

Programación Orientada a Aspectos

- Diego Alejandro Gutierrez Rojas
- Juan Camilo Pineda Vargas
- Cristian David Tafur Devia
- Christian Camilo Rojas Tapias





Contenido:

- 1. Introducción
- 2. Historia
- 3. Filosofia
- 4. Conceptos clave
- 5. Ventajas y desventajas
- 6. Lenguajes de Programación
- 7. Aplicaciones
- 8. Ejemplos
- 9. Referencias



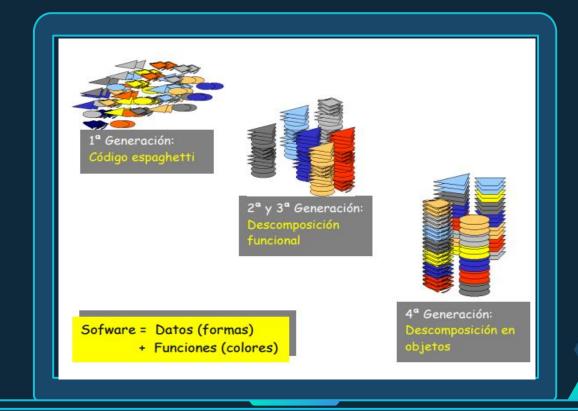
Introducción

- El POA es un paradigma de programación que tiene como objetivo aumentar la modularidad al permitir la separación de preocupaciones transversales
- El paradigma de orientación a aspectos surgió de necesidades muy concretas en la programación.





Evolución de los sistemas de software:



5° generación



Software= Datos(formas) + Funciones(colores)





Historia



70's 80's 90's





Filosofia

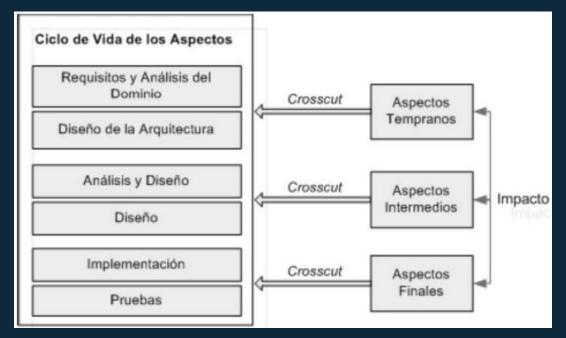


POO VS POA





Ciclo de vida









Aspecto (Aspect)

- Funcionalidad transversal que será implementada.
- Representa la sección de código que se separará del programa.





Before

```
@Aspect
public class EjemploBefore {
    @Before("execution(public * get*())")
    public void controlaPermisos() {
        // ...
    }
}
```





AfterReturning

```
@Aspect
public class EjemploAfterReturning {
    @AfterReturning("execution(public * get*())")
    public void log() {
        // ...
    }
}
```





AfterThrowing

```
@Aspect
public class EjemploAfterThrowing {
    @AfterThrowing(
        pointcut="execution(public * get*())",
        throwing="daoe")
    public void logException(DAOException daoe) {
        // ...
    }
}
```





Around

```
@Aspect
public class EjemploAround {

@Around("execution(public * get*())")
   public Object ejemploAround(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {
        System.out.println("ANTES");
        Object valorRetorno = pjp.proceed();
        System.out.println("DESPUES");
        return valorRetorno;
   }
}
```



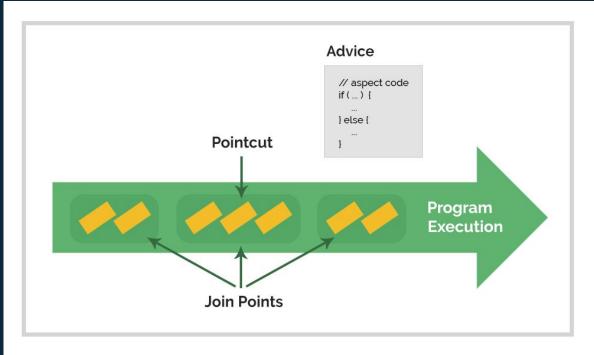


Punto de union (join-point)

- Puntos definidos en el flujo de un programa.
- Ejemplo:
 - Llamadas a un método.
 - Ejecución de constructores.
 - Manejo de excepciones.











