



Alejandro Toro Urdaneta

Contacto

✉ alextsilas@gmail.com

☎ 631 818 535

📍 Castellón de la plana, C/
Republica Argentina, 19

Habilidades Técnicas

- Lenguajes de programación: C#, C++, Python, JavaScript, HTML.
- Motores de Videojuegos : Unity.
- Desarrollo de juegos serios.
- VFX en Unity: Shader Graph, Particle System y VFX Graph.

Habilidades Blandas

- Capacidad de aprendizaje rápido.
- Trabajo en equipo.
- Creativo.
- Capacidad para resolver problemas.
- Flexibilidad y disposición.

Idiomas

Ingles - Medio

Español - Nativo

Sobre Mi

Soy una persona comprometida, responsable y con gran capacidad de trabajo en equipo, enfocado en el constante desarrollo personal y profesional. Cuento con experiencia en programación de videojuegos y diseño de efectos visuales en Unity, con habilidades en creación de shaders, desarrollo de sistemas de partículas y VFX Graph. He trabajado en la optimización de efectos visuales y la integración de assets gráficos, siempre con la voluntad de aprender y adaptarme a nuevas responsabilidades.

Experiencia laboral

INIT UJI | Interno
2024

Responsabilidades:

- Programador junior en Unity.
- Resolución de problemas tecnológicos en proyectos relacionados con la salud.
- Uso de dotes creativos para la gestión del apartado artístico del proyecto.

Educación

- Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Jaume I
2019-2024

- Bachillerato de Ciencias

IES Segundo de Chomon, Teruel
Finalizado en el 2019

Formación Complementaria

- Curso Superior de Diseño y Desarrollo de Videojuegos con Unity

Deusto Formacion
2019-2023

- Unity VFX Graph - Beginner To Intermediate
Udemy

2024

- Visual Effects for Games in Unity - Beginner To Intermediate

Udemy
2024