

Cajero automático

Documentación



Desarrolladores:

- Martinez Becerril Cesar
- Vaquera López Alejandro

Propósito: Cajero automático “nombreApp”, versión 1.0.0., la actual versión cubre la totalidad del software.

Alcance del producto / Software:

- **Propósito:** Brindar servicios de transacción mediante una aplicación web efectiva y minimalista.

Referencias: No existen requerimientos extra de software para la utilización del producto.

Funcionalidades del producto:

1. **Registrar usuario**
2. **Modificar usuario**
3. **Eliminar usuario**
4. **Iniciar sesión**
5. **Consultar saldo**
6. **Ingresar monto al saldo actual**
7. **Retirar monto del saldo actual**

Clases y características de usuarios: En la versión actual solo existe una clase de usuario, no representa privilegios de seguridad, nivel de experiencia ni otros parámetros distintos con relación al resto de ejemplares.

Entorno operativo: Entorno web, compatible con la siguiente lista de **navegadores**

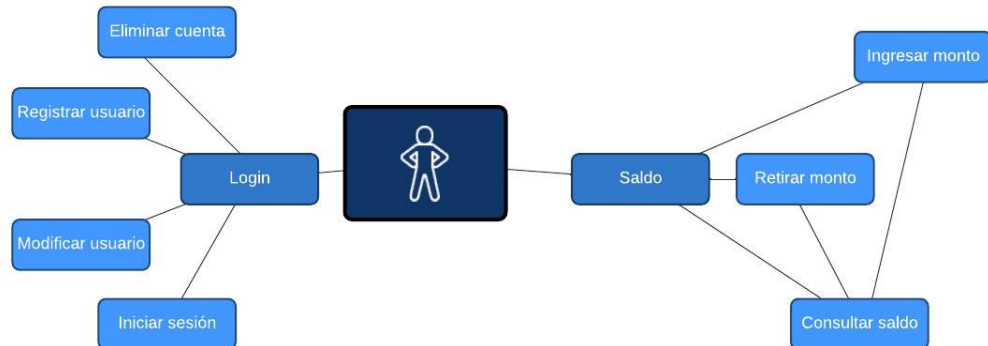
1. **Mozilla Firefox**
2. **Google Chrome**
3. **Brave**
4. **Microsoft Edge**
5. **Safari**

Historial de versiones:

1. **Inicialización del proyecto:** [Initial commit AlejandroVaqueraLopez](#) - Marzo 24, 2022
2. **Primer “Popover”:** [first popup finished AlejandroVaqueraLopez](#) - Marzo 28, 2022
3. **Validacion de formulario:** [validacion de forms lista AlejandroVaqueraLopez](#) - Marzo 28, 2022
4. **Mostrar saldo e ingresar monto al saldo:** [view e ingresar monto listos! AlejandroVaqueraLopez](#) - Marzo 28, 2022
5. **Retirar monto al saldo:** [actualizacion de codigo AlejandroVaqueraLopez](#) - Marzo 28, 2022
6. **Primer login:** [Primer login Cesar07615](#) - Marzo 28, 2022
7. **Segundo login:** [Segundo Login Cesar07615](#) - Marzo 28, 2022
8. **Funcionamiento de login terminado:** [Login con funciones Cesar07615](#) - Marzo 29, 2022

Información del Proyecto: Información sobre el nombre del proyecto, departamento o área organizacional, Líder o Gerente del Proyecto, el Patrocinador (Sponsor) y el Gerente o Líder de Pruebas.

Diagrama de Casos de Uso:



Especificación de Actores:

1. El usuario presenta las siguientes características:

- name:** Nombre de usuario descrito por el mismo usuario.
- balance:** Saldo actual de dicho usuario en la aplicación.
- transactions:** Lista de transacciones aprobadas realizadas por el usuario en la aplicación.

Especificación de Casos de Uso:

1. Registrar usuario:

- El usuario hace el evento “click” en el botón “Registrar”.
- El sistema imprime un formulario con campos a rellenar.
- El usuario ingresa los datos nombre y contraseña en el formulario.
- El usuario hace el evento “click” en el botón “Aceptar”.
- El usuario es dirigido al panel principal y con inicio de sesión.

2. Modificar usuario

- El usuario se dirige al icono de perfil y hace el evento “click”.
- El sistema imprime un “popup” con opciones de perfil.
- El usuario hace el evento “click” en el botón “Editar datos”.
- El sistema imprime un formulario con campos rellenos de sus datos.
- El usuario edita los datos nombre y contraseña en el formulario.
- El usuario hace el evento “click” en el botón “Aceptar”.
- El usuario es dirigido al panel principal y con inicio de sesión.

3. Eliminar usuario

- El usuario se dirige al icono de perfil y hace el evento “click”.
- El sistema imprime un “popup” con opciones de perfil.
- El usuario hace el evento “click” en el botón “Eliminar cuenta”.
- El usuario es dirigido al panel de inicio de sesión.

4. Iniciar sesión

- El usuario hace el evento “click” en el botón “Acceder”.
- El sistema imprime un formulario con campos a rellenar.

- c. El usuario ingresa los datos nombre y contraseña en el formulario.
- d. El usuario hace el evento “click” en el botón “Aceptar”.
- e. El usuario es dirigido al panel principal y con inicio de sesión.

5. Consultar saldo

- a. El usuario hace el evento “click” en el botón “Consultar saldo”.
- b. El sistema imprime un “popup” con el saldo actual y una lista histórica de transacciones realizadas con fecha, monto y acción efectuada.
- c. El usuario hace el evento “click” en el icono de “cerrar”.
- d. El usuario es dirigido al panel principal y con inicio de sesión.

6. Ingresar monto al saldo actual

- a. El usuario hace el evento “click” en el botón “Ingresar monto”.
- b. El sistema imprime un “popup” con una casilla para insertar el monto a ingresar.
- c. En caso de que el sistema apruebe la transacción, se efectuará la adición correspondiente al saldo actual, en caso de que no sea aprobada, no lo hará.
- d. El sistema imprime un “popup” con el saldo actual y una lista histórica de transacciones realizadas con fecha, monto y acción efectuada.
- e. El usuario hace el evento “click” en el icono de “cerrar”.
- f. El usuario es dirigido al panel principal y con inicio de sesión.

7. Retirar monto del saldo actual

- a. El usuario hace el evento “click” en el botón “Retirar monto”.
- b. El sistema imprime un “popup” con una casilla para insertar el monto a ingresar.
- c. En caso de que el sistema apruebe la transacción, se efectuará la sustracción correspondiente al saldo actual, en caso de que no sea aprobada, no lo hará.
- d. El sistema imprime un “popup” con el saldo actual y una lista histórica de transacciones realizadas con fecha, monto y acción efectuada.
- e. El usuario hace el evento “click” en el icono de “cerrar”.
- f. El usuario es dirigido al panel principal y con inicio de sesión.