Tejedores (Weaver)

Entrelazado Estatico

Se realiza en tiempo de compilación.

- Mezcla los componentes con los aspectos.
- Usa los join point para realizar la inserción de las sentencias.

Entrelazado Dinámico

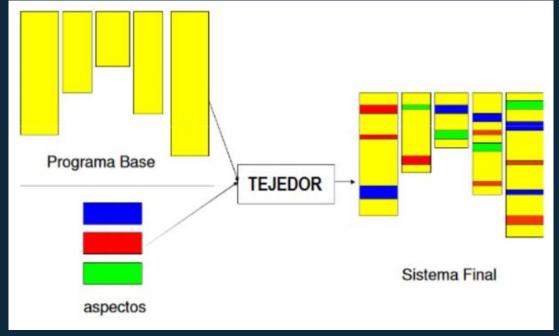
Se realiza en tiempo de ejecución.

- Yuxtaposición.
- Mezcla.
- Fusión.





Tejedores (Weaver)







Ventajas y Desventajas De la Programación Orientada a Aspectos

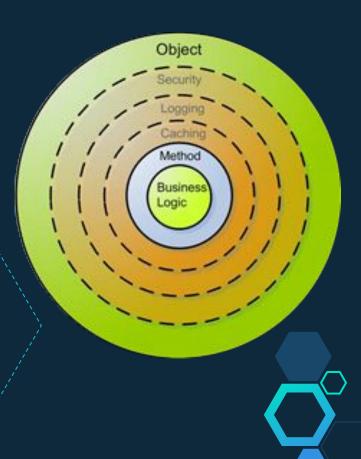




Ventajas

N-Dimensiones

Divide y Vencerás Mínimo acoplamiento y máxima cohesión





Desventajas

- 1. Posibles choques entre el código funcional.
- 2. Posibles choques entre los aspectos.
- 3. Problemas propios del desarrollo.
- 4. Posibles choques código de aspectos y mecanismos del lenguaje.
- 5. Documentación,



Lenguajes de Programación



Lenguajes de Programación

Son los que permiten separar la definición de la funcionalidad "principal" de la definición de los diferentes aspectos:

- Debe ser claramente identificable.
- Debe auto contenerse.
 - Debe ser fácilmente modificable.
- No deben interferir entre ellos





Lenguajes de Dominio Específico

Han sido diseñados para soportar algún tipo particular de aspectos, como por ejemplo la concurrencia, sincronización o distribución



Lenguajes de Propósito General

Han sido diseñados para soportar cualquier tipo de aspectos. Este tipo de lenguajes no pueden imponer restricciones en el lenguaje base.





Aplicaciones:

Manejo de memoria

- -Optimización de recursos de memoria. No habrá código duplicado
- Procesos más eficientes

- Uso transversal de datos

Transacciones

2

Tracing

- Mejor entendimiento del flujo del programa y progresión de datos

4

- Optimiza el control de errores

Manejo de errores



Aplicaciones:











