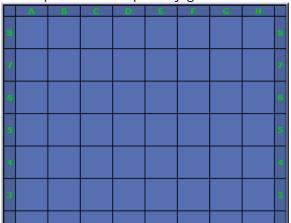
Problema Batalla naval

Alejandro Velasco y David Moreno

Septiembre 8, 2018

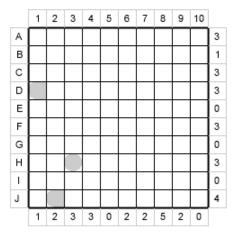
Problema

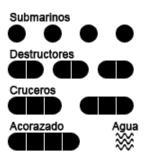
Consideremos un tablero 8x8, el problema consiste en que hay dos jugadores y cada jugador juega de a turnos, el primer jugador elige una posicion del tablero y en el otro lado va a ver un barco el cual esta parado en algunos cuadros de este tablero 8x8, a lo cual si el jugador uno adivina el tiro y le da al jugador 2 entonces el barco se va undiendo. para lo cual el primer jugador en derribar el otro barco



Ejemplo

entonces elegimos donde vamos a poner nuestro barco sin que el contrario pueda ver,el otro jugador hace lo mismo y despues el primero jugador elige una posicion en el tablero 8x8 ejemplo A2 y si le da el barco pierde uno de vida dependiando de que barco sea





Claves de Presentacion

primero enumeramos las casillas del tablero como a1,a2,..,a8 lo mismo con b,c hasta h.

una letra proposicional C va a estar en cada casilla y va a ser verdadera si hay un barco en esa posicion, si es falsa no hay nada.

Ejemplo 1

- Ca1:hay barco en 1
- ▶ no(Ca2):no hay barco en a2
- ▶ hasta Ci,j con 1<=i<=9 y a<=j<=h</p>
- ▶ Regla 1: no debe haber mas de un barco en cada posicion.
- ▶ **Regla 2**: cada jugador solo tiene un lanzaineto por turno.