

## **Análisis y diseño de software**

### **a. Contexto**

Peludos sin hogar es una fundación encargada de recoger, tratar y poner en adopción a perros abandonados. La fundación ha tenido un gran crecimiento por lo tanto, en el desempeño de esta labor por lo tanto se ha vuelto complicado manejar la información, por esta razón la fundación ha decidido desarrollar un aplicativo móvil que les haga menos tedioso manejar esta información y le permita agilizar los procesos.

### **b. Requerimientos funcionales**

**R1:** Debe permitir cargar dos archivos de texto

**R2:** Debe extraer información de los archivos de texto. De uno: id, nombre y edad, de cada perro y del otro id, raza y fecha de nacimiento de cada perro

**R3:** Los perros deben identificarse por los atributos id numérico, nombre, edad, raza y fecha de nacimiento

**R4:** El listado debe estar ordenados naturalmente por el id de cada perro

**R5:** El ordenamiento parcial del listado se debe dar por nombre el nombre de cada perro

**R6:** El ordenamiento parcial del listado se debe dar por la raza de cada perro

**R7:** El ordenamiento parcial del listado se debe dar por la edad de cada perro

**R8:** El ordenamiento parcial del listado se debe dar por fecha de nacimiento de cada perro

**R9:** Debe permitir almacenar archivos txt del listado de perros por cada parámetro

**R10:** Al almacenar los archivos txt los parámetros de nombre y raza debe estar escritos en minúscula

### **c. Requerimientos no funcionales**

**NR1:** El programa debe tener una interfaz gráfica que muestre la información de los perros

**NR2:** La información de los animales deben ordenarse mediante interacciones

**NR3:** Debe tener instrucciones de cómo organizar de acuerdo a cada atributo

**NR4:** Los archivos a cargar deben estar en una carpeta data / imports

**NR5:** Los archivos exportados deben estar en una carpeta data / exports

### **d. Diagrama de clases (tener en cuenta arquitectura modelo vista)**

**Entidades:** Aplicacion, Perro