Proceso de compilación

Javac Java compiler



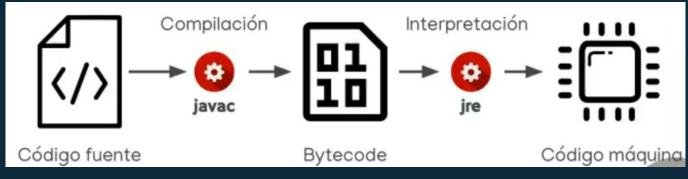
AJC
Aspectj compiler







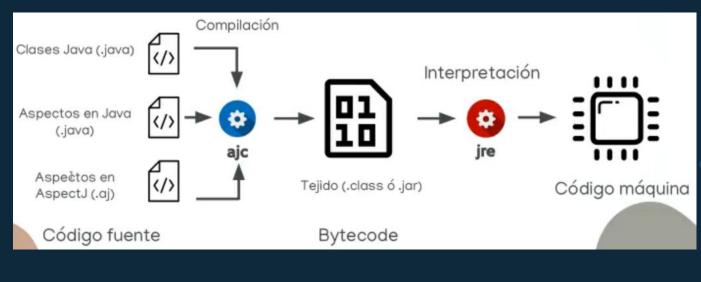
Proceso de compilación Java







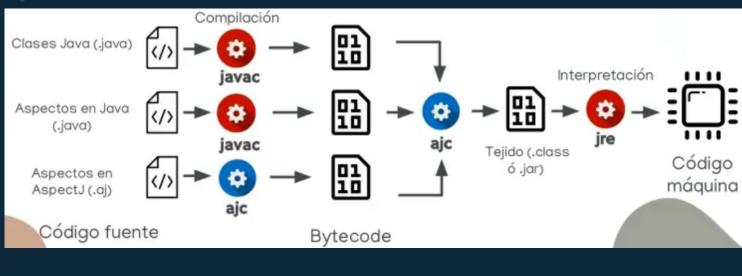
Proceso de compilación Java + Aspectj







Proceso de compilación Java + Aspectj







EJEMPLO





Ejemplo POA

public void insertarCliente (Cliente elCliente, String IdUsuario){

Session miSesion=sessionFactory.getCurrentSession();

miSesion.save (elCliente);







Ejemplo POA

public void insertarCliente (Cliente elCliente, String IdUsuario){

```
// código para login
```

Session miSesion=sessionFactory.getCurrentSession();

miSesion.save (elCliente);





Ejemplo POA

public void insertarCliente (Cliente elCliente, String IdUsuario){

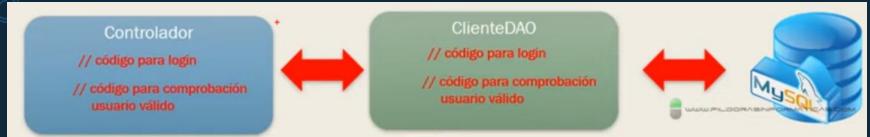
```
// código para login 
// código para comprobación usuario válido

Session miSesion=sessionFactory.getCurrentSession();
miSesion.save (elCliente);
```





Ejemplo POA



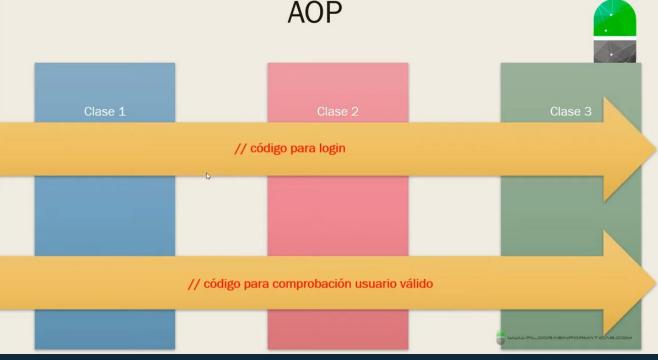
No solo clientes:

- Pedidos
- Productos
- etc

Dejaría varias clases con código duplicado











Configuración proyecto Java con Aspectj en Intellij







Instalación Aspectj

- 1. Descargar jar file de aspectj en <a href="https://www.eclipse.org/downloads/downloa
- 2. Instalar aspectj con el comando java -jar aspectj-1.9.6.jar

