

Curso de Javascript

Unidad Didáctica 17: Otras utilidades





Índice de contenidos

- Introducción
- Mejorar el rendimiento de las aplicaciones complejas
- Ofuscar el código JavaScript
- Conclusiones



Introducción

En esta unidad veremos distintas utilidades que nos resultarán útiles a la hora de utilizar Javascript



Cuando se desarrollan aplicaciones complejas, es habitual encontrarse con decenas de archivos JavaScript de miles de líneas de código

Estructurar las aplicaciones de esta forma es correcto y facilita el desarrollo de la aplicación, pero penaliza en exceso el rendimiento de la aplicación

La primera recomendación para mejorar el rendimiento de la aplicación consiste en unir en un único archivo JavaScript el contenido de todos los diferentes archivos JavaScript



En Windows, se puede crear un pequeño programa ejecutable que copia el contenido de varios archivos JavaScript en uno solo:

more archivo1.js > archivoUnico.js

more archivo2.js >> archivoUnico.js

more archivo3.js >> archivoUnico.js

. . .



La primera instrucción tiene un solo símbolo > para borrar el contenido del archivoUnico.js cada vez que se ejecuta el comando

El resto de instrucciones tienen un símbolo >> para añadir el contenido de los demás archivos al final del archivoUnico.js

En sistemas operativos de tipo Linux es todavía más sencillo unir varios archivos en uno solo:

cat archivo1.js archivo2.js archivo3.js > archivoUnico.js



La única consideración que se debe tener en cuenta con este método es el de las dependencias entre archivos



Si por ejemplo el archivo1.js contiene funciones que dependen de otras funciones definidas en el archivo3.js, los archivos deberían unirse en este otro orden:

cat archivo3.js archivo1.js archivo2.js > archivoUnico.js



Otra recomendación muy útil para mejorar el rendimiento de la aplicación es la de comprimir el código de JavaScript. Este tipo de herramientas compresoras de código no modifican el comportamiento de la aplicación, pero pueden reducir mucho su tamaño



El proceso de compresión consiste en eliminar todos los espacios en blanco sobrantes, eliminar todos los comentarios del código y convertir toda la aplicación en una única línea de código JavaScript muy larga. Algunos compresores van más allá y sustituyen el nombre de las variables y funciones por nombres más cortos

Closure Compiler es una de las herramientas proporcionadas por Google y que permite compilar nuestro código JavaScript, realizando un análisis del mismo, eliminando código innecesario, reescribiéndolo y minimizando el código resultante. Además, comprueba nuestro código en busca de errores de sintaxis o mejoras que podamos aplicar

El código de las aplicaciones JavaScript, al igual que el resto de contenidos de las páginas web, está disponible para ser accedido y visualizado por cualquier usuario

Con la aparición de las aplicaciones basadas en AJAX, muchas empresas han desarrollado complejas aplicaciones cuyo código fuente está a disposición de cualquier usuario

Aunque se trata de un problema casi imposible de solucionar, existen técnicas que minimizan el problema de que se pueda acceder libremente al código fuente de la aplicación

La principal técnica es la de ofuscar el código fuente de la aplicación

Los ofuscadores utilizan diversos mecanismos para hacer casi imposible de entender el código fuente de una aplicación

Manteniendo el comportamiento de la aplicación, consiguen ensuciar y dificultar tanto el código que no es mayor problema que alguien pueda acceder a ese código

La herramienta Closure Compiler, también ofrece la posibilidad de ofuscar nuestro código JavaScript



Al sustituir todos los nombres de las variables y de las funciones por nombres de una sola letra, es prácticamente imposible comprender el código del programa

En ocasiones, también se utilizan ofuscadores de este tipo con el propósito de reducir el tamaño del código fuente

Además de aplicaciones comerciales específicamente diseñadas para ofuscar código JavaScript, también se pueden utilizar las herramientas que minimizan el tamaño de los scripts. Eliminando los comentarios y reduciendo el nombre de todas las variables, los programas que minimizan el tamaño de los scripts también consiguen ofuscar su código

La aplicación <u>packer</u> gratuita, se puede acceder via web y consigue una excelente compresión del código original



También tenemos disponible <u>jscompress.com</u> que nos permite comprimir el código Javascript



Conclusiones

Hemos visto cómo mejorar el rendimiento y ofuscar el código Javascript



http://cursosdedesarrollo.com/

Datos de Contacto

http://www.cursosdedesarrollo.com info@cursosdedesarrollo.com



http://cursosdedesarrollo.com/

Licencia



David Vaquero Santiago

Esta obra está bajo una

<u>Licencia Creative Commons Atribución-</u>

<u>NoComercial-CompartirIgual 4.0</u>

<u>Internacional</u>

Deribada de:

http://www.arkaitzgarro.com/javascript/

http://javiereguiluz.com/

http://cursosdedesarrollo.com/

