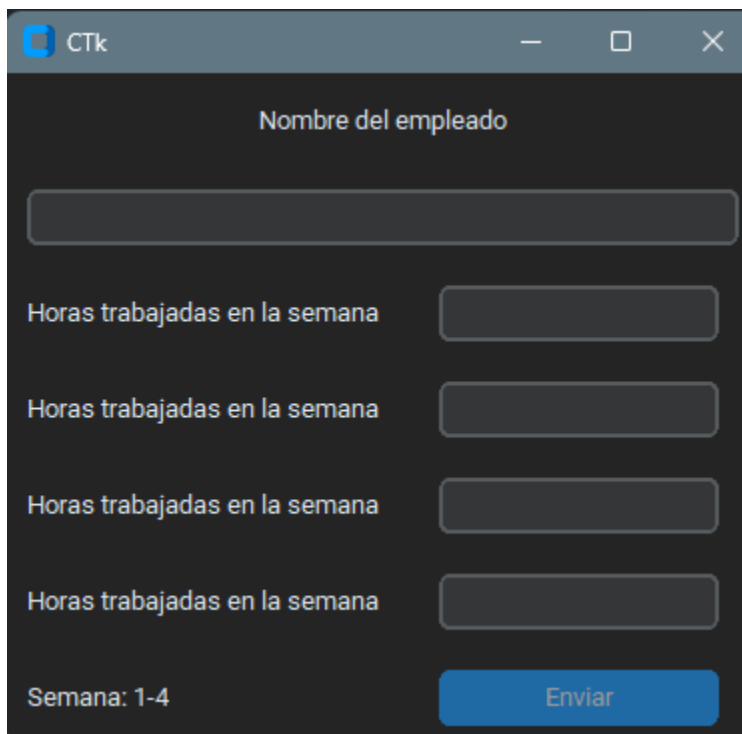


Laboratorio 4

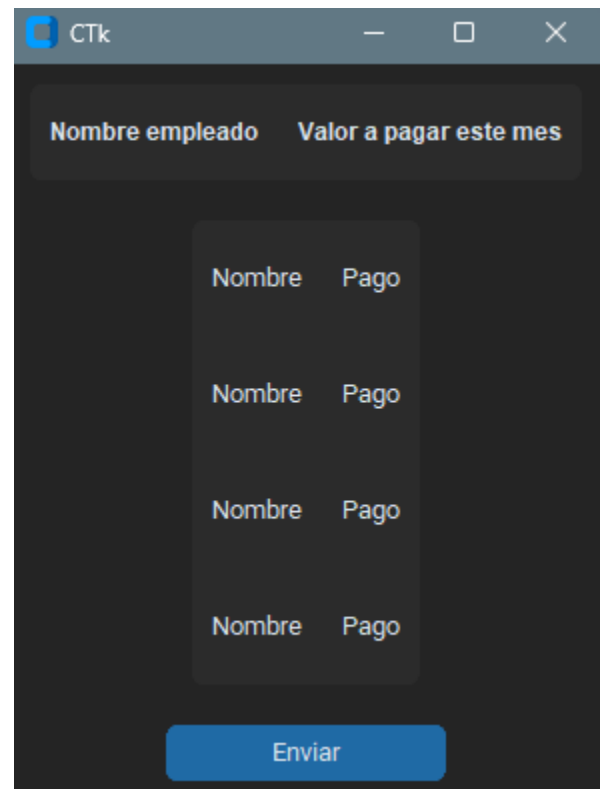
Desarrollar una aplicación de pago de nóminas que cumpla con los siguientes requisitos:

1. Crear una interfaz gráfica utilizando la biblioteca tkinter o customtkinter.
2. Implementar la funcionalidad de pago de nóminas basada en las semanas trabajadas por los empleados.
3. Cada empleado debe poder registrar las horas trabajadas a la semana, y esta información debe ser almacenada en una tabla o matriz, siguiendo el enfoque que hemos trabajado anteriormente.
4. El propietario de la empresa será el único con acceso al reporte que muestra cuánto han trabajado los empleados y el valor que se les debe pagar al finalizar el mes.

Ejemplo realizado:



A screenshot of a Tkinter window titled "Nombre del empleado". It features a large text input field at the top. Below it, there are four rows, each with the label "Horas trabajadas en la semana" followed by a text input field. At the bottom left, it says "Semana: 1-4". At the bottom right, there is a blue button labeled "Enviar".



A screenshot of a Tkinter window showing a table of employee data. The table has two columns: "Nombre empleado" and "Valor a pagar este mes". The table contains four rows, each with the labels "Nombre" and "Pago" in the respective columns. Below the table, there is a blue button labeled "Enviar".

¡Buena suerte con el Laboratorio!

Fecha máxima: 3 de Julio 2023