Entidad 1

Moneda

Atributos

* Peso
* Color
* Material
* Valor
* Año

Metodos

* Gastar
* Lanzar
* Rodar

Objeto 1

* Peso: 5g
* Color: Plateado
* Material: Plata
* Valor: 500 USD
* Año: 1860

Objeto 2

* Peso: 15g
* Color: Oro
* Material: Oro
* Valor: 5000 USD
* Año: 1503

Objeto 3

* Peso: 20g
* Color: Dorado
* Material: Cobre
* Valor: 0.15 USD
* Año: 2010

Entidad 2

Computadora

Atributos

* Color
* Almacenamiento
* Procesador
* TouchScreen
* Año
* Memoria

Metodos

* Encender
* Apagar
* Utilizar

Objeto 1

* Color: Gris
* Almacenamiento: 500GB
* Procesador: intel 7 4th gen
* TouchScreen: Falso
* Año: 2013
* Memoria: 8GB

Objeto 2

* Color: Rojo
* Almacenamiento: 240GB
* Procesador: intel 9 10th gen
* TouchScreen: Verdadero
* Año: 2019
* Memoria: 16GB

Objeto 3

* Color: Negro
* Almacenamiento: 1TB
* Procesador: intel 10 9th gen
* TouchScreen: Verdadero
* Año: 2022
* Memoria: 64GB