

Requerimientos Funcionales

R1: Existen tres tipos de figuras

R2: Las figuras se mueven por el lienzo y rebotan en los límites del lienzo

R3: Si las figuras chocan entre sí, rebotan en sentido contrario

R4: Si se da un click la figura debe dejar de moverse

R5: Las figuras deben tener variables como figuras, tamaño, posición X, posición Y y direccion

R6: La información de las figuras se debe extraer un archivo txt

Requerimientos no funcionales

RNF1. Debe usar los colores RGB