

# Ejercicios

1. Escribe un programa en Python que calcule la suma de todos los números pares en un rango del 1 al 100, utilizando un bucle `for`. Luego, muestra el resultado de la suma en pantalla.
2. Escribe un programa en Python que solicite al usuario ingresar una serie de números enteros. El programa debe calcular el promedio de los números ingresados, determinar cuántos de ellos son pares y cuántos son impares, y encontrar el número más grande y el número más pequeño de la serie, todo ello sin utilizar listas.
3. Escribe un programa en Python que simule un juego de adivinanza. El programa debe generar un número aleatorio entre 1 y 100 (inclusive) y pedir al usuario que adivine el número. El usuario tiene un máximo de 10 intentos para adivinar el número correcto. El programa debe proporcionar pistas como "Demasiado alto" o "Demasiado bajo" después de cada intento, y al final, debe informar si el usuario adivinó el número o si se quedó sin intentos.