



Universidad del Valle

**Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
Algoritmia y Programación**

NORMAS PARA LA ENTREGA DE LOS LABORATORIOS

- *Coloque el nombre del integrante, nombre del profesor, número del grupo (opcional), y número de laboratorio presentado en el encabezado de todos sus programas.*

Ejemplo

Integrante: PrimerNombre SegundoApellido – código

Docente: Luis Germán Toro Pareja

Número de grupo:

Laboratorio 1

- **Lugar y Medio de Entrega:** *Todos los archivos que se soliciten en el informe se deben subir al campus virtual en el respectivo enlace del laboratorio. Se debe anexar el informe con la prueba de escritorio y el archivo de Python(.py)*
- **Plazo:** *Los estudiantes deben subir los archivos antes del día y la hora establecida por el profesor en el campus virtual, el vínculo para esta actividad se deshabilitará automáticamente una vez se cumpla el plazo.*
- *Durante el curso **No** se recibirán informes de laboratorio enviados por correo electrónico.*

Laboratorio No. 1 Algoritmos básicos de entrada y salida Fecha de entrega: 14 abril de 2023

Objetivos:

1. Identificar la estructura básica de un algoritmo
2. Familiarizar al estudiante con las fases del desarrollo de un algoritmo
3. Familiarizar al estudiante con la identificación de la sintaxis de un programa en Python
4. Reconocer la importancia de los tipos de datos en un lenguaje de programación
5. Utilizar las instrucciones aritméticas para realizar cálculos básicos en Python
6. Comprender el uso y la sintaxis de las operaciones de lectura y escritura mediante la función ***input()*** y la función ***print()***

Problema [I.L 2.1 (3.84 pts), I.L 2.2 (1.28 pts)] *Calculando mi fórmula matemática.*
Realice la prueba de escritorio

Dada la siguiente expresión: lee un valor flotante, lo coloca en una variable llamada **x**, e imprime el valor de la variable llamada **y**. Tu tarea es completar el código para evaluar la siguiente fórmula:

$$3x^3 - 2x^2 + 3x - 1$$

El resultado debe ser asignado a la variable **y**.

Recuerda que la notación algebraica clásica muy seguido omite el operador de multiplicación, aquí se debe de incluir de manera explícita. Nota como se cambia el tipo de dato para asegurarnos de que **x** es del tipo flotante

Mantén tu código limpio y legible, y pruébalo utilizando los datos que han sido proporcionados.

Prueba de Datos

Datos de Muestra

x = 0

x = 1

x = -1

Salida Esperada

y = -1.0

y = 3.0

y = -9.0