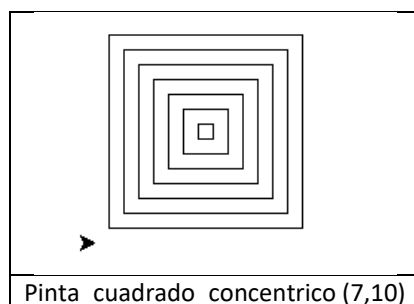


COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Sistemas de Xestión Empresarial			CURSO:	2
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	1	DATA:	20/10/2016
	UNIDAD	COMPETENCIA	Python			

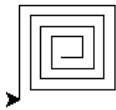
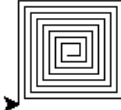
1. Dado un número n, realiza en Python la función `pinta_cuadrado(num)` que reciba un número y pinte tantos cuadrados como el parámetro que reciba. La longitud del lado se deja a criterio del programador

	
Ejemplo para n=4	Ejemplo para n=6

2. Dado un número n, realiza en Python una función llamada `pinta_cuadrado_concentrico(num, l)`, que reciba un número de cuadrados y la longitud de sus lados y pinte tantos cuadrados concéntricos como el parámetro que reciba.



3. Realiza una función `cuadrado_espiral(n,l)`, que dados un número de vueltas n y la longitud del lado l, realice una espiral como se muestra:

	
<code>cuadrado_espiral(4,15)</code>	<code>cuadrado_espiral(8,8)</code>

4. Realiza utilizando Python una función que dado una longitud de lado y un color realice una estrella de 5 puntas del color sólido que se le pasa como parámetro. Los métodos para dar un color sólido son:
 - `fillcolor(color)` Establecer el color del relleno.
 - `begin_fill()` Se debe llamar justo antes de dibujar una figura que será rellena.
 - `end_fill()` Se debe llamar justo después de dibujar una figura que será rellena



Ejemplo llamada función `estrella(500, 'yellow')`