cdtafurd@cdtafurd:~/Downloads\$ java -jar aspectj-1.9.6.jar

3. Se abre un instalador, dar Next







4. Se identifica el directorio de Java home, click next y escoja la ubicación donde quedará instalado y luego install





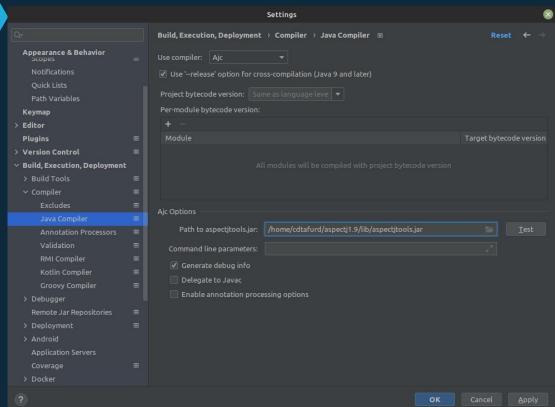




Instalación Aspectj

- 5. Inicie Intellij
- 6. Crear nuevo proyecto
- 7. Escoger proyecto Java
- 8. Escriba el nombre del proyecto y de click en Finish
- 9. Abrir configuración Ctrl+Alt+s
- 10. Build, Execution, Deployment > Compiler > Java compiler
- 11. Usar compilador AJC y escoger la ruta del archivo aspectitools.jar previamente instalado

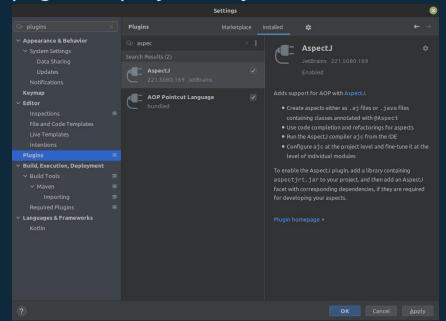








- 12. Teste y click en Ok
- 13. Instale el plugin de aspectj en intellij

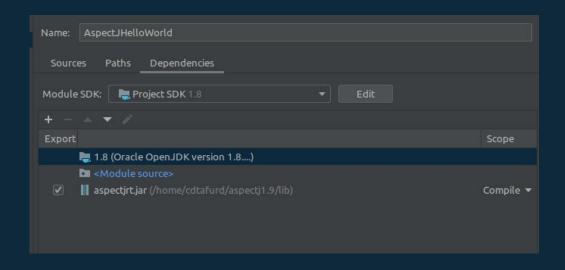






Instalación Aspectj

- 14. Abrir las preferencias del proyecto (Ctrl + Alt + Shift +), click en Modules
- 15. Agregar aspectjrt.jar como dependencia del proyecto
- 16. Presionar Apply y luego ok







Referencias:

- El Desarrollo de Software Orientado a Aspectos: Un Caso Práctico para un Sistema de Ayuda en Línea: Marta S. Tabares B. Ph.d., Germán H. Alferez Salinas MSc., Edward M. Alferez Salinas MSc. https://www.redalyc.org/pdf/1331/133115027009.pdf
- PROGRAMACIÓN ORIENTADA A ASPECTOS Análisis del paradigma: https://www.angelfire.com/ri2/aspectos/Tesis/tesis.pdf
- Visión General de la Programación Orientada a Aspectos: http://www.lsi.us.es/docs/informes/aopv3.pdf
- https://ferestrepoca.github.io/paradigmas-de-programacion/poa/poa_teoria/
- http://www.jtech.ua.es/j2ee/publico/spring-2012-13/apendice_AOP-apuntes.html
- https://users.exa.unicen.edu.ar/catedras/deaspect/aspectj.pdf
- https://codingornot.com/que-es-la-programacion-orientada-a-aspectos-aop#://xext=La%20programaci%C3%B3n%20orientada%20a%20aspectos%20(POA)%20es%20un%20paradigma%20de,una%20correcta%20separaci%C3%B3n%20de%20responsabilidades
- http://tzachsolomon.blogspot.com/2015/08/how-to-create-hello-world-with-intellij.htm



Muchas gracias!

¿Preguntas?

